



Яндекс § Учебник

Методологии и методики.
Как школьникам
научиться системно
придумывать идеи

Креативные методологии

CRAFT

Методология, основанная на теории фреймов. Она оперирует принципами конструирования фреймов: формирование новых участников и новой формы отношений между ними. Как сделать так, чтобы люди переосмыслили роль сервиса в своей жизни?

Дизайн-мышление

Методология, основанная на эмпатии и проектировании опыта человека. Одна из самых активно развивающихся в наше время. Как сделать так, чтобы было удобно пользоваться нашим продуктом?

JTBD

Методология, основанная на теории работ, которые нужно выполнить. На какую работу обычно нанимают наш продукт или что нанимают на эту работу вместо нашего продукта?

Креативные методологии

ТРИЗ

Теория решения изобретательских задач. Рассматривает мир как систему, движущуюся к своей идеальности и встречающей на своём пути противоречия. Как разрешить противоречие: кнопку нужно разместить здесь, но здесь нет места

ТОС

Методология, рассматривающая любой процесс как цепь событий, следующих друг за другом и связанных друг с другом причинно-следственными связями. Как найти корневую проблему или противоречие в нашем продукте и, устранив его, устранить все нежелательные явления продукта?

Латеральное мышление

Методология (набор инструментов) для обхода шаблонных моделей мышления и создания мыслительных комбинаций, известна «креативным прыжком», «шестью шляпами мышления» и «мышлением вне коробки». Как создать такой интерфейс, которого никогда не существовало?

Методология - набор алгоритмов и принципов, которые помогают думать и лучше решать задачи и проблемы повторяющимся способом

Методология — набор алгоритмов и принципов, которые помогают думать и лучше решать задачи и проблемы повторяющимся способом

Методика — последовательный набор отдельных приёмов внутри одного алгоритма методологии

Дивергенция

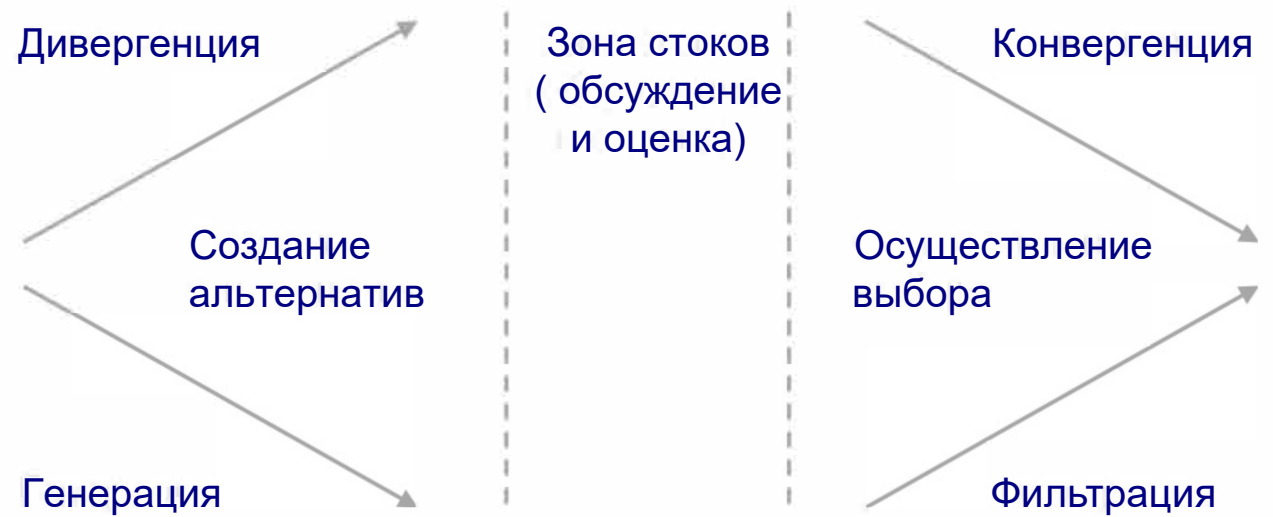
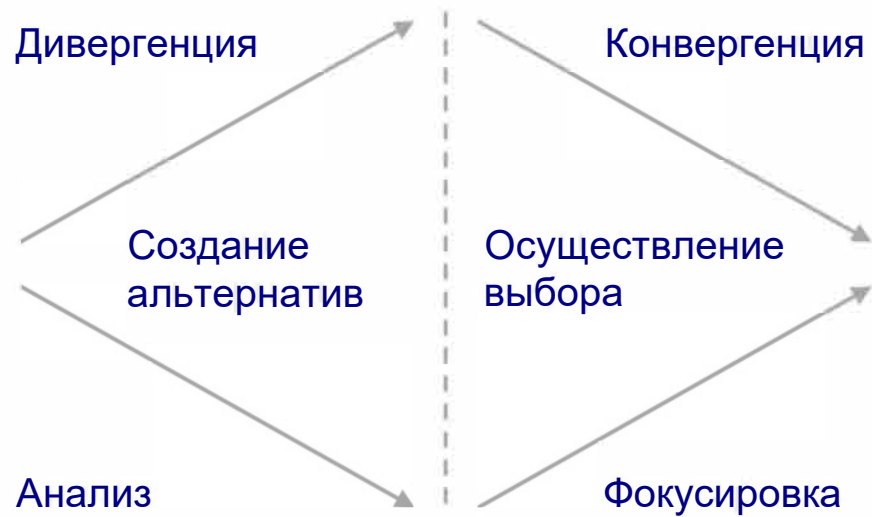
Зона
дискомфорта

Конвергенция

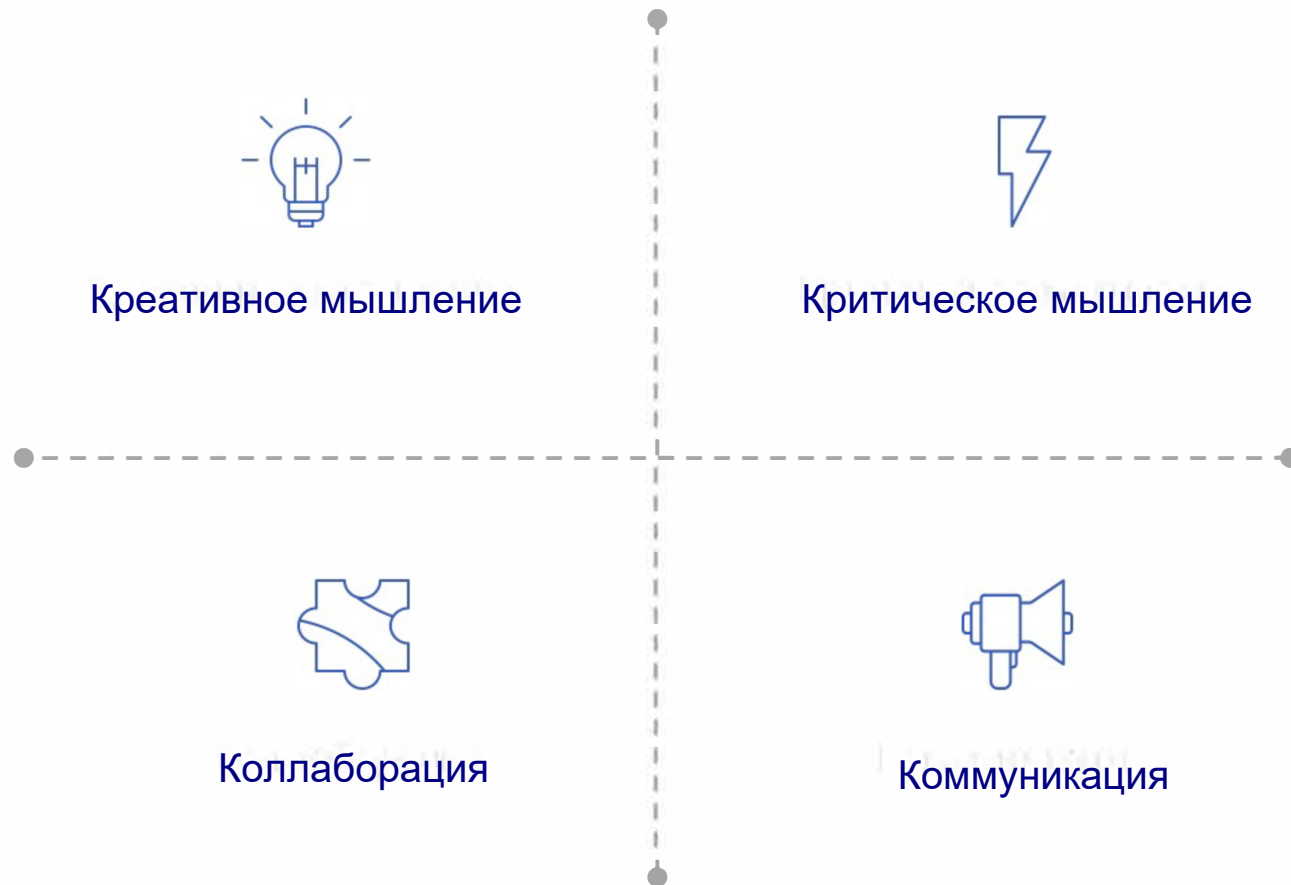
Создание
альтернатив

Осуществление
выбора

*Сэм Кейнер
«Руководство
фасилитатора»



Чтобы осознать
этот путь, его
нужно пройти



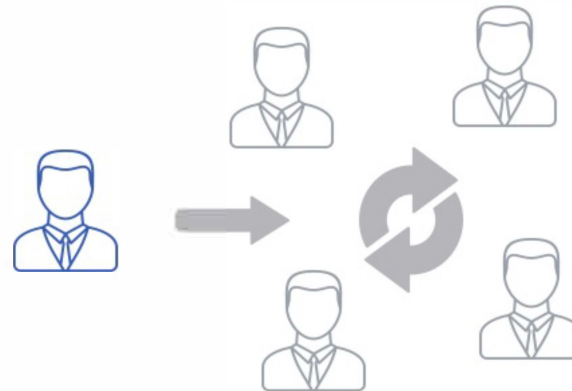
По пути мы
будем
использовать
и развивать
4К-компетенции

Фасилитация



Роли распределяются командой самостоятельно. Фасилитатор внутри класса.

модерация



Роли определяются модератором. Модератор вне класса.