

Муниципальное общеобразовательное учреждение
Кренёвская средняя общеобразовательная школа
Буйского муниципального района
Костромской области

Создание игры-путешествия в RPG Maker XP

Кряжов Ярослав, обучающийся МОУ
Кренёвской СОШ Буйского района
Костромской области;
Кряжова Н.О., учитель русского языка и
литературы МОУ Кренёвской СОШ
Буйского района

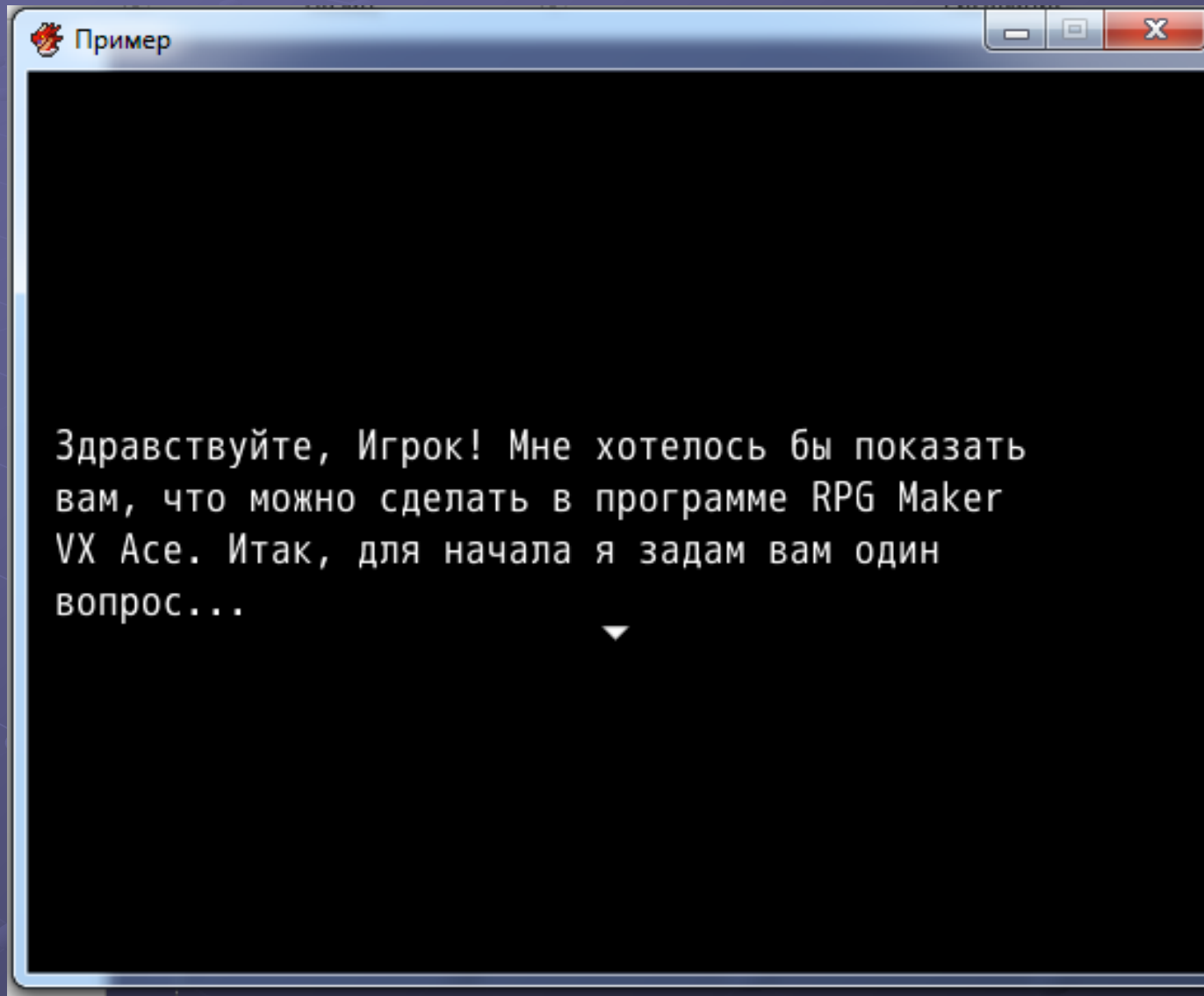
RPG Maker XP -

это визуальный конструктор, при помощи которого можно создавать игры, не обладая при этом специальными знаниями

Ключевые особенности приложения

- поддерживает только последние версии Windows (7 и выше);
- предлагает встроенный каталог визуальных и аудио эффектов;
- даёт возможность использовать шаблон мира от разработчиков, а не полностью создавать свой;
- не требует знания языков программирования для создания игры.

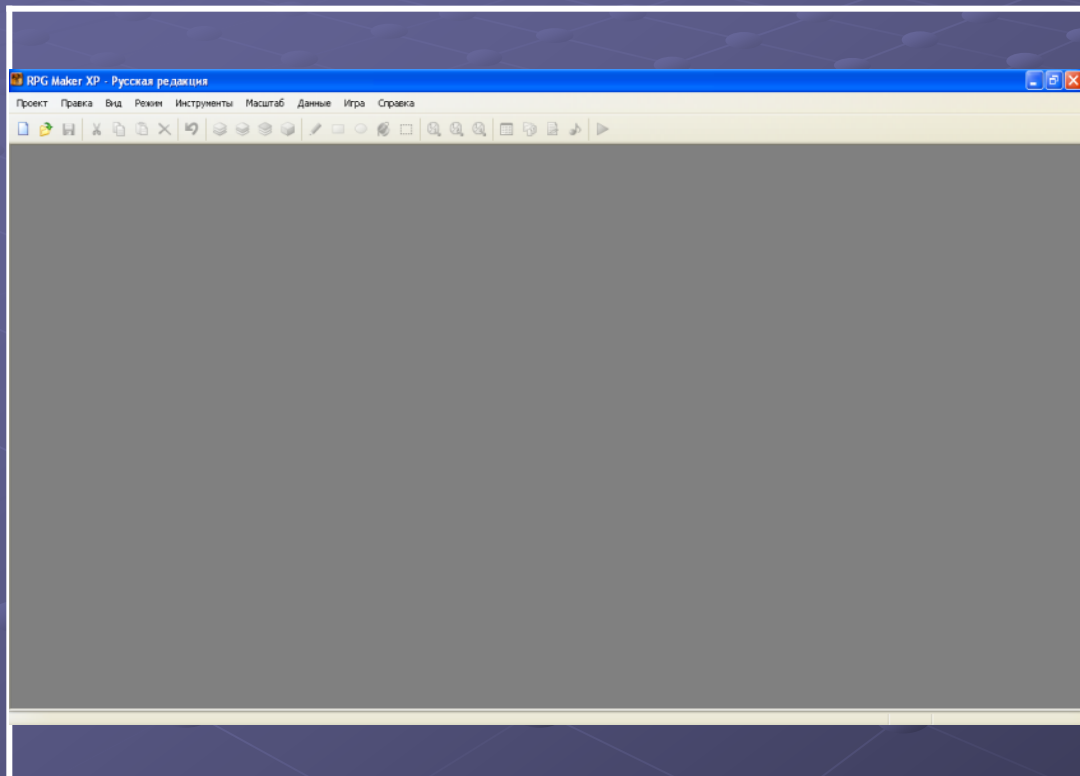
В RPG Maker вы можете написать любое вступление к вашей игре...



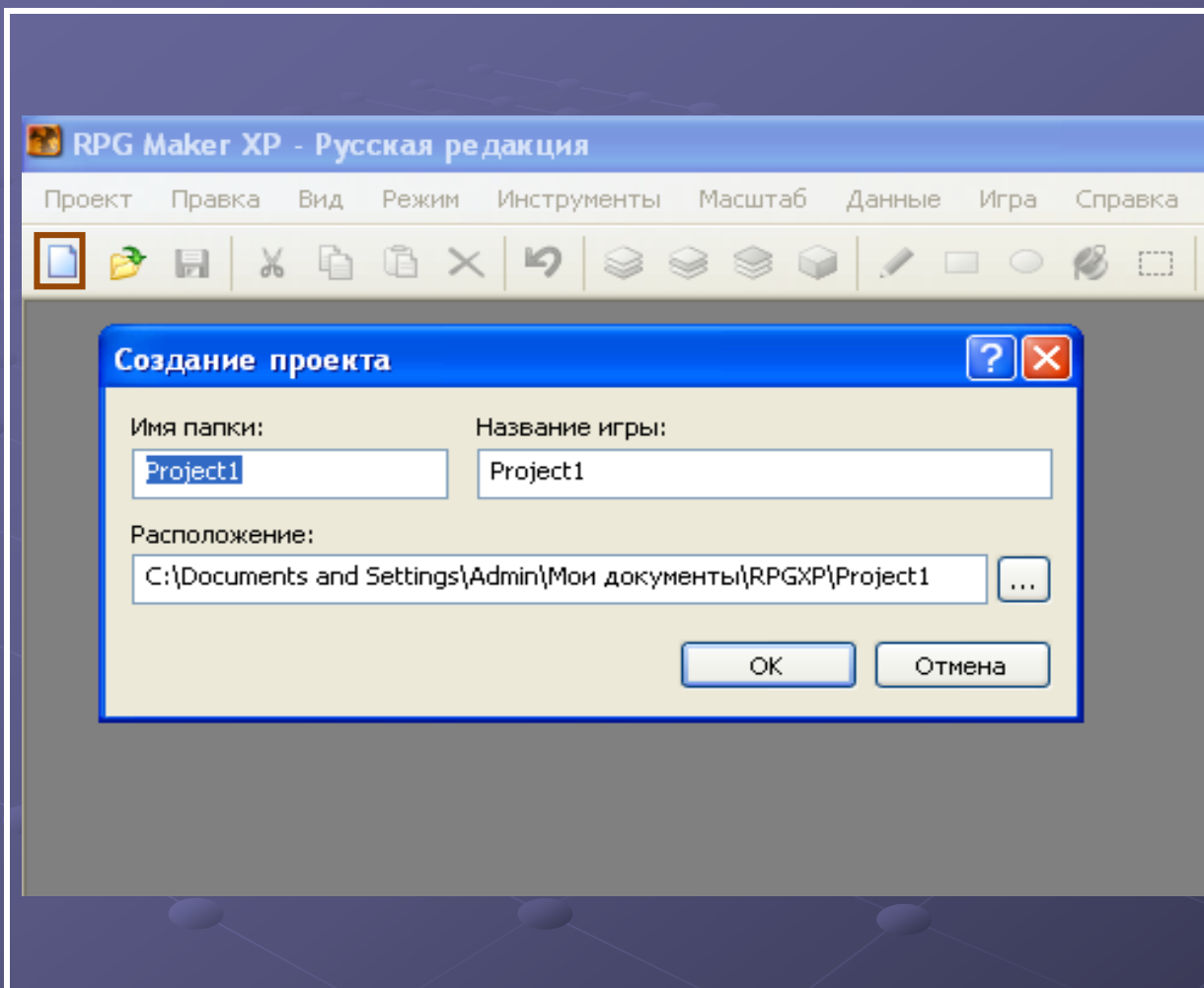
В RPG Maker вы можете создать свой собственный мир, например...



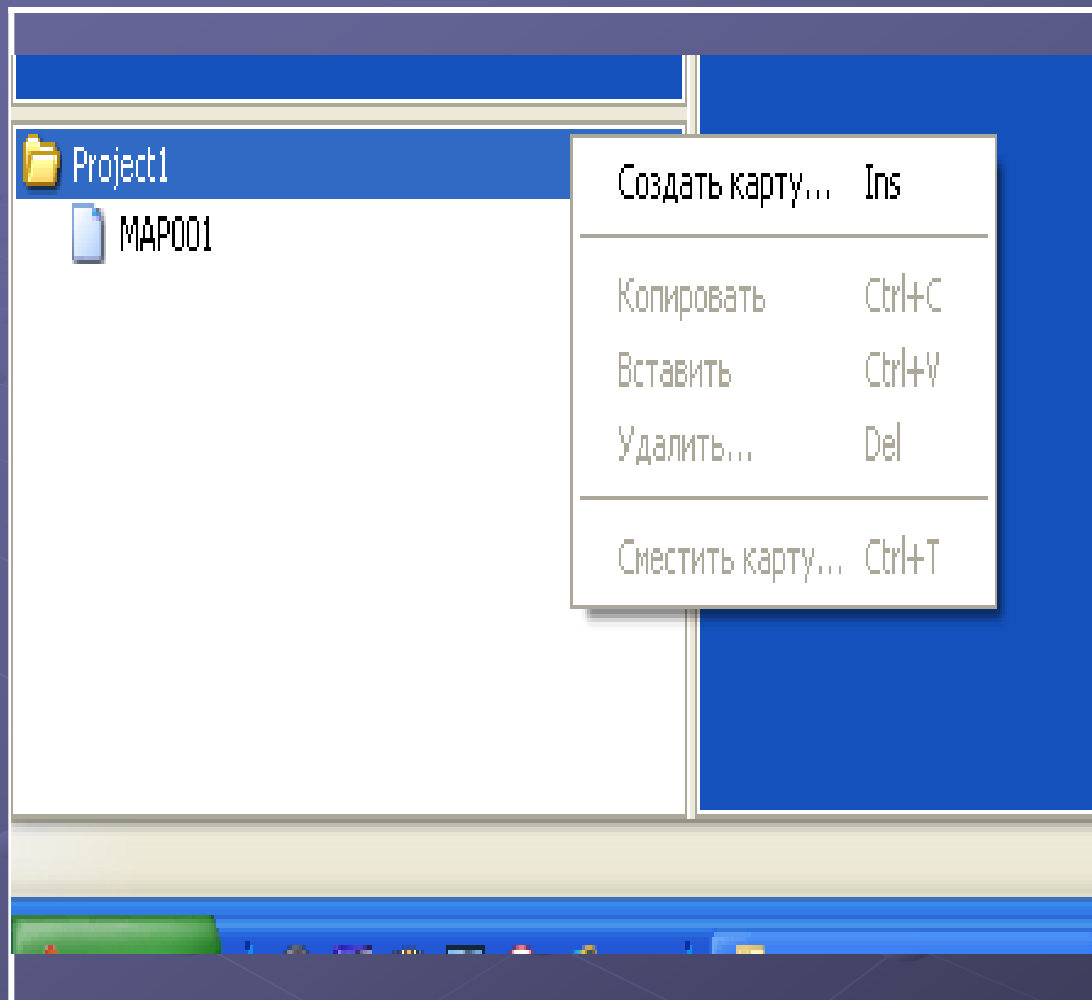
Технология создания игры в программе RPG Maker XP



Открыть
RPG Maker XP,
появляется
рабочее окно
программы.



В меню
выбираем:
Создать
проект.



Создаём карту
игры.

Создание карты - ID:002

Название:

МАР002

Набор тайлов:

001: Луг

001: Луг

002: Деревья

003: Лес

004: Гора

005: Пляж

006: Пустыня

007: Болото

008: Снег

009: Город-замок

010: Город-замок Вн

011: Город-порт

012: Город-порт Вн

013: Почтовый город

014: Почтовый город

015: Лесной город

016: Лесной город Вн

017: Шахтёрский город

018: Шахтёрский город

019: Пустынный город

020: Пустынный город

021: Снежный город

022: Снежный город Вн

023: Деревня

024: Деревня Вн

Столкновения с врагами

Группа врагов

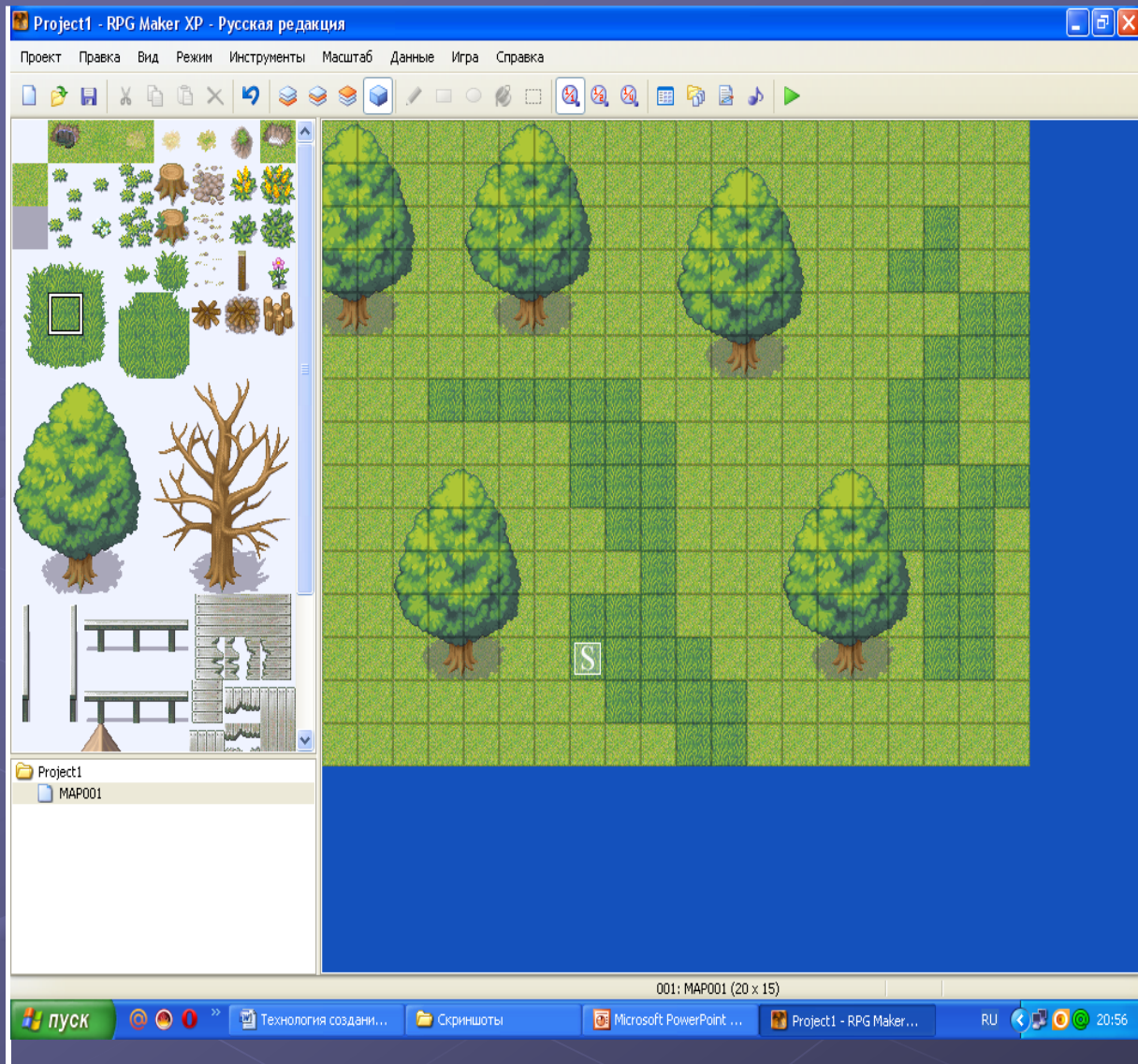
Число шагов:

30

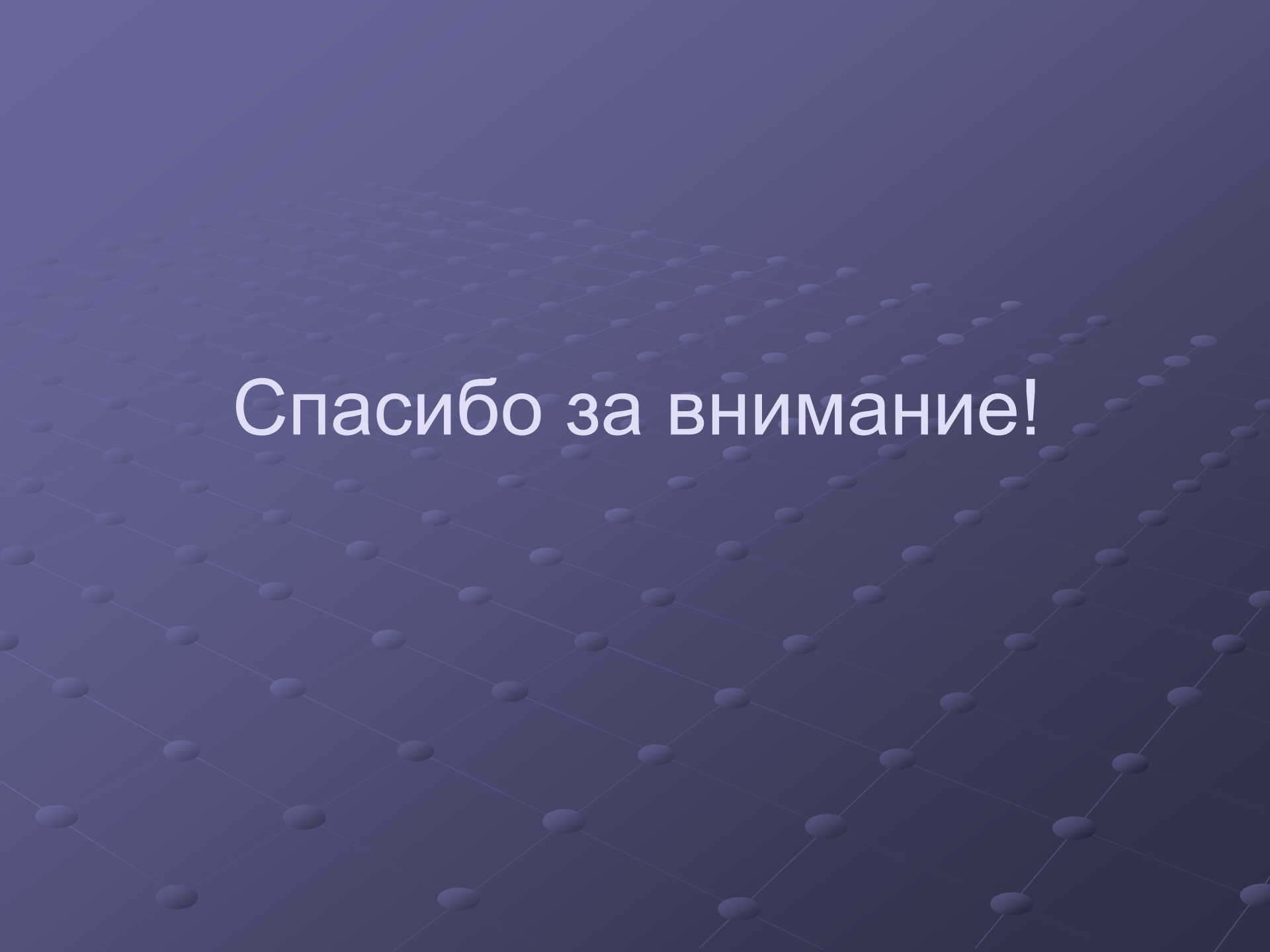
ОК

Отмена

Выбираем
файл.



Из предлагаемых
файлов создаем
карту игры.
Аналогично
создаем все
сюжеты игры и
соединяем все
карты между
собой
перемещением.

The background is a dark blue gradient with a subtle, repeating pattern of light blue dots connected by thin lines, creating a grid-like effect that recedes into the distance.

Спасибо за внимание!