

**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
КОСТРОМСКАЯ ОБЛАСТЬ**

Управление образования администрации городского округа город Шарья

ПРИКАЗ

«18» января 2016 года

№ 19

**Об организации и проведении
муниципальной сетевой игры
"Князь Владимир. Цивилизованный выбор Руси"**

В целях содействия духовному развитию личности учащихся общеобразовательных организаций городского округа город Шарья Костромской области, приобщения их к православной культуре, воспитания основополагающих принципов нравственности, углубления знаний учащихся по истории России, с целью развития их информационной культуры и ИКТ-компетентности, в соответствии с планом совместных мероприятий управления образования и Прихода Святителя Николая, в рамках Варнавинских чтений для юношества в 2015-2016 учебном году

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 28 января 2016г. с 14.00 до 15.15 часов муниципальную сетевую игру "Князь Владимир. Цивилизованный выбор Руси" (далее сетевая игра) между командами учащихся 5-8 и 9-11 классов общеобразовательных организаций города соответственно в соответствии с методическими рекомендациями (Приложение 1).
2. Утвердить оргкомитет сетевой игры в составе:
 - Смирнова Ю.С., методист МКУ ИМЦ;
 - Ронжина О.С., методист МКУ ИМЦ;
 - педагоги школ города, ответственные за подготовку учащихся к игре.
3. Утвердить жюри сетевой игры в составе:
 - Шевелева Н.А., руководитель творческой группы по духовно-нравственному воспитанию, учитель истоков МБОУ СОШ № 4;
 - Веселова Т.В., учитель истории МБОУ СОШ №2;
 - Часнык Н.А., учитель истории и обществознания МБОУ СОШ № 6;
 - Хабарова Ю.О., представитель Прихода Святителя Николая.
4. Руководителям общеобразовательных учреждений:
 - создать условия для формирования команды 5-8 классов и команды 9-11 классов для участия команды в сетевой игре;
 - заполнить регистрационную форму (заявку на участие в сетевой игре) на web-странице игры (сайт МКУ ИМЦ, кабинет духовно-нравственного воспитания) до 27 января 2016г.
5. МКУ ИМЦ, директор Соколова Л.Д. обеспечить информационно-методическое сопровождение сетевой игры.
6. Контроль за выполнением приказа возложить на Соколову Л.Д., директора МКУ ИМЦ.

Начальник управления образования

З.А. Атаханова

С приказом ознакомлена:

Л.Д. Соколова

**Методические рекомендации
по организации и проведению муниципальной
сетевой игры "Князь Владимир. Цивилизованный выбор Руси"**

Муниципальная интеллектуально-познавательная сетевая игра "Князь Владимир. Цивилизованный выбор Руси" (далее игра) проводится МКУ ИМЦ совместно с педагогами школ города, ответственными за духовно-нравственное воспитание.

Каждой школе необходимо заполнить регистрационную форму на странице игры по адресу <http://www.koipkro.kostroma.ru/Sharya/mrc/SitePages/%D0%A1%D0%B5%D1%82%D0%B5%D0%B2%D0%B0%D1%8F%20%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0%20%D0%9A%D0%BD%D1%8F%D0%B7%D1%8C%20%D0%92%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%B8%D0%BC%D0%B8%D1%80.aspx> указав списочный состав команды (фамилия, имя учащихся полностью, класс), ФИО руководителя команды.

В школах создаются две команды из учащихся 5-8 и 9-11 классов соответственно в количестве до 8 человек, назначается руководитель команды, из числа педагогов, преподающих предметы духовно-нравственного цикла, истории и обществознания.

Игра проводится в несколько этапов:

1. Подготовительный этап:

Каждая команда должна до 27 января 2016 г. зарегистрироваться на странице игры, заполнив регистрационную форму. Руководитель команды обеспечивает подготовку учащихся по теме игры.

2. Этап реализации игры

Игра проводится 28 января 2016 года с 14.00 до 15.00. На странице игры вывешиваются вопросы по теме "Князь Владимир. Цивилизованный выбор Руси".

В течение 1 часа учащиеся отвечают на вопросы игры. При необходимости можно использовать ресурсы Интернета или других источников информации. Не позднее или через 1 час с момента начала игры команды должны переслать выполненные работы на электронную почту МКУ ИМЦ <imc_sharya@mail.ru>. Ответы на вопросы оформляются в среде Microsoft Word.

3. Этап подведения итогов:

28 января 2016 г. подводятся результаты игры (баллы начисляются за правильные ответы на вопросы от 1 до 3 баллов с учетом качества и глубины ответа). Члены жюри ведут учет баллов, итоговая оценка складывается из суммы баллов за правильные ответы.

29 января 2016г - итоги игры размещаются на web-странице игры.