

Аннотация к проекту:

«Экскурсия-квест: «Судиславль: кладоискатели вперед»»

Цель работы: в интересной увлекательной форме передать знания о городе местным жителям и его гостям и активизировать их познавательные навыки через поисковую деятельность, воспитывая интерес к истории малых городов, формируя стремление заботиться об их развитии в настоящем и будущем.

В ходе работы предстояло решить следующие задачи:

- собрать информацию об исторических объектах и исторических деятелях Судиславля;
- разработать экскурсионно-игровой маршрут;
- составить задания для квест-игры;
- подготовить необходимый реквизит для проведения экскурсии-квеста;
- установить контакты с социальными партнерами для подготовки и реализации проекта.

Мы нашли оригинальное решение достижения цели и разработали экскурсионно-игровой проект: «Судиславль: кладоискатели вперед». Новизна определяется тем, что он представляет собой городской квест по центральной исторической части Судиславля, в ходе которого участники не только выполняют различные задания, совершая пешую прогулку по улицам поселка, но и знакомятся с архитектурными особенностями объектов, судьбами их владельцев.

Задания квеста и информационная база объединены темой Судиславля как купеческого города и центра старообрядчества. Выбранные объекты и люди так или иначе были связаны с этими историческими явлениями. Проект рассчитан на аудиторию подросткового возраста, но будет интересен и взрослым, которые либо не имеют достаточных знаний о поселке, либо хотят их дополнить. Интересной она будет и для туристов, гостей поселка, которые желают подробнее познакомиться с нашим поселком.

Экскурсия включает в себя 11 станции, проходя которые участники мероприятия разгадывают шифры, выполняют творческие задания, получают информацию об объектах и собирают карту, которая указывает местоположение клада. Необходимым оборудованием является смартфон с возможностью доступа к картам геолокации. Используется для определения положения некоторых объектов и выполнения творческих заданий. Мероприятие рассчитано на 1 час 10 мин., что является оптимальным для городского квеста. Как показала практика, участники укладываются в данное время и не испытывают усталости или желания прекратить поиски.

В ходе работы над проектом «Судиславль: кладоискатели вперед» был составлен сценарий проведения экскурсии-квеста, разработаны задания для игровых станций, сделан реквизит. Подготовка и реализация проекта осуществляется при помощи активного использования ресурсов Центра Точка Роста Судиславской средней школы. Это делает работу информативной, красочной, позволяет включать и использовать современную технику и технологии.

Проект имеет практическую значимость. Он предполагает развитие познавательных способностей через интересные и увлекательные формы, привлекает внимание к изучению родного края жителей поселка и делает интересным изучение города для туристов. Масштаб проекта может быть увеличен путем увеличения групп участников.

По итогу работы над проектом достигнуты следующие результаты:

- собрана информация об исторических объектах Судиславля, задействованных в экскурсии, созданы QR-коды на нее;
- изучена судьба исторических деятелей Судиславля, связанных с выбранными объектами;
- разработан экскурсионно-игровой маршрут;
- составлены задания для квест-игры;
- подготовлен необходимый реквизит для проведения экскурсии-квеста;
- установлены контакты с социальными партнерами для подготовки и реализации проекта.