

Чтение сказки В. Сутеева «Кораблик» Пересказ сказки с использованием опорных схем

Взрослый: сейчас я загадаю тебе очень интересную загадку. Скажи, кто это? Радость делит он со мной,

За меня всегда горой.

Коль беда случится вдруг,

Мне поможет верный...(друг).

Взрослый: что значит «верный друг»? Кого можно назвать настоящим другом?

(это тот, кто заботится о своем друге, помогает во всём).

- Внимательно послушай сказку Владимира Сутеева «Кораблик».

https://www.youtube.com/watch?v=XkO0IhC76ns КОРАБЛИК Сказки Сутеева для детей АУДИО СКАЗКИ

https://mishka-knizhka.ru/skazki-dlay-detey/russkie-skazochniki/skazki-

suteeva/korablik/ текст сказки с иллюстрациями

Беседа по содержанию сказки, словарная работа.

Взрослый: - Назови героев этой сказки?

Ребёнок: - Лягушонок, Мышонок, Муравей, Жучок, Цыпленок.

Взрослый: - Что придумали друзья?

Ребёнок: - Они придумали построить кораблик, чтобы поплавать на нем, так как они сами не умеют плавать.

- -Как они построили кораблик?
- -Пошел Цыпленок и принес листочек. Мышонок ореховую скорлупку. Муравей соломинку притащил. А Жучок веревочку. И, пошла работа: в скорлупку соломинку воткнули, листок веревочкой привязали и построили кораблик!
- -Чем заканчивается сказка?
- Столкнули кораблик в воду. Сели на него и поплыли!

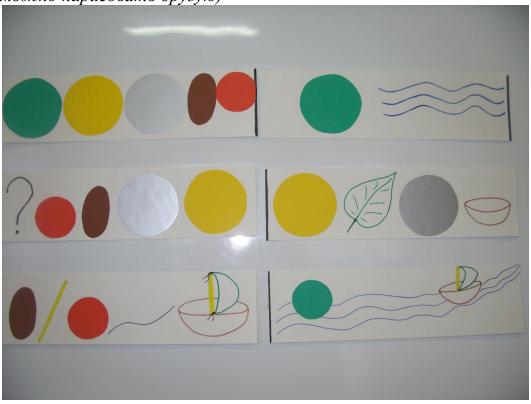
- Какими словами?
- И не догонишь!
- Каким показан лягушонок в этой сказке?
- Хвастливый, насмешливый, озорной.
- А его друзья какие?
- Смелые, находчивые, трудолюбивые, деловые.
- Как ты понимаешь, что значит поговорка «Один за всех, все за одного?»
- Это значит помогать друг другу, дружить, заботиться друг о друге.
- Про кого из сказки «Кораблик» можно сказать: Один за всех, все за одного? Перечисли.

А к лягушонку подходит эта поговорка? Как ты думаешь?

- -Нет.
- -Почему нет, объясни.
- Он плохой, не помогал друзьям, смеялся над ними.
- Подумай, про кого из твоих друзей можно сказать: Один за всех, все за одного.

Моделирование сказки с помощью опорных схем

(Взрослый показывает серию опорных схем к сказке, например, таких или можно нарисовать другую)





- При помощи условных знаков мы составим мнемотаблицу, т. е. схему для пересказа сказки. Какого цвета лягушонок?
- Зелёного.
- Значит кружок зелёного цвета будет обозначать лягушонка. А кого будет обозначать кружок жёлтого цвета? Серого? Овал коричневого цвета? Маленький кружок красного цвета?
- Цыпленка. Мышонка. Муравья. Жучка.
- Что обозначают эти волнистые полосы синего цвета?
- Речку или воду.
- Кто пошел гулять? Куда они пришли?
- Лягушонок, Цыпленок, Мышонок, Муравей и Жучок пошли гулять и пришли на речку. (картинка «Волны»).
- Кто прыгнул в воду? Что он сказал?
- Лягушонок сказал: «Давайте купаться!» и прыгнул в воду. (показывает картинку «Лягушонок»).
- Почему остальные не стали купаться?
- Они не умеют.
- Что сказал Лягушонок своим друзьям? Как он стал хохотать?
- Лягушонок сказал «Куда вы годитесь» и так засмеялся, что чуть не захлебнулся.
- Как отнеслись Цыпленок, Мышонок, Муравей и Жучок к словам Лягушонка?
- Они обиделись и начали думать. (картинка «Грустное лицо»)
- Что принесли Цыпленок и Мышонок?
- Цыплёнок принес листочек, а мышонок ореховую скорлупку. (показывает).

- Что притащил Муравей? Жучок?
- Муравей притащил соломинку, Жучок веревочку. (выбирают картинку).
- Что построили друзья? Что они сделали потом?
- Построили кораблик. Столкнули его в воду, сели и поплыли. (картинка «Кораблик»).
- А что в это время делал Лягушонок?
- Он голову из воды высунул, хотел еще посмеяться, а кораблик далеко уплыл. И не догонишь!

Пересказ с наглядной опорой в виде графических схем.

Лексико-грамматические упражнения по тексту:

Игра «Назови ласково»

-А сейчас поиграем в игру «Назови ласково».

Лист – листочек, скорлупа – скорлупка, солома – соломинка, веревка – веревочка, корабль – кораблик.

- Назови детёнышей:

У лягушки - лягушонок, у курицы - цыпленок, у мышки – мышонок.

- «Скажи похоже»

Думать – размышлять, обидеться – расстроиться, хохотать – смеяться, принести – притащить.

Итог:

- -Как ты думаешь, что самое главное в этой сказке?
- -Кто больше всех тебе понравился? Почему? А кто не понравился? Почему? Если хочешь, можно сделать такой же кораблик, а как подскажет мнемотаблица, рассмотри её и сделай так же!

