

Инструкция для участников квест-игры «ТерриторИЯ воспитанИЯ»

Цель игры: актуализация деятельности по реализации Концепции развития системы воспитания в Костромской области на период до 2030 года

1. Квест-игра проводится в здании ОГБУК «Симфонический оркестр» (г. Кострома, ул. Никитская, д. 96)
2. Участниками квест-игры «ТерриторИЯ воспитанИЯ» являются команды работников сферы образования, состоящие из 5-7 человек.
3. Свою команду выдвигает:
 - муниципальное образование (возможно участие межмуниципальных команд), максимально 1 команда от муниципалитета,
 - областные образовательные организации профессионального образования, максимально одна областная команда,
 - областные государственные организации дополнительного образования, максимально 1 областная команда,
 - областные государственные образовательные организации специально-коррекционного образования, максимально 1 областная команда,
4. Команда выбирает капитана, который с 16 до 20 августа регистрируется [на сайте конференции](#) и указывает количество участников команды.
5. Отметка о прибытии команд в день игры проводится на ресепшен, где команды получают маршрутный лист и начнут движение по кластерам квеста.
6. Квест включает 10 игровых кластеров, соответствующих содержанию одного из направлений Концепции воспитания и итогового задания.
7. Участники команды делятся на группы для оперативного решения заданий кластеров (см. схему прохождения кластеров).
8. Задача команды на каждом кластере – набрать баллы – фишки (максимально 55) и информацию для принятия решения в итоговом задании.
9. Фиксация результатов игры производится на ресепшн.
10. Максимальное время нахождения на маршруте – 30 минут.
11. Победители (1,2,3 место) определяется по сумме баллов и награждаются дипломами департамента образования и науки Костромской области.
12. Персональное время начала игры командой будет объявлено дополнительно.