



Интернет Олимпиада "Народный узор" по компьютерной графике и родиноведению

Московский государственный областной педагогический университет / Физико-математический факультет МГОПУ /

Интернет Олимпиада по компьютерной графике и родиноведению
"Народный узор" (mgou.ru)

© Птицын Владимир Анатольевич

старший преподаватель кафедры вычислительной математики и методики преподавания информатики
физико-математического факультета МГОУ



ЦЕЛЬ ОЛИМПИАДЫ "НАРОДНЫЙ УЗОР" ПО КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКЕ

- Ежегодные межпредметные олимпиады «Народный узор» по компьютерной графике и родоноведению призваны познакомить участников с приемами создания различных видов компьютерной графики, **направить их интерес к компьютерным технологиям в конструктивное русло отечественных духовных и национальных традиций**, укрепить дружбу народов различных земель нашей любимой Родины.
- Участникам предлагается познакомиться с историко-культурным наследием родной земли, составив родоноведческую пояснительную записку к компьютерной работе. Олимпиада носит межпредметный характер: в ней могут участвовать не только "компьютерщики", но и художники, и гуманитарии.

УЧАСТНИКИ ОЛИМПИАДЫ "НАРОДНЫЙ УЗОР"

К участию в Олимпиаде "Народный узор" по компьютерной графике и родоноведению приглашаются учащиеся общеобразовательных учреждений (с 5 по 11 классы) и учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации и других стран.

ЗАДАНИЯ

- **ЗАДАНИЕ 0: ВИЗИТКА КОМАНДЫ** Составьте "Визитку" своей команды и разместите её в тематической группе Олимпиады "Народный Узор" в социальной сети
- **ЗАДАНИЕ 1: АЛГОРИТМИЗАЦИЯ** Записать алгоритм рисования этого узора, включающий:



- **ЗАДАНИЕ 2: УЗОРЫ В ЖИЗНЬ** Создайте компьютерный проект украшения одной или нескольких окружающих вас современных вещей (предметов быта, одежды, построек и т.д.) народными узорами. Проект может быть выполнен в любой компьютерной технологии.
- **ЗАДАНИЕ 3: ГРАФИЧЕСКИЕ РЕДАКТОРЫ** Нарисуйте народный узор, характерный для вашей родной местности.
- **ЗАДАНИЕ 4: ПРОГРАММИРОВАНИЕ.** Запрограммируйте (народный узор, характерный для вашей родной местности).

[Здесь можно посмотреть советы по выполнению задания №4.](#)

- **ЗАДАНИЕ 5: ЕСТЬ ИДЕЯ** Сформулируйте задание на одну из будущих олимпиад "Народный узор" на основе народного узора вашей земли.
- **ЗАДАНИЕ 6: ФРАКТАЛЫ** Придумайте и запрограммируйте (в известной Вам системе программирования) фрактал по мотивам народного узора вашей родной местности или внедрите уже известный фрактал в композицию с народным узором.
- **ЗАДАНИЕ 7: ВЕНОК ДРУЖБЫ** Создайте компьютерный проект (в любой технологии) по теме "Венок дружбы", в котором присутствуют народные узоры народов, представители которых или учатся в вашем классе, или живут в вашем населенном пункте, вашей земле.
- **ЗАДАНИЕ 8: ТРЁХМЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ** Создайте трехмерную модель народного узора и при наличии возможности распечатайте её на 3-d принтере.
- **ЗАДАНИЕ 9: СЛУЧАЙНЫЕ ВОЗМУЩЕНИЯ**
- **ЗАДАНИЕ 10: МЕТКОЕ НАРОДНОЕ СЛОВО.**
Напишите народную пословицу. В оформлении букв пословицы используйте мотивы народных узоров народов, у которых есть эта пословица или её близкие аналоги. Укажите в пояснительной записке, пословицы каких народов использованы.
- **ЗАДАНИЕ 11: АВТОРСКИЙ УЗОР** Построить авторский узор (с использованием графического редактора или программирования), построенный с использованием символики или образов родной земли.
- **ЗАДАНИЕ 12: АНИМАЦИИ и ИНТЕРАКТИВНОСТЬ**

Задание 3. Графические редакторы (2022 г.)







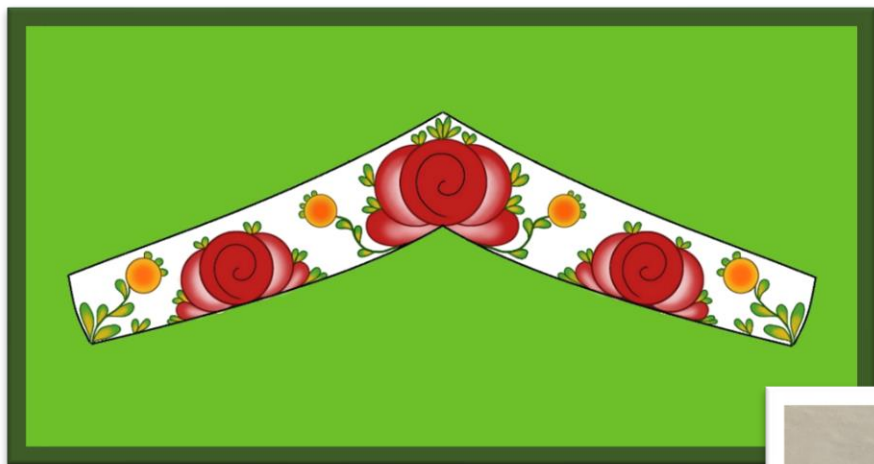
Клуб «Юные информатики» на олимпиаде по компьютерной графике - 2023



ПРОГРАМИРОВАНИЕ + НАРОДНЫЙ УЗОР

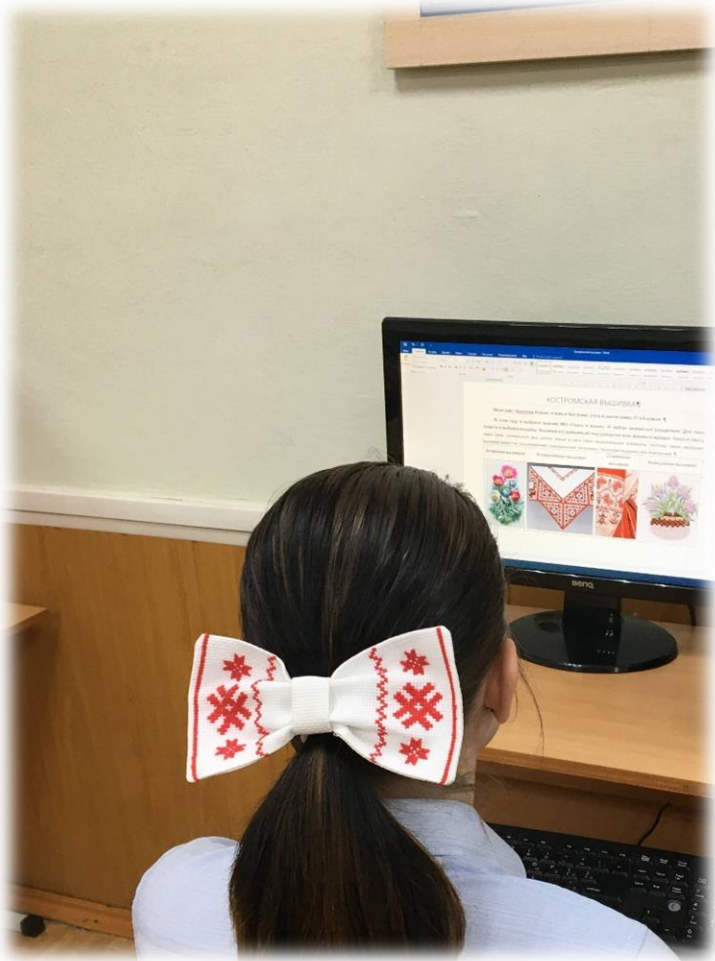


Узоры в жизнь. Костромская роспись



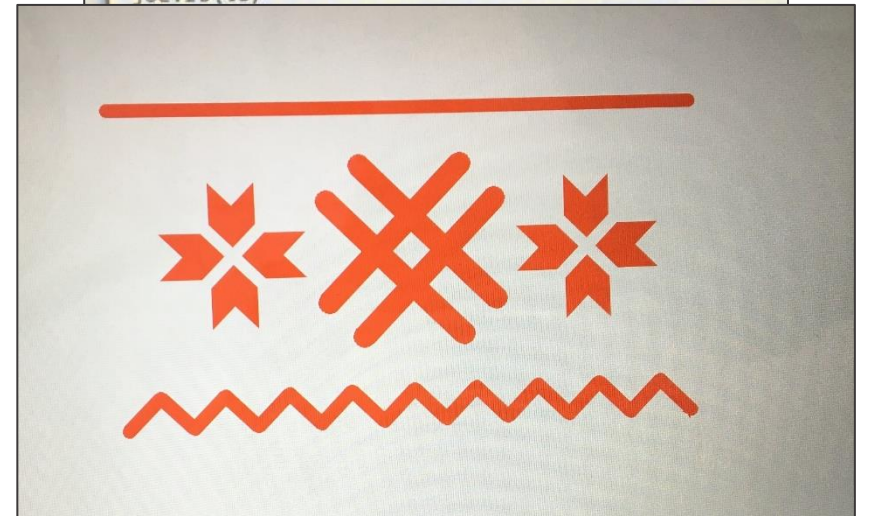
Узоры в жизнь + Программирование

Славянская вышивка

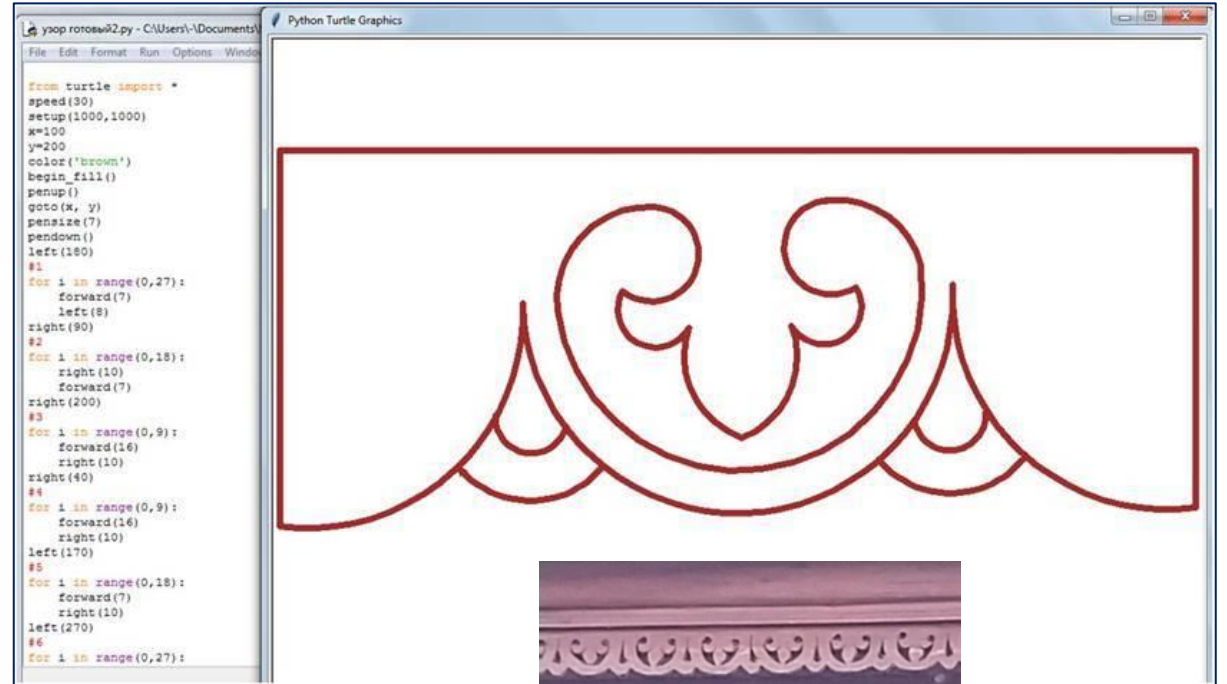
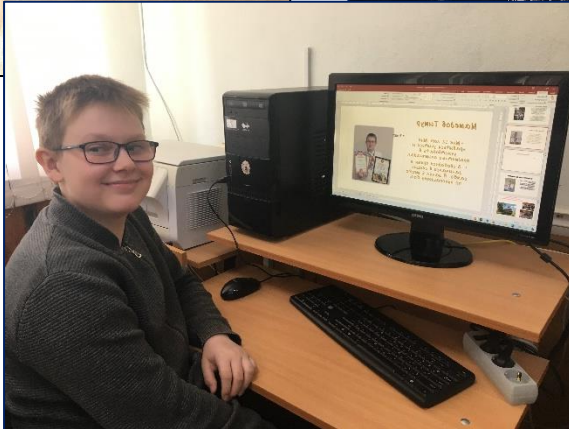
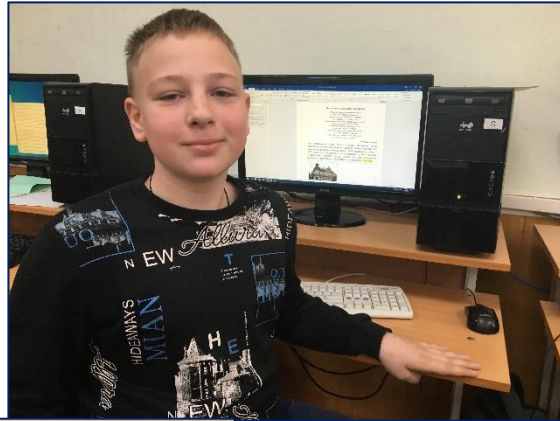
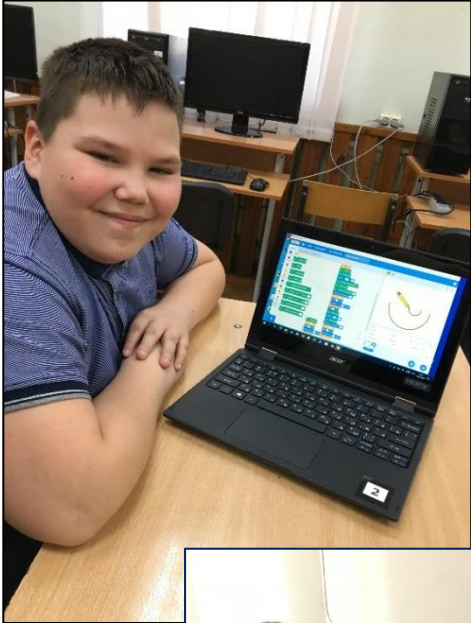


```
File Edit Format Run Options Window Help
joe.lt(180)
joe.fd(50)
joe.lt(-90)
joe.fd(50)
joe.lt(180)
joe.fd(50)
joe.lt(-90)
joe.fd(50)
joe.lt(-45)

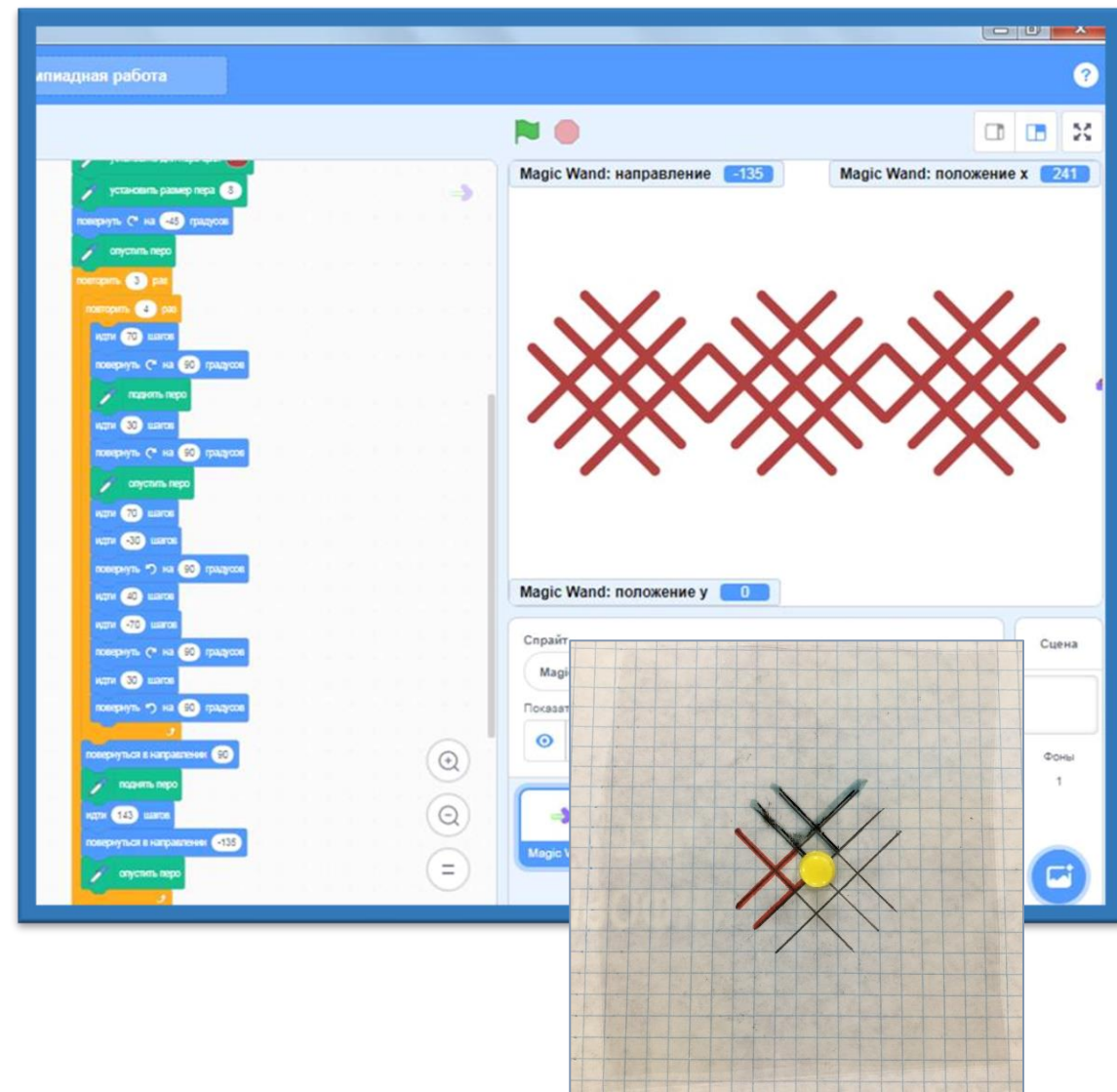
joe.pensize(1)
joe.up()
joe.setx(200)
joe.sety(70)
joe.down()
for i in range(4):
    joe.color("red")
    joe.begin_fill()
    joe.rt(45)
```



Программирование. Деревянная резьба



Алгоритмизация



**ПРО
СВЕТ** ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРОСВЕЩЕНИЯ

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

ДИПЛОМ ПОБЕДИТЕЛЯ

Интернет-олимпиады по компьютерной графике и родноведению
«Народный узор»
награждается

Смирнова Ксения Алекс

МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
в номинации «Узоры в жизни»

Проректор по научной работе

1 мая – 30 июня | Мытищи
2023 г.

**ПРО
СВЕТ** ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРОСВЕЩЕНИЯ

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

ДИПЛОМ ПРИЗЕРА

Интернет-олимпиады по компьютерной графике и родноведению
«Народный узор»
награждается

Сукманов Степан Иль

МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
в номинации «Программирование»

Проректор по научной работе

1 мая – 30 июня | Мытищи
2023 г.

**ПРО
СВЕТ** ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРОСВЕЩЕНИЯ

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

ДИПЛОМ ПОБЕДИТЕЛЯ

Интернет-олимпиады по компьютерной графике и родноведению
«Народный узор»
награждается

Завьялов Андрей Ал

МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
в номинации «Программирование»

Проректор по научной работе

1 мая – 30 июня | Мытищи
2023 г.

**ПРО
СВЕТ** ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРОСВЕЩЕНИЯ

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

ДИПЛОМ ПОБЕДИТЕЛЯ

Интернет-олимпиады по компьютерной графике и родноведению
«Народный узор»
награждается

Никоноров Александр С

МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
в номинации «Узоры в жизни»

Проректор по научной работе

1 мая – 30 июня | Мытищи
2023 г.

**ПРО
СВЕТ** ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРОСВЕЩЕНИЯ

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

ДИПЛОМ ПОБЕДИТЕЛЯ

Интернет-олимпиады по компьютерной графике и родноведению
«Народный узор»
награждается

Мамедов Тимур Ру

МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
в номинации «Графическое искусство»

Проректор по научной работе

1 мая – 30 июня | Мытищи
2023 г.

**ПРО
СВЕТ** ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРОСВЕЩЕНИЯ

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

ДИПЛОМ ПОБЕДИТЕЛЯ

Интернет-олимпиады по компьютерной графике и родноведению
«Народный узор»
награждается

Ковтонюк Ксения Романовна

МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
в номинации «Узоры в жизни»

Проректор по научной работе

1 мая – 30 июня | Мытищи
2023 г.

Д.А. Куликов





МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

БЛАГОДАРНОСТЬ

вручается

Шишова Светлана Вячеславовна

учитель
МБОУ СОШ № 31, г. Кострома
за подготовку призеров

Интернет-олимпиады «Народный узор»

по компьютерной графике и родоноведению

Проректор по научной работе



Д.А. Куликов

1 мая – 30 июня 2023 г.

Мытищи
2023





Интернет Олимпиада "Народный узор" по компьютерной графике и родиноведению

Московский государственный областной педагогический университет / Физико-математический факультет МГОПУ /

Интернет Олимпиада по компьютерной графике и родиноведению
"Народный узор" (mgou.ru)

© Птицын Владимир Анатольевич

