1. Решить уравнение:
	1. Графики – Задать систему координат
	2. Графики – Построить график функции
	3. На пересечении графиков поставить объект «Точка»
	4. Измерения – Координаты или Абсцисса (х)
2. Задача на плоскости координат:
	1. Графики – Задать систему координат
	2. Расставить точки и назвать их
	3. Выбрать инструмент «Текст» (А)
	4. Вид – Панель форматированного текста – Изменить шрифт
	5. Вписать задание – порядок построения точек с координатами
	6. Скрыть точки: Выделить – Вид – Скрыть объекты
3. Задача по планиметрии:
	1. С помощью инструментов «Построение» и «Измерение», «Преобразования» построить чертеж к задаче.
4. Карточка «Многогранники»:
	1. Вид – Толщина линии – пунктирная
	2. Чтобы построить внутреннюю область или многоугольник, надо выделить точки (>2) – Построение – Внутренняя область или многоугольники.
5. Рисунок с анимацией «Цветок»:
	1. Построить многоугольник
	2. Выделить его
	3. Построение – поместить новую точку на объект многоугольник
	4. Выделить точку – Правка – Кнопки – Анимация
	5. Задать направление и скорость
	6. Выделить многоугольник – Вид – Оставлять след
	7. Начать анимацию.
6. Карточка «Преобразования»:
	1. Проиллюстрировать 4 вида преобразований (Перенос, Поворот, Отражение, Гомотетия), выполнив преобразования с треугольником АВС, Используя меню «Преобразования».

«Сборник методических материалов» с. 76 – Приложение «Обзор команд»