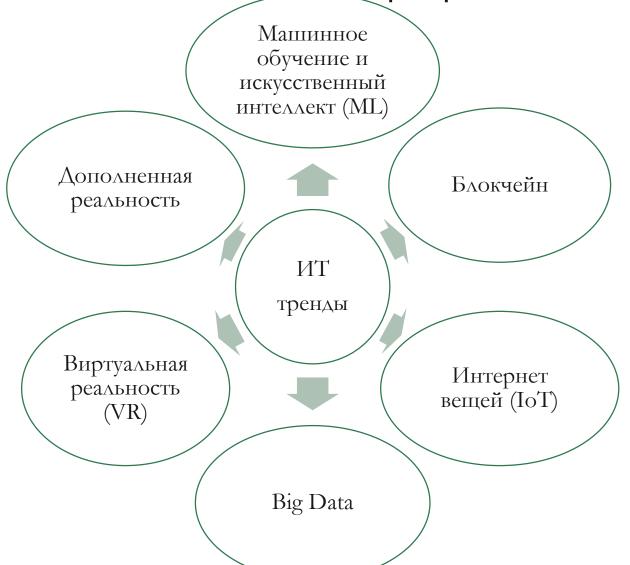
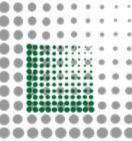
### Цифровая образовательная среда



Информационные технологии (ИТ) – одна из наиболее быстро развивающихся сфер экономики





## Машинное обучение и искусственный интеллект

#### Примеры использования



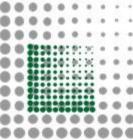
Интеллектуальные обучающие системы и чат-боты: ИИ помогает персонализировать учебную работу, обеспечить обучаемым быструю обратную связь непосредственно в ходе их учебной работы.



Автоматическое оценивание: использование методов распознавания образов и общение на естественном языке позволяет автоматизировать оценивание таких образовательных результатов, которые обычно требуют экспертной оценки (например, эссе).



Настраиваемые учебные материалы: ИИ помогает обучаемым формировать свои собственные лекционные материалы, разбивать учебники на удобные фрагменты информации и генерировать краткое изложение содержания книг и другой учебной литературы



## Машинное обучение и искусственный интеллект

#### Примеры использования



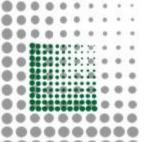
Образовательная аналитика: методы ИИ используются для работы с большими данными и подготовки образовательной аналитики, чтобы лучше понимать и прогнозировать ход и результаты образовательный работы, повышать ее результативность.



Консультационные системы: методы ИИ применяют при построении информационно-консультационных систем, которые помогают эффективно использовать возможности цифровой образовательной среды.



Геймификация и виртуальная реальность: геймификация, виртуальная реальность вместе с инструментами ИИ уже широко используются для игр и других развлечений. Использование этих технологий существенно повышает наглядность учебной работы и широко задействует виртуальные эксперименты.



### Технологии виртуальной реальности

Обычная (классическая) виртуальная реальность (Virtual Reality — VR), где пользователь взаимодействует с виртуальным миром, который генерируется компьютером (существует виртуально, в виде компьютерной программы)

Дополненная, или компьютерно-опосредованная, реальность (Amended Reality — AR), где информация, генерируемая компьютером, накладывается поверх изображений реального мира

Смешанная реальность (Mixed Reality — MR), где виртуальный мир связан с реальным и включает его в себя

## Технологии виртуальной реальности в образовании

## Организация совместной работы

• Шлем виртуальной реальности дает возможность проводить видеоконференции, которые более реалистичны, чем обычные веб-конференции, и больше похожи на телефонный разговор. Такие «виртуальные встречи» можно широко использовать для виртуальных путешествий, знакомства с другими культурами, изучения иностранного языка и т.п.

#### Изучение гуманитарных дисциплин

• Виртуальные экскурсии. Обучаемые получают возможность посетить музеи и места исторических событий, общаться с виртуальными моделями исторических личностей, реконструировать события прошлого и т.д.

## Изучение естественно- научных дисциплин

• Очки виртуальной реальности позволяют учащимся оказаться в научных лабораториях, наблюдать и проводить реалистичные виртуальные эксперименты, взаимодействовать с макро- и микрообъектами, совершать путешествия в мир математических объектов и проч.

### Блокчейн

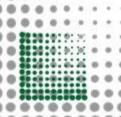
- Блокчейн технология хранения данных, которая основана на создании распределенного реестра, была предложена для работы с цифровой валютой биткоин.
- Данная технология гарантирует безопасный и недорогой способ хранения записей в цифровом формате, а также контроля за их изменениями. Чтобы добавить новый элемент, нужно обладать соответствующими правами или выполнить некоторый набор действий.
- Сам блокчейн это цепочка блоков данных (тексты, изображения, видео, программные приложения), которые связаны друг с другом и хранятся в виде идентичных копий на множестве различных компьютеров.

### Блокчейн в образовании

Формирование цифрового портфолио хранения аттестатов и дипломов, экзаменационных и творческих работ, результатов экзаменов и образовательных достижений (тексты выполненных контрольных работ, видеозаписи с выступлениями экзаменуемых и проч.) в виде уникальных цифровых записей в распределенной базе данных. Блокчейн позволяет демонстрировать хранящиеся здесь результаты и творческие работы всем, кому это необходимо, защищать авторство, подавать заявки на изобретения и получать признание.

Ценность этой технологии для образования состоит в том, что она гарантирует надежность и безопасность, а сами записи могут содержать разные типы данных.

Например, с помощью блокчейн можно хранить информацию об экзаменах, выданных дипломах и сертификатах вместе с информацией о том, кто и когда их проводил или выдавал. Таким образом, бумажный документ теряет свою уникальность — здесь все желающие могут незамедлительно, не обращаясь к архивам выдавшей его организации, убедиться в его подлинности и получить его заверенную копию.



### 5 способов применить Big Data в образовании

#### В сфере образования выделяются пять основных типов данных:

- персональные данные;
- данные о взаимодействии обучающихся с электронными системами обучения (электронными учебниками, онлайн-курсами);
- данные об эффективности учебных материалов;
- административные (общесистемные) данные;
- прогнозные данные.

Возможность анализировать и извлекать новые знания из массивов неструктурированных данных

Открытость и прозрачность образования

Персонализация обучения

Ранняя профессиональная ориентация

Контроль профессиональной траектории. Аналитика больших данных может позволить образовательной организации отслеживать профессиональные успехи своих выпускников

#### Интернет вещей в образовании

**Интернет вещей** — это сеть физических объектов: автомобилей, оборудования, бытовых устройств и т. д., которые используют датчики и интерфейсы прикладного программирования (API) и обмениваются данными через интернет.

#### Применение в образовании

Электронные браслеты для контроля посещаемости и получения индивидуальных заданий

«Умные» парты с тачскрином для коллективной работы

Электронные доски

Виртуальные аудитории

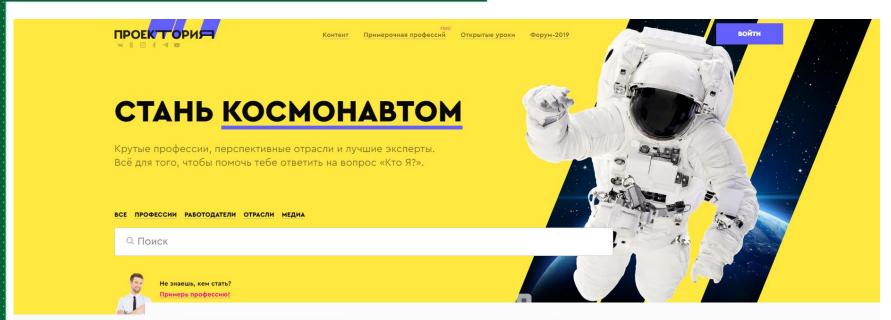
Роботы

## Атлас новых профессий <a href="http://atlas100.ru/">http://atlas100.ru/</a>



Создателями выявлены 25 отраслей в которых спрогнозированы кадровые и профессиональные перемены

# Твой проект - твоя профессиональная траектория <a href="https://proektoria.online/">https://proektoria.online/</a>



#### ПРОФЕССИИ НЕДЕЛИ

Присмотрись. Может, здесь спряталось твоё призвание?

ВСЕ ПРОФЕССИИ





Тому, кто увидит меня за делом, я могу показаться этаким сухопутным пиратом, смотрящим в мощную...

планета Земля, недвикимость, картография, кадастр, путешествия и еще 4



#### профессия Ведущий

Я - ведущий. И мне приятно осознавать, что у каждого есть свой любимый «я» - тот, кто ведёт...

радиосигнал, журналистика, телевидение, ведущий, работа в кадре и еще 2

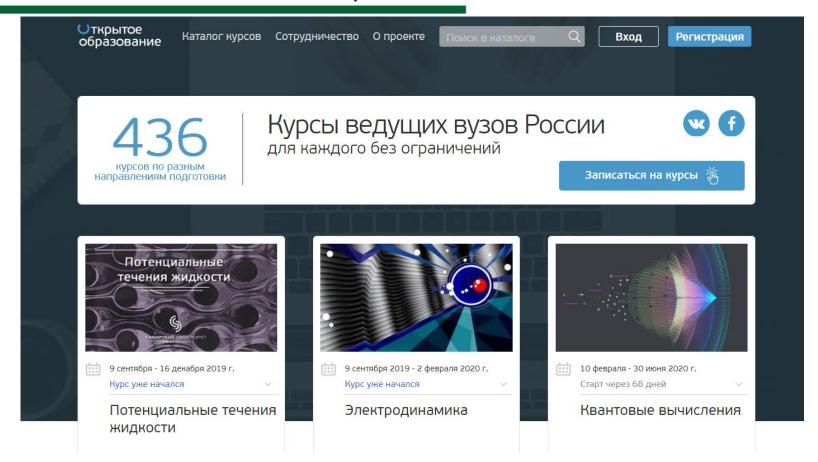


ПРОФЕССИЯ

Механик электромобилей Я – механик электромобилей! Моя работа – разбираться в электрических моторах, аккумуляторах и километрах...

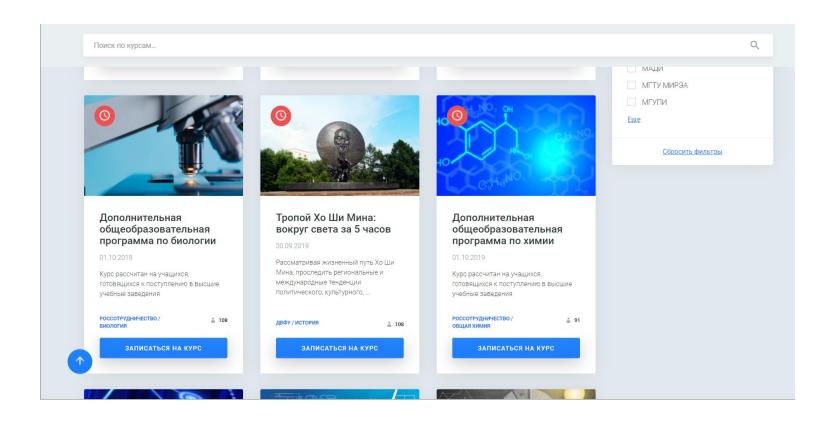
экология, ремонт, РФ, электромобиль, будущее транспорта и еще 2

## https://openedu.ru/ проект «Национальная платформа открытого образования»



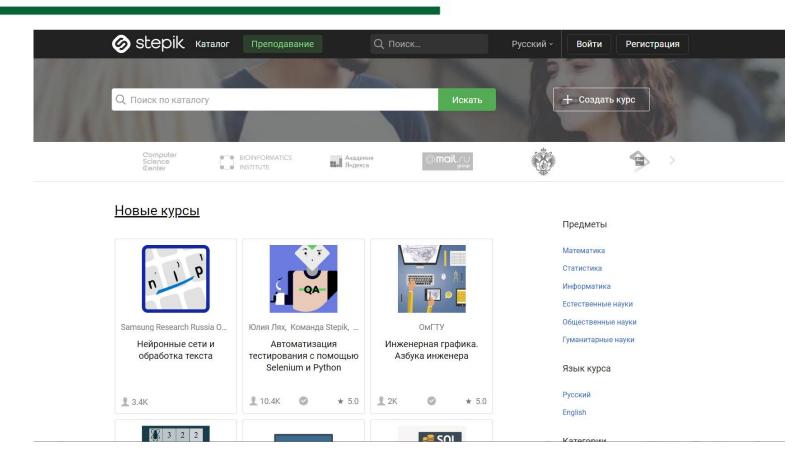
Предоставляет всем желающим возможность бесплатно записаться на онлайн-курсы, подготовленные в ведущих университетах России, а также зачесть результаты этого обучения в своем университете

### Универсариум <a href="https://universarium.org/">https://universarium.org/</a>



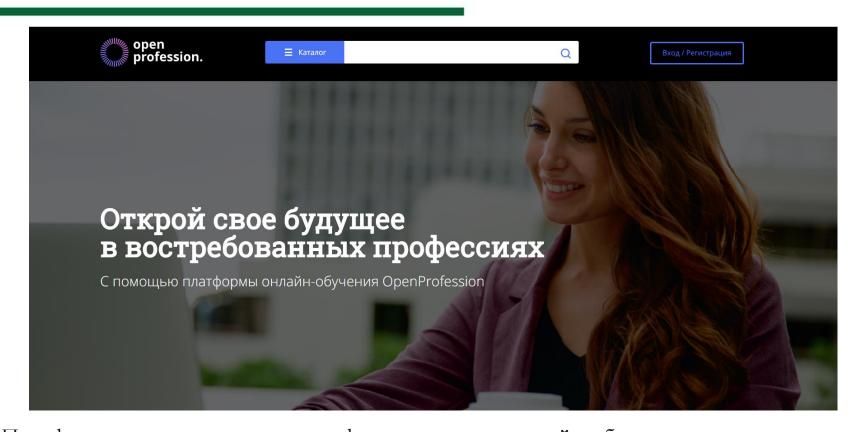
Сетевая площадка, предоставляющая бесплатную предпрофильную подготовку и целевое профильное обучение конечным потребителям образовательных услуг с использованием МУКов (МООС общедоступным открытым онлайн-курсам).

#### Stepik <a href="http://stepik.org/">http://stepik.org/</a>



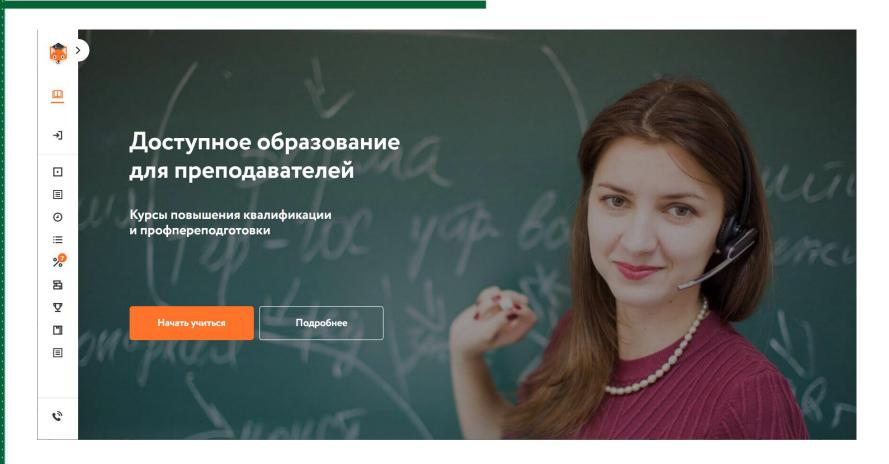
Образовательная платформа и конструктор онлайн-курсов, сотрудничает с авторами МООС, участвуют в проведении олимпиад и программ переподготовки персонала

## OpenProfession <a href="https://openprofession.ru">https://openprofession.ru</a>



Платформа дополнительного профессионального онлайн-образования. Обучаемым предлагается смотреть видеолекции, участвовать в вебинарах, получать персональные онлайн-консультации менторов, сдавать по итогам обучения экзамены с использованием технологий подтверждения личности и сразу получать дипломы и сертификаты с записью в блокчейн.

## On-line школа Фоксфорд <a href="https://foxford.ru/">https://foxford.ru/</a>



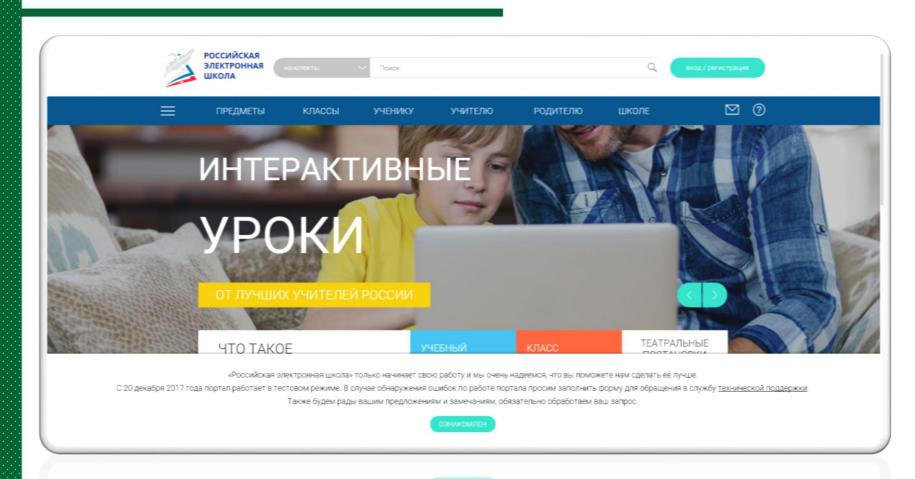
Предлагает онлайн-курсы и репетиторов для учащихся 3–11-х классов, подготовку к ЕГЭ, другим формам ГИА и олимпиадам, КПК для учителей.

### Федеральная информационносервисная платформа цифровой образовательной среды

Образовательный маркетплейс - онлайн-платформа, на которой собраны образовательные сервисы, интерактивные материалы, контент всей системы образования



### «Российская электронная школа» <a href="http://resh.edu.ru/">http://resh.edu.ru/</a>



Интерактивные уроки по всему школьному курсу с 1 по 11 класс. Это возможность для учителей побывать на «открытых уроках» своих коллег и перенять лучший опыт или подобрать к своим урокам разнообразные дополнительные материалы.

### Образовательная платформа Учи.ру <a href="https://uchi.ru/">https://uchi.ru/</a>

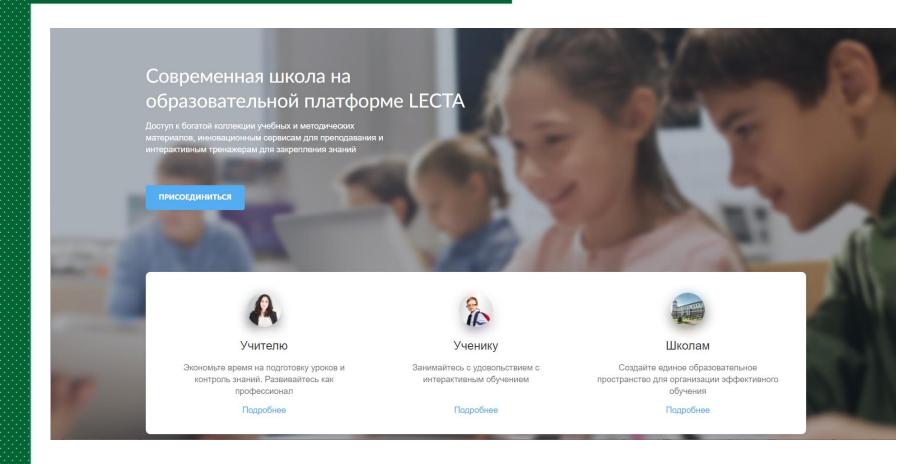


Учителя могут использовать платформу бесплатно. Для учеников организован свободный доступ без ограничений во время школьных занятий с учителем на уроках (неограниченное число уроков до 16:00 по местному времени региона), а также дополнительный свободный доступ (до 20 заданий в день) в вечернее время и в выходные дни. В случае, если ученики захотят заниматься без ограничений, родители смогут приобрести для них доступ к расширенному аккаунту.

### Якласс <a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>



### Образовательная платформа LECTA <a href="https://lecta.ru">https://lecta.ru</a>



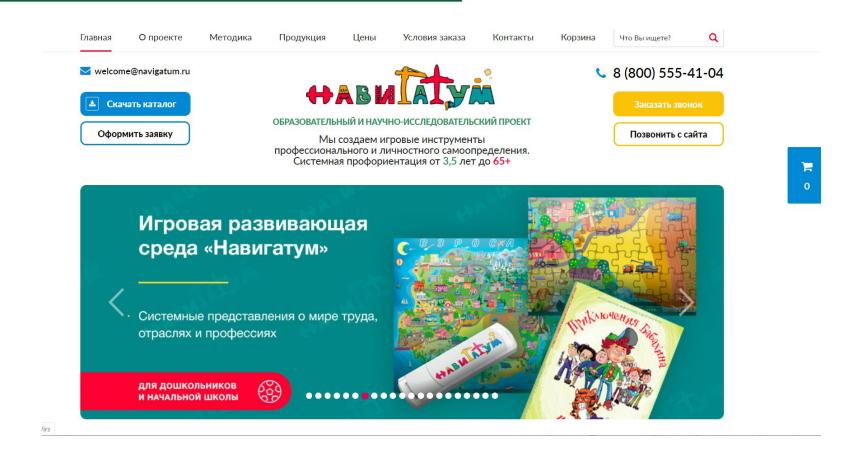
Предоставляет платный доступ к любым электронным учебникам

### «Глобальная школьная лаборатория» (ГлобалЛаб) <a href="http://www.globallab.ru">http://www.globallab.ru</a>



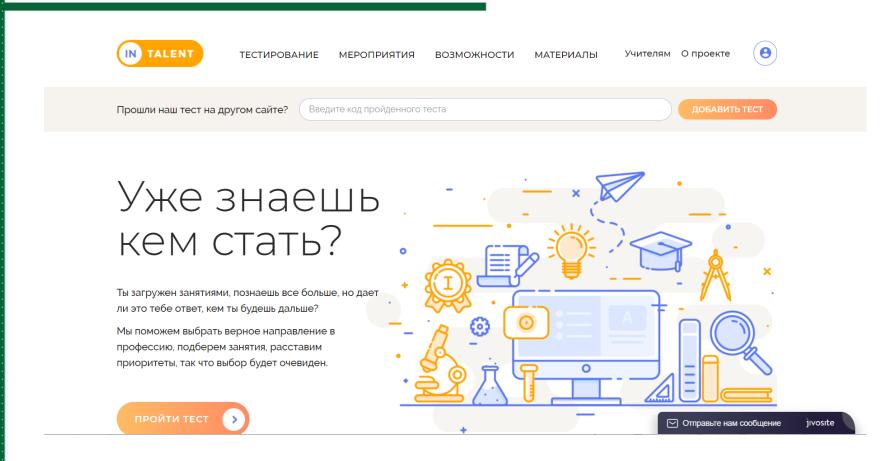
Технологическая и методическая платформа, которая основана на использовании Интернета для проведения учащимися практических исследований в области естественных наук. Школьники и педагоги из разных стран объединяют свои усилия для проведения согласованных совместных наблюдений за окружающей средой, совместного изучения глобальных процессов и явлений.

### HAΒИΓΑΤУΜ <a href="https://www.navigatum.ru/">https://www.navigatum.ru/</a>



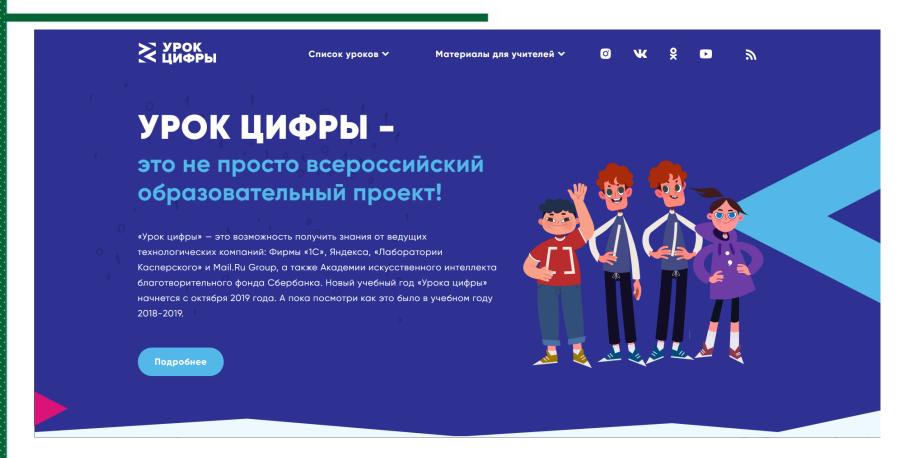
Предоставляет профориентационные видеофильмы и мультфильмы о профессиях и труде для занятий со школьниками и взрослыми, современные инструменты для работы профориентологов, психологов и педагогов.

#### INTALENT <a href="http://intalent.pro/">http://intalent.pro/</a>



Интернет-ресурс, помогающий самостоятельно разработать траекторию профессионального развития, оказывающий методическую поддержку родителям старшеклассников и людям, которые занимаются проформентационной работой

#### Урокцифры.рф https://урокцифры.рф/



Урок адресован учащимся 1-11 классов, направлен на развитие ключевых компетенций цифровой экономики у школьников, а также на их профориентацию в сфере информационных технологий.

# Изменение доступа к информации

- Поисковые машины, Википедия, библиотеки цифровых учебных материалов, специализированные среды и инструменты, коллекции рефератов, порталы профессиональных сообществ, цифровые книги, многочисленные сетевые издания и т.п. предоставляют учащимся и преподавателям быстрый и постоянный доступ к интересующим их материалам.
- На первый план выходят не объем и содержание доступной информации, а педагоги, которые обучают/помогают находить нужную информацию и работать с ней.

Сетевые сообщества учащихся

- Студенты и школьники обсуждают интересующие их вопросы в сетевых сообществах локальных (своего курса, школы, университета или города) и глобальных.
- Здесь они получают советы, обмениваются идеями, обсуждают полученные задания, совместные проекты и проч. Их учебная среда качественно обогащается.

Мобильное общение с преподавателем

- Школьники, студенты и преподаватели получают возможность сетевого общения в любое время из любого места.
- Системы управления учебным процессом, мессенджеры и электронная почта становятся привычными инструментами учебной работы.
- Вузы и школы внедряют корпоративные универсальные коммуникационные системы, чтобы упростить и улучшить взаимодействие участников образовательного процесса.

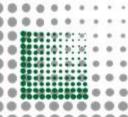
Индивидуализация учебной работы

- Объединение педагогического потенциала ЦОР для самообучения, сетевых сообществ и возможностей гибкого общения с преподавателями через Интернет помогает индивидуализировать учебный процесс.
- Информационные системы для управления учебным процессом позволяют увидеть, кто из учащихся и когда нуждается во внимании и поддержке.
- Это помогает совершенствовать учебную работу, внося в нее организационные изменения, повышающие гибкость учебного плана.



### Цифровая грамотность педагога

• Цифровая грамотность педагога - качество, которое включает в себя: уверенное пользование персональным компьютером; наличие электронного адреса и обмен как с коллегами по работе, так и со студентами; использование в своей преподавательской деятельности тёхнологий электронного обучения; систему заданий по каждому предмету, которые студенты выполняют в электронном виде; наличие и постоянное обновление преподавателем своего электронного ресурса по каждому предмету, который он ведёт; ведение электронного журнала учета результатов выполнения заданий, который всегда доступен для студентов; использование облачных и, по возможности, мобильных технологий.



### Цифровая грамотность

**Цифровая грамотность** - это набор знаний, умений и навыков, которые необходимы для жизни в современном мире, для безопасного и эффективного использования **цифровых** технологий и ресурсов интернета



Умение быстро находить и оценивать большие массивы информации.

Уметь создавать собственный алгоритм чтения, знакомства с информацией через сложные коллекции связанных текстов.

Умение быстро создавать связи между широко разрозненными идеями и областями опыта.

Умение снимать, копировать и редактировать цифровые фотографии и видео.

Умение создавать мультимедийные документы, сочетающие в себе слова, графику, видео и аудио.

Умение создавать и поддерживать динамические онлайн профили и управлять большими и сложными онлайн социальными сетями.

Умение эффективно учиться и ориентироваться в онлайн-мирах и взаимодействовать в виртуальных средах.

Умение защитить свои личные данные от неправомерного использования другими.

#### Цифровая грамотность учащихся



#### Культурный аспект

- Жизнь в условиях развитой цифровой культуры означает, что обучающийся может легко перемещаться между различными цифровыми системами и средами, работать и учиться в разных контекстах.
- Он знает об этикете (нормах и правилах).
- Ему известно, как его соблюдать в разных ситуациях, и как соблюдение или несоблюдение этикета может повлиять на учебную работу.

#### Когнитивный аспект

• Учащийся владеет способами работы с информацией, практическими инструментами и технологиями — в том числе специализированными, которые относятся к отдельным предметным областям, а также общепользовательскими, которыми должен владеть каждый грамотный человек.

### Конструктивный аспект

- Учащийся понимает, как использовать имеющиеся цифровые инструменты и источники, чтобы создавать с их помощью что-то новое, что-то полезное и нужное.
- Понимает, что эта работа помогает в учебе.
- Понимает, что нужно узнать, как патентовать (лицензировать) разработки, чтобы результатами его творчества смогли легально воспользоваться и другие.

### Коммуникативный аспект

- Учащийся понимает назначение компьютерных сетей и коммуникаций, уяснил для себя их роль в развитии собственной цифровой грамотности.
- Понимает, как осуществляется связь между различными цифровыми устройствами (включая мобильные и стационарные вычислительные устройства, а также их периферийное оборудование).
- Знает и понимает специфические правила, протоколы и этикет, принятые в социальных сетях и цифровых сообществах.

# Аспект: уверенность при использовании ЦТ

- Уверенный пользователь цифровых технологий способен к самоанализу, понимает различие между аналоговым и цифровым миром.
- Учащийся должен уметь: анализировать и трезво оценивать собственную цифровую компетентность; полноценно использовать и постоянно поддерживать свою цифровую среду; активно участвовать (создавать, поддерживать работу) в профессиональных группах, которые помогают развиваться, осваивать и использовать новые цифровые инструменты и оборудование.

### Творческий аспект

- Учащийся должен уметь пользоваться ЦТ для создания новых цифровых информационных ресурсов/продуктов, которые представляют ценность для него и окружающих.
- Должен осознавать неизбежность возникновения трудностей и ошибок при работе с цифровыми технологиями и готов рисковать на пути к новому.
- Он должен не просто осваивать отдельные приемы использования программных и аппаратных средств, а постараться понять принципы, процессы, процедуры и системы, на основе которых они построены.

#### Критический аспект

- При использовании ЦТ он должен в полной мере понимать и учитывать ограничения, которые лежат в основе их работы.
- В ходе работы учащийся должен помнить об информационной безопасности, следить за тем, как он выглядит в цифровой среде, умело организовывать и контролировать свои цифровые материалы.

### Социальный аспект

- Учащийся должен овладеть ЦТ, чтобы в полной мере участвовать в общественной жизни.
- Он должен понимать, как его цифровая среда может помочь устанавливать и развивать связи с местными, региональными, национальными и международными сообществами.
- Учащийся должен использовать возможности ЦТ для полноценного участия в общественной жизни.

### Определяем понятие <a href="http://цифроваяграмотность.pdp">http://цифроваяграмотность.pdp</a>

Что почитать http://ceтeвичок.pф/index.php/chto-takoe-tsifrovaya-gramotnost

Видео <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Z-pwAFihqt8&t=74s">https://www.youtube.com/watch?v=Z-pwAFihqt8&t=74s</a>