



Положение
о проведении виртуальной квест-игры
по повести-феерии А.Грина «Алые паруса», к 100-летию книги-юбиляра

I Общие положения

Учредитель игры:

Руководитель КМС учителей русского языка и литературы.

Цель игры: в игровой форме проверить глубину прочтения учащимися произведения А.Грина «Алые паруса»

Задачи:

- воспитывать активную жизненную позицию учащихся на примере жизни и поступков героев.
- способствовать развитию и обогащению речи учащихся; творческих возможностей, умению выделять главное, обобщать и делать выводы, работать в команде.
- формировать читательскую самостоятельность при работе с конкретным художественным текстом, собственной позиции читателя.

II Организаторы игры

Организаторами игры выступают руководитель КМС учителей русского языка и литературы совместно с методистом муниципальной методической службы.

III Участники игры

Участниками игры являются команды учащихся 6 классов школ города, в количестве до 8 человек.

IV Условия игры

1. Дата проведения игры **23 ноября 2022**, время проведения – **14.00**
2. В школах создается команда из учащихся 6 классов в количестве до **8 человек**, назначается руководитель команды.
3. Игра проводится поэтапно:

3.1. Подготовительный этап :

а) Каждая команда должна **до 21 ноября** направить заявку на электронный адрес: toropovaiv@yandex.ru

б) Познакомиться с повестью-феерией Александра Грина «Алые паруса» о непоколебимой вере и всепобеждающей, возвышенной мечте, о том, что каждый может сделать для близкого чуда.

3.2. Реализация игры: квест-игра проводится в режиме online 23 ноября с 14.00 до 15.00. Каждой команде будет направлен маршрутный лист игры с подробной инструкцией прохождения маршрута. Каждый этап игры оценивается соответствующим количеством баллов.

3.3. Этап подведения итогов - 23 ноября.

Подводятся результаты игры, заполняется турнирная таблица.

VI Жюри

Для оценки ведения игры и учета правильных ответов создается жюри в составе:

1. Председатель жюри: Торопова И.В., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ № 7
2. Зыкова Г.С., учитель русского языка и литературы МБОУ СОШ №7;

V Поведение итогов игры и награждение

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

По итогам игры командам присуждаются дипломы 1-3 степени, участникам – сертификаты, педагогам – благодарственные письма.

Заявка
на участие в виртуальной квест-игры
по повести-феерии А.Грина «Алые паруса», к 100-летию книги-юбиляра
_____ (название ОО)

№	Фамилия имя участника команды	Фамилия имя руководителя команды
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		