**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ**

**КОСТРОМСКАЯ ОБЛАСТЬ**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Управление образования администрации городского округа город Шарья**

**ПРИКАЗ**

**«25» февраля 2014 г №122**

**Об организации и проведении**

**интеллектуально-познавательной**

**сетевой игры по защите прав потребителей**

С целью повышения правовой культуры учащихся, углубления знаний в области прав потребителя, а также в рамках мероприятий посвященных Всемирному дню защиты прав потребителей по инициативе ТО Управления Роспотребнадзора по Костромской области в Шарьинском районе

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Организовать и провести интеллектуально-познавательную сетевую игру по защите прав потребителя (далее Игра) для учащихся 9-11 классов общеобразовательных учреждений 14 марта 2014 г. с 14.00 до 15.00 час.

2. Утвердить оргкомитет Игры в составе:

* Латухина Е.А., директора МБОУ СОШ № 4;
* Махова О.В., методист МБУ ИМЦ;

3. Утвердить жюри Игры в составе:

* + Блинова Г.В., начальник ТО Управления Роспотребнадзора по Костромской области в Шарьинском районе;
  + Ковригина Ю.А., заместитель начальника ТО Управления Роспотребнадзора по Костромской области в Шарьинском районе;
  + Соколова Т.А., учитель истории МБОУ СОШ №4.

4. Общее руководство Игрой возложить на Латухину Е.А., директора МБОУ СОШ №4, в соответствии с регламентом Игры (приложение).

5. Руководителям общеобразовательных учреждений создать условия для участия команды в сетевой игре. Регистрацию команд, участвующих в игре необходимо оформить на странице игры на представительстве муниципального ресурсного центра (МБУ ИМЦ), заполнив регистрационную форму до 13 марта 2014 г.

6. Контроль за выполнением приказа возложить на Соколову Л.Д., директора МБУ ИМЦ.

Начальник управления образования Г.А. Носова

С приказом ознакомлена Л.Д. Соколова

Приложение

к приказу управления образования

от 25.02.2014 №122

**РЕГЛАМЕТ**

**организации и проведения**

**интеллектуально-познавательной сетевой игры по защите прав потребителей**

К участию в **интеллектуально-познавательной сетевой игре по защите прав потребителей (далее Игра)** приглашаются учителя истории, истории и старшеклассники (9-11 клалассы).

**Обращение к участникам:**

Приглашаем вас принять участие в сетевой игре, посвященной Всемирному дню защиты прав потребителей, которая проводится специалистами Роспотребнадзора, МБОУ СОШ №4 городского округа город Шарья совместно с методистами МБУ ИМЦ. Игра состоится 14 марта 2014 с 14.00 до 15.00.

**Игра проводится в несколько этапов:**

**1. Подготовительный этап.**

В школах создается команда из учащихся 9-11 классов в количестве до 8 человек, назначается руководитель команды.

Каждая команда должна до 13 марта зарегистрироваться на странице игры на представительстве муниципального ресурсного центра, заполнив регистрационную форму. Руководитель команды обеспечивает подготовку учащихся по теме игры.

Каждой школе, изъявившей желание принять участие в игре, необходимо зарегистрироваться в регистрационной форме на Интернет - представительстве: муниципального ресурсного центра [http://www.koipkro.kostroma.ru/Sharya/mrc/default.aspx](http://www.eduportal44.ru/Sharya/mrc/default.aspx) в разделе «Сетевые игры и проекты», указав списочный состав команды (фамилия, имя учащихся полностью, класс), ФИО руководителя команды

**2. Основной этап.**

Игра проводится в режиме on-line 14 марта с 14.00 до 15.00.

На странице игры в 13.50 мин вывешиваются вопросы по теме и творческое задание. В течение 1 (одного) часа учащиеся отвечают на вопросы игры и выполняют творческое задание. При необходимости можно использовать ресурсы Интернета или других источников информации. Не позднее или через 1 час с момента начала игры должны вывесить ответы на странице игры в разделе «Ответы на вопросы» и оформить вики-страницу с творческой работой. Ответы на вопросы оформляются в среде Microsoft Word .

**3. Этап подведения итогов.**

Подведение итогов – 14 марта 2014 г. Подводятся результаты игры, заполняется турнирная таблица. Членами жюри ведется учет баллов, и начисляются баллы за правильные ответы на вопросы от 1 до 3 баллов с учетом качества и глубины ответа, за каждое творческое задание - 5 баллов. Итоговый балл складывается из суммы баллов за правильные ответы, творческое задание и домашнее задание.

Итоги игры будут размещаются на странице игры 14 марта.

Желаем Вам успехов и плодотворного сотрудничества с учениками и коллегами.