

Добрый день Мы на уроке информатики.

Тема нашего урока: Растровая и векторная анимация

Мы сформируем понятие о термине «анимация»; познакомимся с основными приемами создания анимированных картинок;

Откройте учебник на стр.113.

Прочитайте материал п.3.3

Запишите определение понятия **анимация**

Выполните тестовые задания

1. Объясните технологию создания компьютерной анимации.

1. используется перемещение пикселей на экране;
2. используется пространственная дискретизация;
3. используется быстрая смена кадров;

2. Программы разработки презентаций позволяют выбрать анимационные эффекты...

1. только для объектов на слайдах;
2. при смене слайдов и для объектов на слайдах;
3. только при смене слайдов;

3. GIF-анимация является последовательностью...

1. растровых графических изображений (кадров);
2. векторных рисунков (кадров);
1. слайдов презентации;

4. Flash-анимация представляет собой последовательность...

1. векторных рисунков (кадров);
2. растровых графических изображений (кадров);
3. слайдов презентации;

5. Укажите особенность flash-анимации.

1. использование растровых изображений;
2. небольшой информационный объём файла;
3. большой информационный объём файла.

6. В каких целях можно использовать редактор GIMP?

7. Назовите достоинства GIF-анимации?

Желаю успехов. Жду ваших ответов