

АЛГОРИТМ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ – ИГРЫ

- 1.Разработать сценарий, который включает легенду игры и сюжет.
- 2.Составить паспорт прохождения этапов или карту маршрута.
- 3.Продумать методику и организацию проведения игровых заданий.

Задания необходимо продумать таким образом, чтобы они были последовательными, логически взаимосвязанными. Все задачи должны соответствовать сюжету. Все игры и задания должны быть безопасными. Задачи, поставленные перед детьми, должны соответствовать возрасту участников и их индивидуальным особенностям.

В содержании сценария требуется внедрить разные виды деятельности.

- 4.Оформить наглядные материалы (карты, ключи, загадки и др.)
- 5.Подготовить необходимый реквизит для прохождения каждого испытания.
- 6.Нужно учитывать образовательное пространство, где будет проходить игра.

В практике проведения квестов, используется традиционная образовательная среда, а именно территория учреждения, парк, улица села с учетом техники безопасности.

Немного **о роли педагога** в квесте. Педагог выступает как координатор процесса образования, направляет детей, «наталкивает» на правильное решение, но окончательные выводы дети делают самостоятельно.

Задача педагога: мотивировать ребёнка на самостоятельный поиск информации.