1. Решить уравнение:
   1. Графики – Задать систему координат
   2. Графики – Построить график функции
   3. На пересечении графиков поставить объект «Точка»
   4. Измерения – Координаты или Абсцисса (х)
2. Задача на плоскости координат:
   1. Графики – Задать систему координат
   2. Расставить точки и назвать их
   3. Выбрать инструмент «Текст» (А)
   4. Вид – Панель форматированного текста – Изменить шрифт
   5. Вписать задание – порядок построения точек с координатами
   6. Скрыть точки: Выделить – Вид – Скрыть объекты
3. Задача по планиметрии:
   1. С помощью инструментов «Построение» и «Измерение», «Преобразования» построить чертеж к задаче.
4. Карточка «Многогранники»:
   1. Вид – Толщина линии – пунктирная
   2. Чтобы построить внутреннюю область или многоугольник, надо выделить точки (>2) – Построение – Внутренняя область или многоугольники.
5. Рисунок с анимацией «Цветок»:
   1. Построить многоугольник
   2. Выделить его
   3. Построение – поместить новую точку на объект многоугольник
   4. Выделить точку – Правка – Кнопки – Анимация
   5. Задать направление и скорость
   6. Выделить многоугольник – Вид – Оставлять след
   7. Начать анимацию.
6. Карточка «Преобразования»:
   1. Проиллюстрировать 4 вида преобразований (Перенос, Поворот, Отражение, Гомотетия), выполнив преобразования с треугольником АВС, Используя меню «Преобразования».

«Сборник методических материалов» с. 76 – Приложение «Обзор команд»