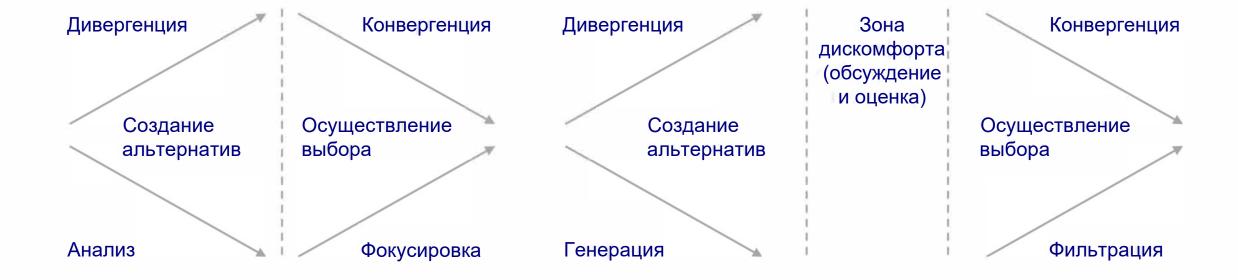


Как учителю спроектировать урок с учётом развития креативного мышления



Что нужно для того, чтобы придумывать и развивать идеи?

- 1. Безопасная поддерживающая среда
- 2. Развивающая обратная связь
- 3. Эмоциональный интеллект и эмпатичность
- 4. Право на ошибку
- 5. Алгоритм придумывания

Обучение от ошибки

ошибка --- контракт --- освоение

Ошибка-гарантия постоянной включенности, самодиагностики и улучшений.

Обучение-получение опыта, а не знаний Опыт (опытное знание) - единство знаний и навыков (умений)

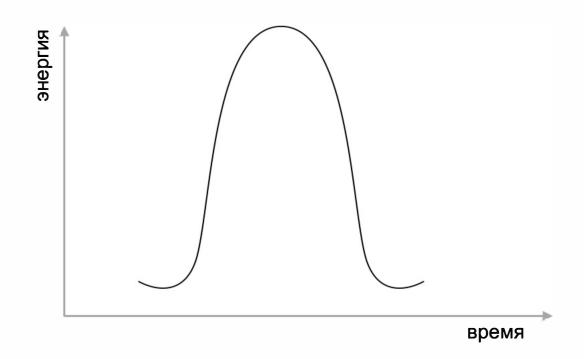
Гарантированные ошибки в безопасной среде = полученному опыту

Как строить занятие

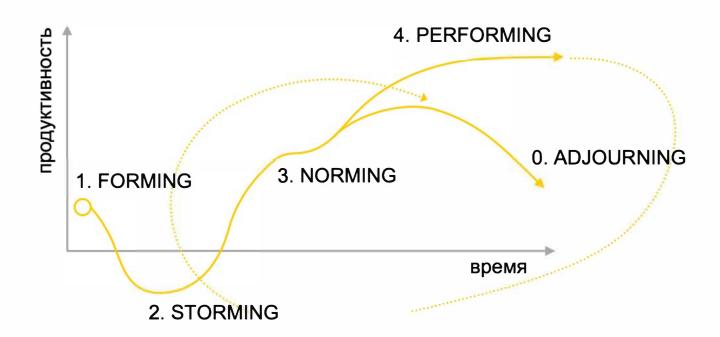
- Обсуждение проблемы/кейса
- Поиск вопросов, на которые нужно найти ответы для решения проблемы
- Мозговой штурм о поиске возможных решений
- Анализ и структУРирование результатов
- Формулирование учебных задач и недостающих знаний
- Индивидуальное обучение или исследование в малых группах
- Обсуждение результатов

В целом дружный класс, но не очень динамичный, есть очевидные звёзды

График энергии-времени



Групповая динамика



Модель Такмана

Начало

- оргмоменты (знакомство и правила)
- мотивация актуализация

Суть

- Обсуждение проблемы/кейса
- Поиск вопросов, на которые нужно найти ответы для решения проблемы
- Мозговой штурм о поиске возможных решений
- Анализ и структурирование результатов
- Формулирование учебных задач
- и недостающих знаний
- Индивидуальное обучение или исследование в малых

Финал

- Обсуждение результатов
 - закрепление
 - рефлексия



