



Игрушки

- Рассмотрни картинку и назови всё, что ты видишь.
- Назови одним словом всё, что здесь нарисовано. (Игрушки.)
- Отгадай, какую игрушку я опишу: «Он большой, круглый, красно-синий, резиновый, гладкий. Его можно бросать, ловить. Что это?» Покажи эту игрушку на картинке.
- Найди на картинке пирамиду и опиши её по схеме.
- А теперь опиши любую другую игрушку по схеме или как захочешь.
- Отгадай загадки:

Бьют – не плачет,
Прыгает лучше всех.

(бильярдный шар)

Кружусь, верчусь,
И мне не лень
Кружиться даже
Целый день.

(елочка)

Величина



Большая,
маленькая, средняя,
очень маленькая.

Форма



Круглая, треугольная,
прямоугольная,
квадратная, овальная.

Какой на ощупь?



Мягкий, гладкий,
шершавый, твёрдый,
пушистый.



Домашние любимцы

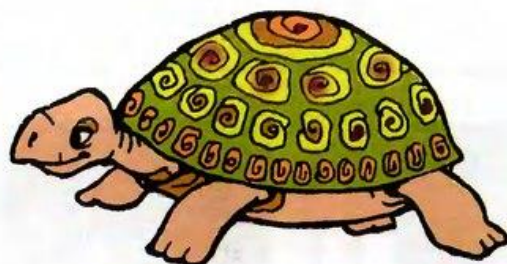
- Что ты видишь на картинке? Покажи. Назови.
- Назови всё, что ты видишь, одним словом.
- Отгадай, кто это: «Она живёт в воде. У неё есть плавники, чешуя и хвост. Она бывает разных цветов. Кто это?» Найди «отгадку» на картинке.
- Назови любую картинку и опиши её по схеме.
- Отгадай загадки:

На сене лежит,
Сама не ест
И другим не даёт.

(ежесос)

Вся мохнатенька,
Четыре лапки,
Сама усатенька.

(ежток)



Что делает?



Бегают, прыгают,
плавают, летают.

Как «разговаривает»?



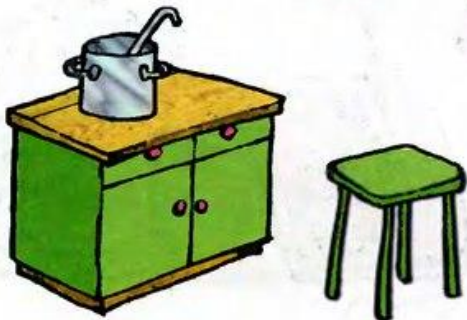
Мяукает, лает,
чирикает.

Как ухаживать?



Кормить, поить, гулять,
купать, чистить.

Мебель



- Посмотри на картинку и назови всё, что на ней нарисовано.
- Назови одним словом всё, что ты видишь на картинке.
- Послушай и отгадай, какой предмет мебели я опишу:
«Он деревянный, жёлтый. У него мягкое сиденье и спинка, тонкие ножки. На нём можно сидеть. Что это?» Покажи «отгадку» на картинке.
- Расскажи про какой-нибудь другой предмет. (Тебе поможет схема.)
- Отгадай загадки:

Четыре братца
Под одной крышей стоят.
(сто)

Два брюшка,
Четыре ушка.
(кровать)

Форма



Овальный, круглый,
прямоугольный,
треугольный.

Детали



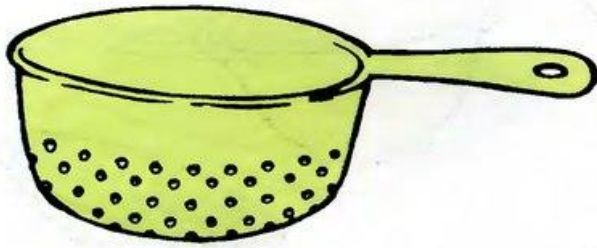
Спинка, сиденье,
подлокотник, ножки,
стенка, перекладина,
столешница, матрац.

Применение



Лежать, сидеть,
класть, ставить,
писать, есть.

Кухонная посуда



- Что ты видишь на картинке?
- Назови одним словом всё, что нарисовано на картинке. Для чего нужна эта посуда?
- Отгадай, какой предмет посуды я опишу: «Она синяя, большая, металлическая. У неё есть дно, стенки, ручка, крышка, края. В ней можно приготовить суп, кашу, компот... Что это?» Найди и покажи.
- Выбери на картинке любой предмет и попробуй его описать сам или с помощью схемы.
- Отгадай загадки:

Рыба в море,
Хвост на заборе.

(кипшвок)

Стоит толстячок,
Подбоченивши бочок,
Шипит и кипит,
Всем пить чай велит.

(чайник, самовар)

Величина



Большой,
маленький.

Детали

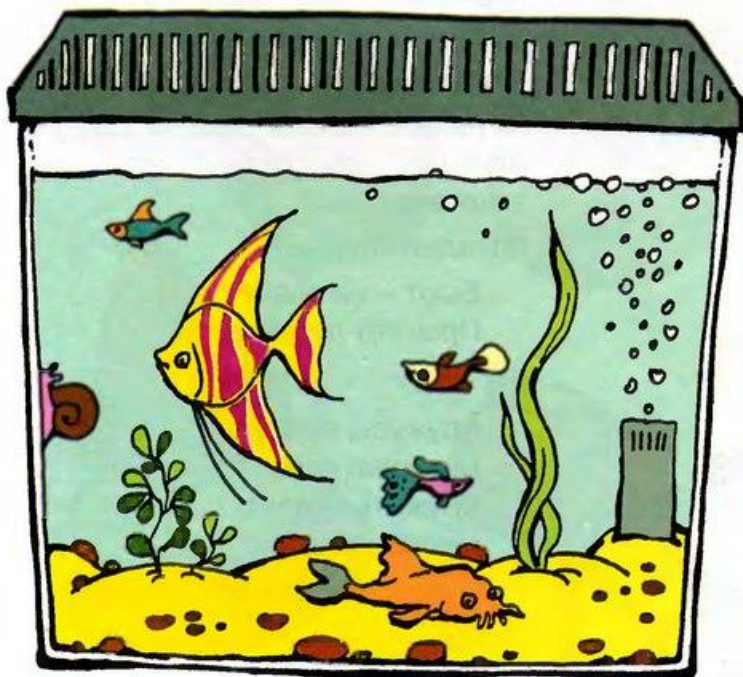
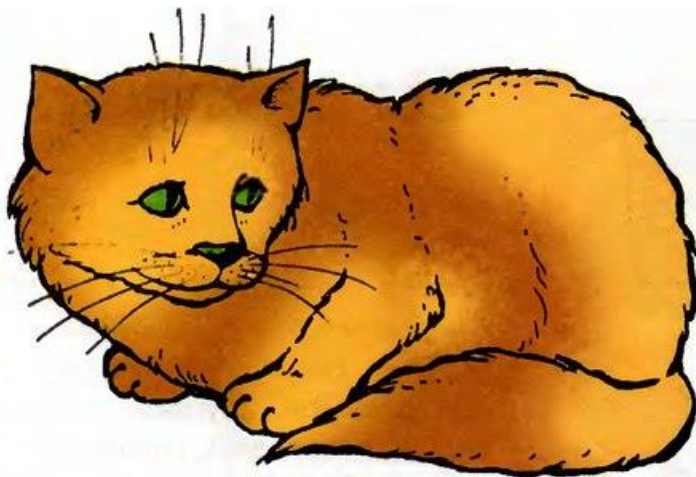


Крышки, ручка,
дно, стенки, края.

Применение



Варить, печь,
жарить, мыть,
просеивать.



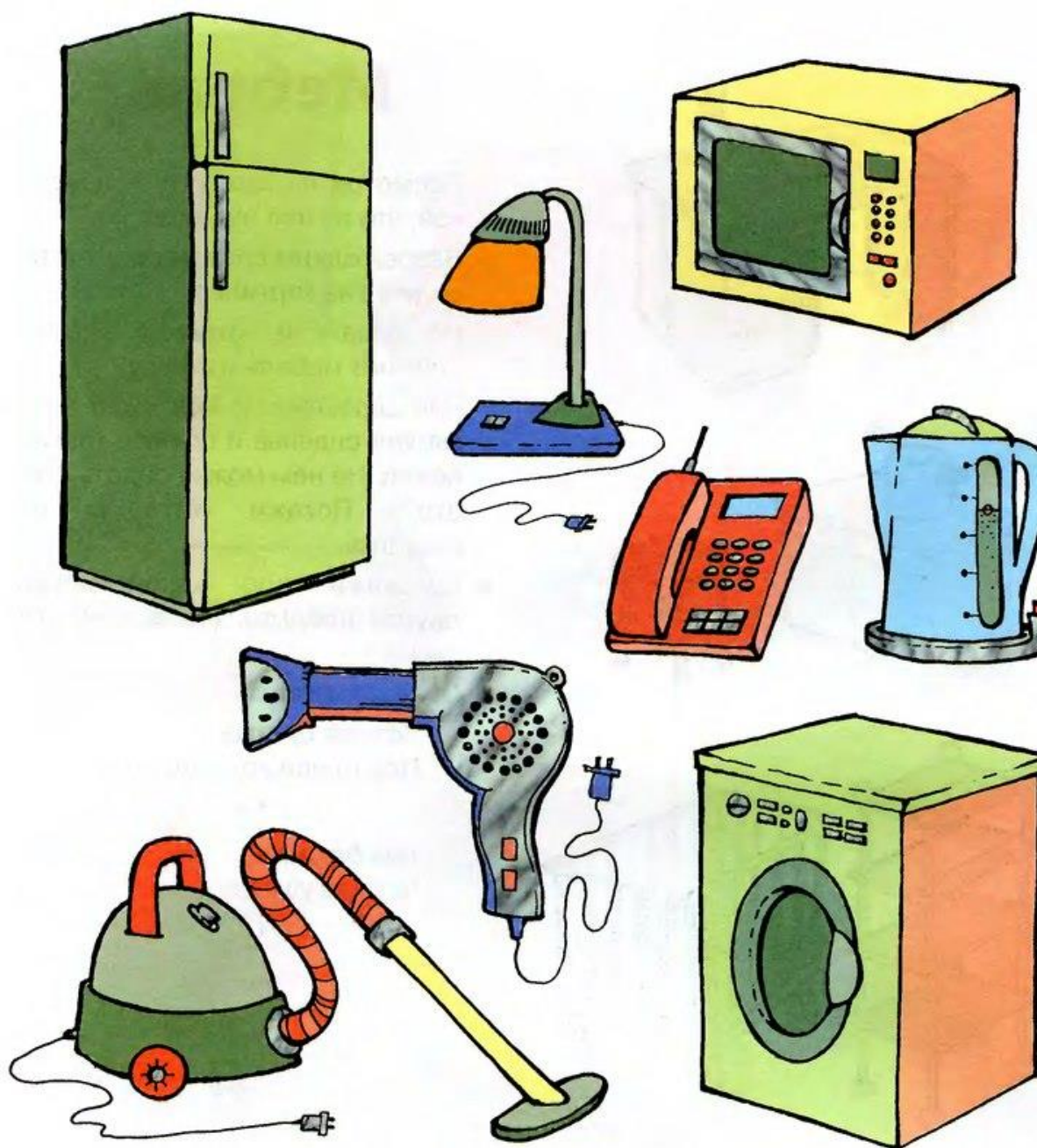
Кошка, собака,
рыбки, попугайчик,
хомячок.



Туловище, голова,
лапы, хвост, плавники,
панцирь.



Шерсть, перья,
чешуя.



Холодильник, соковыжималка,
телефон, телевизор, фен, пылесос,
микроволновая печь, кофеварка,
плита, посудомоечная машина.



Пластмассовый,
металлический.



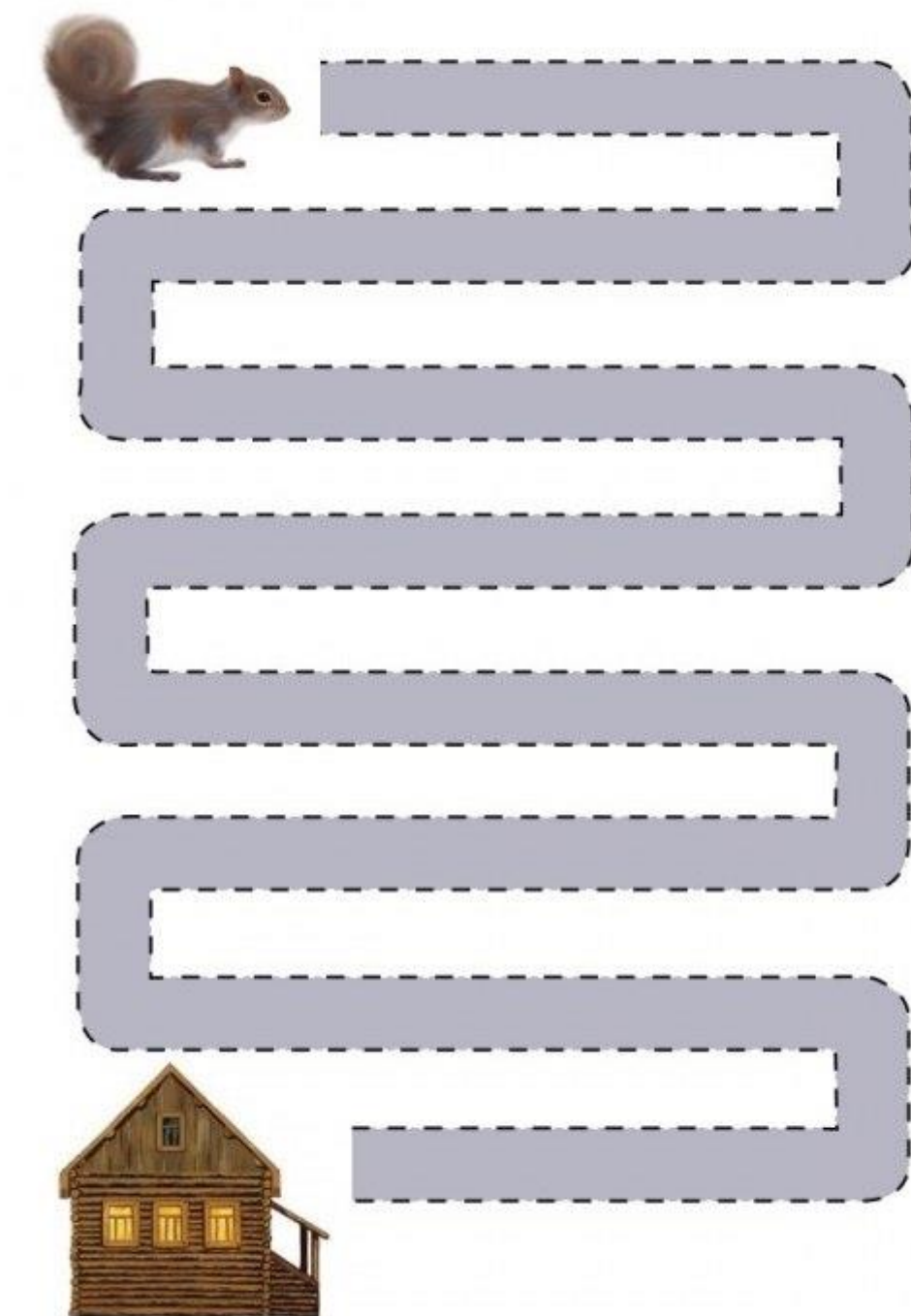
Белый, чёрный, синий,
красный, зелёный,
коричневый, серый.

ДОРОЖКИ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

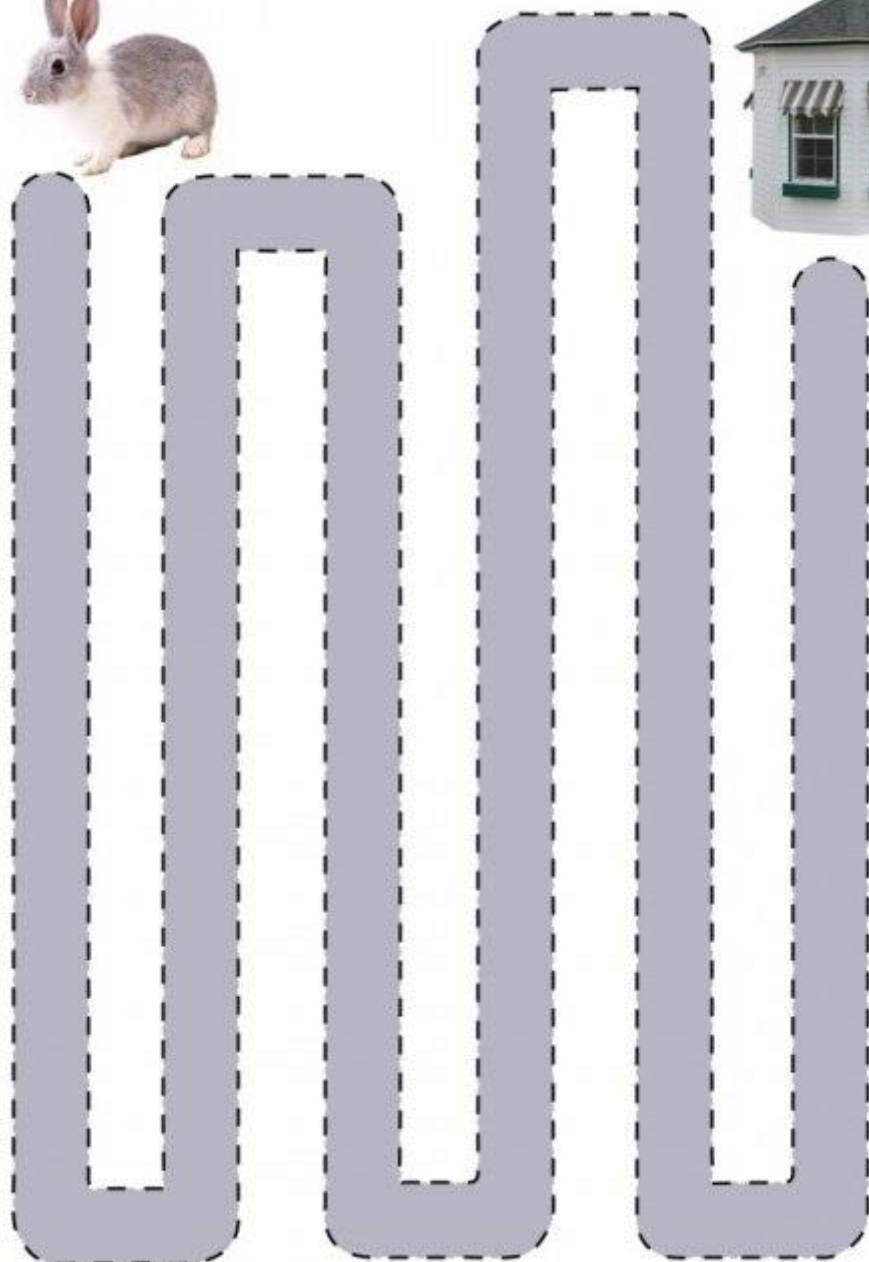
Дорожки в игровой форме помогают детям учиться рисовать разные линии: горизонтальные, вертикальные, наклонные, менять направление линии, не выходя за границы рисунка.

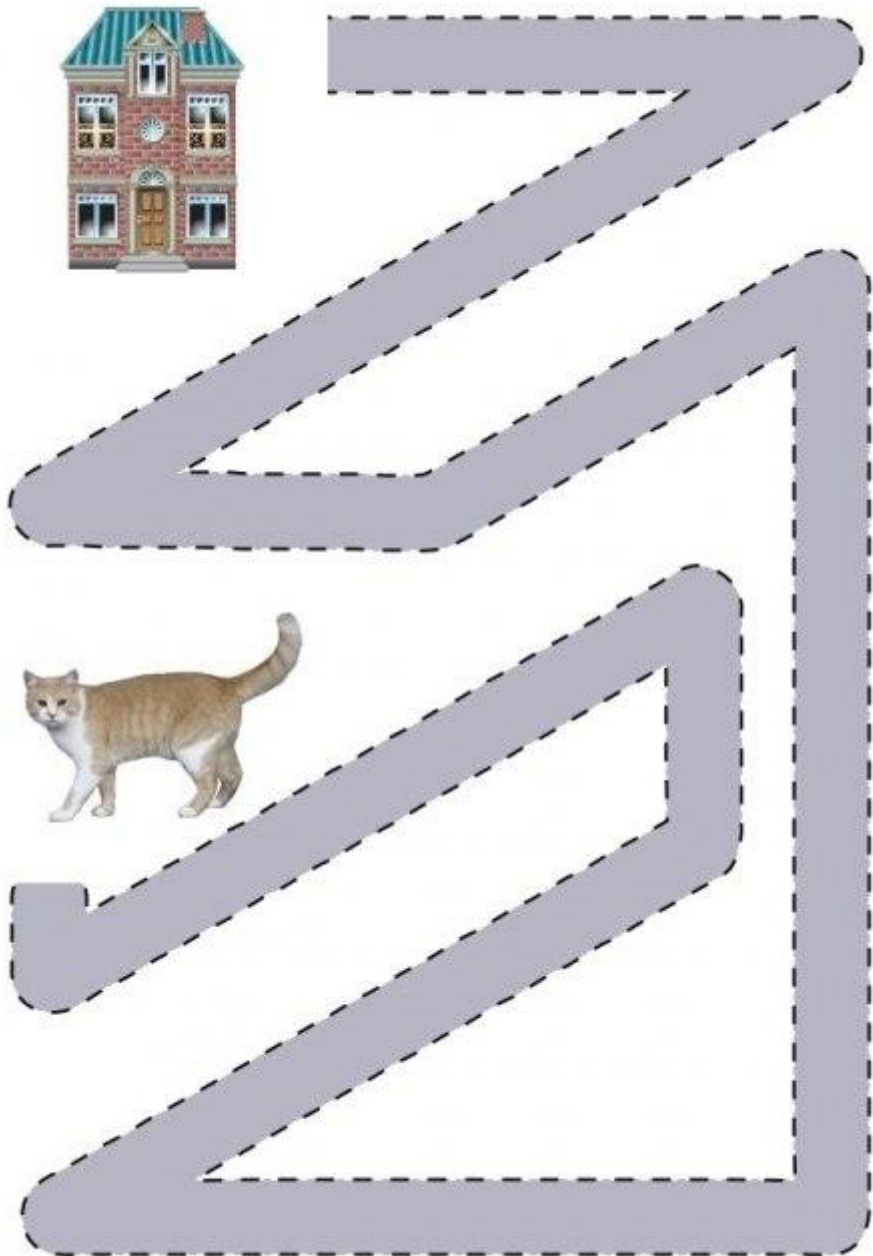
Нужно помочь зверьку добраться до домика. Для этого нужно провести линию по нарисованной серой дорожке, не выходя за ее границы. Рисовать лучше чем-нибудь ярким, например, фломастером, чтобы на сером фоне линия, нарисованная ребенком, была хорошо видна. Обычно детям очень нравятся подобные задания.

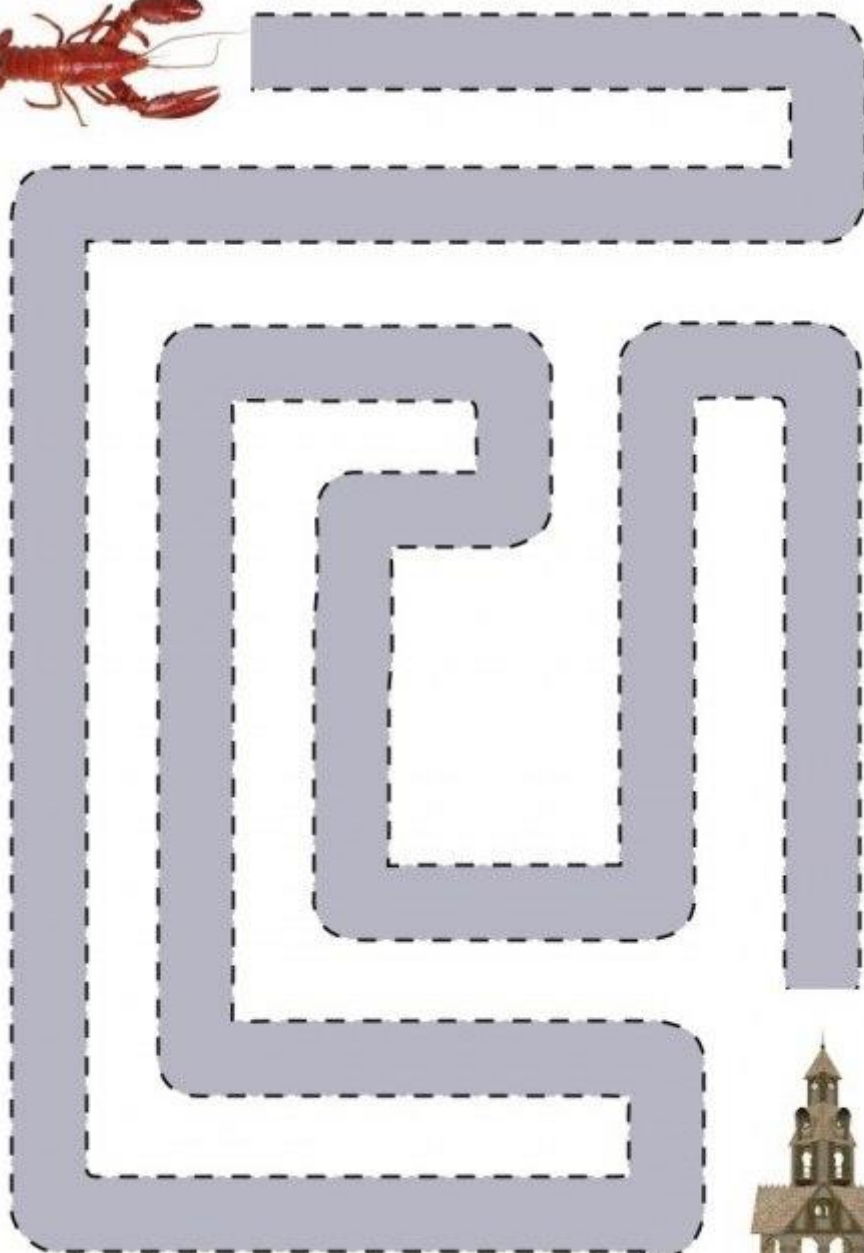
Чем больше он рисует дорожек и помогает зверькам, тем более ровными становятся линии и уверенными повороты и он все легче и легче справляется с подобными заданиями.



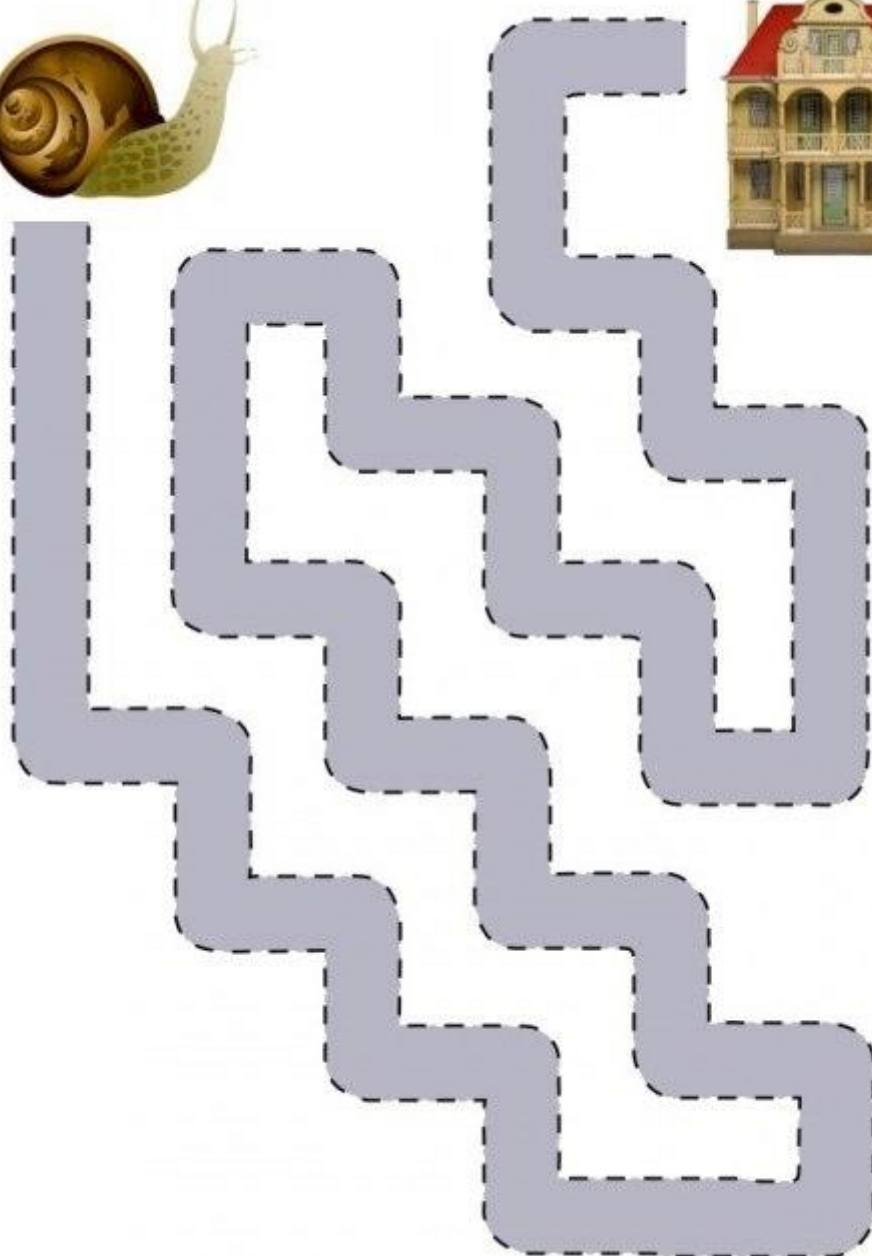




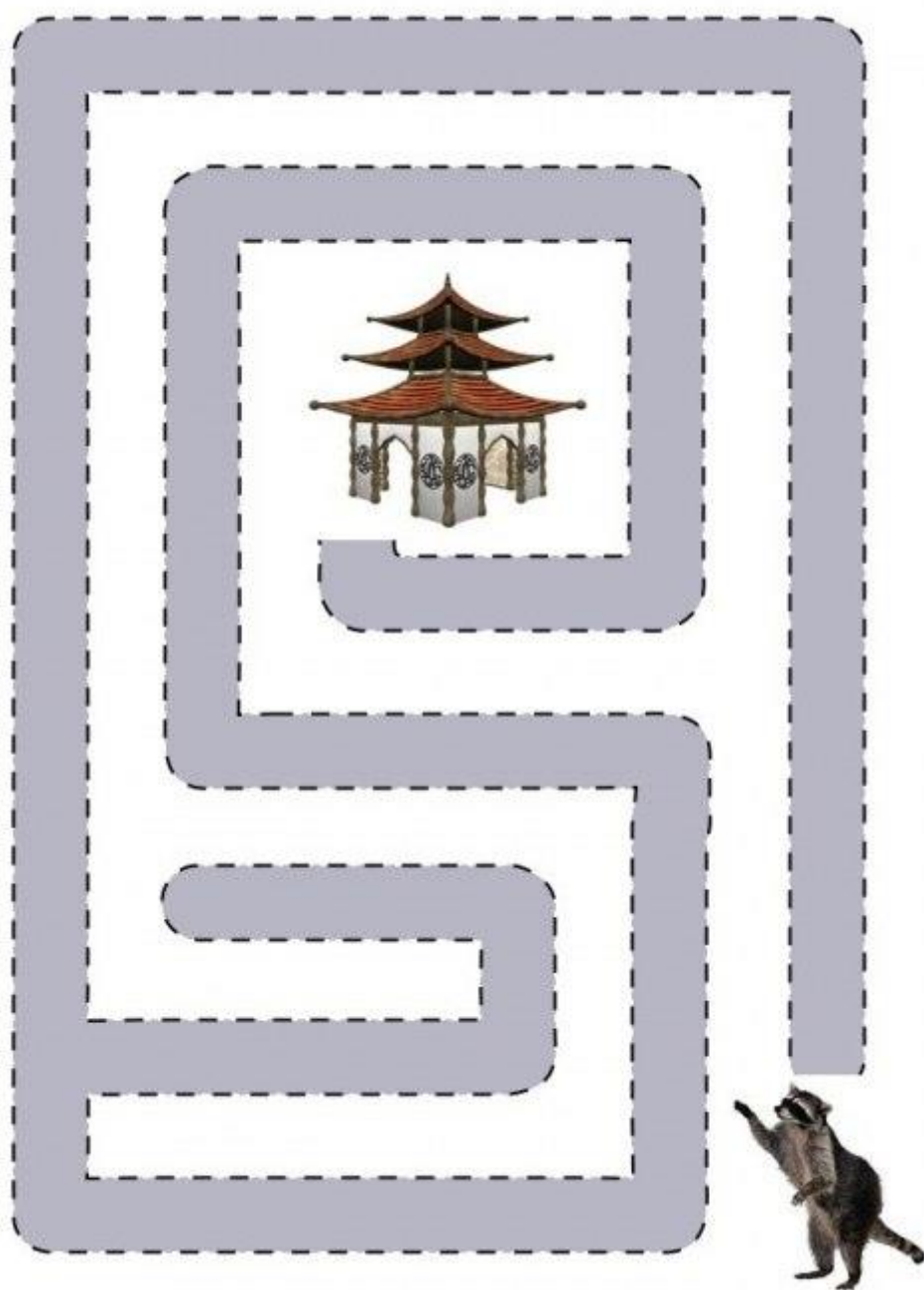












Дидактическая игра «Змейка»

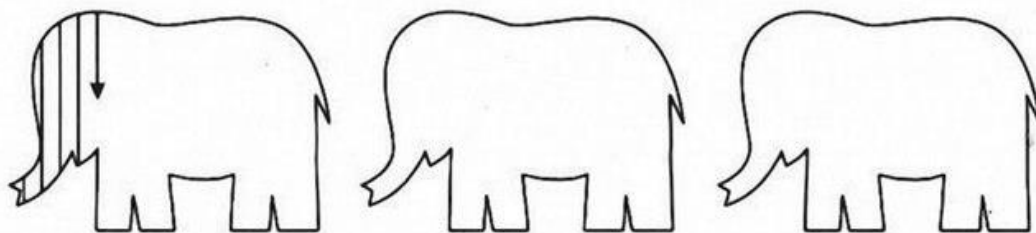
Цель: формировать умение конструировать змейку из пуговиц, группировать предметы (пуговицы) по цвету и величине.



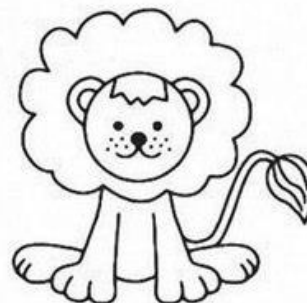
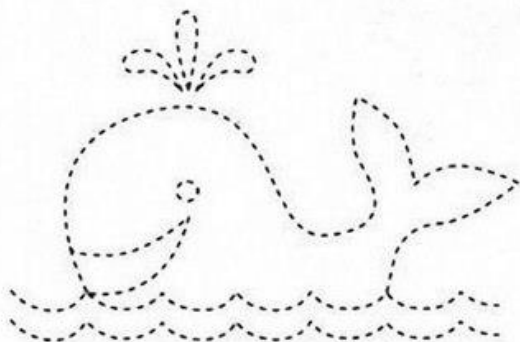
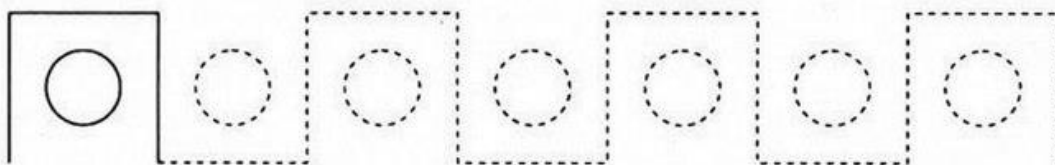
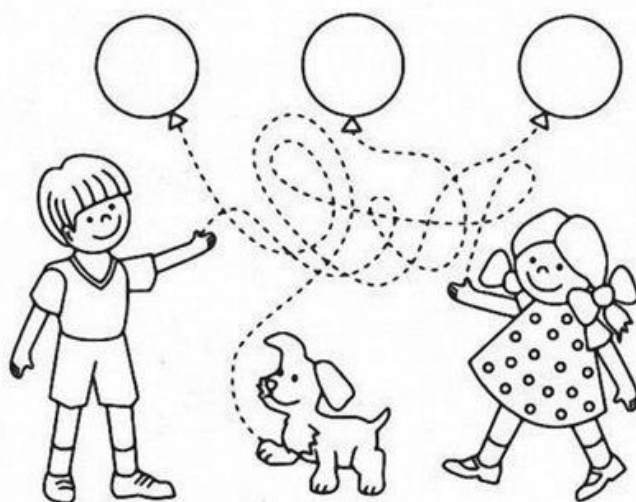
LEGO ИДЕЯ

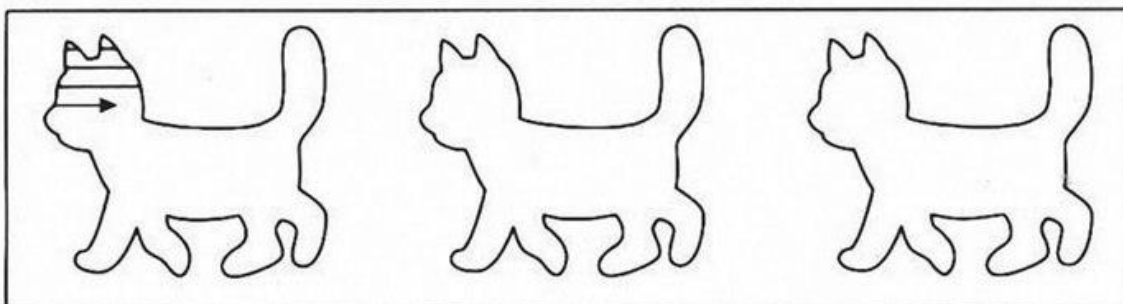


ГОТОВИМ РУКУ К ПИСЬМУ

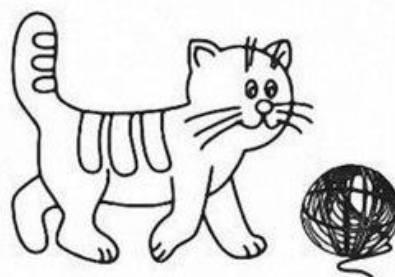
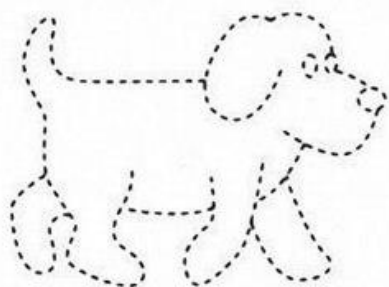
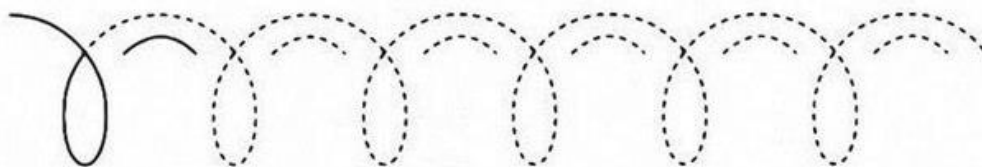
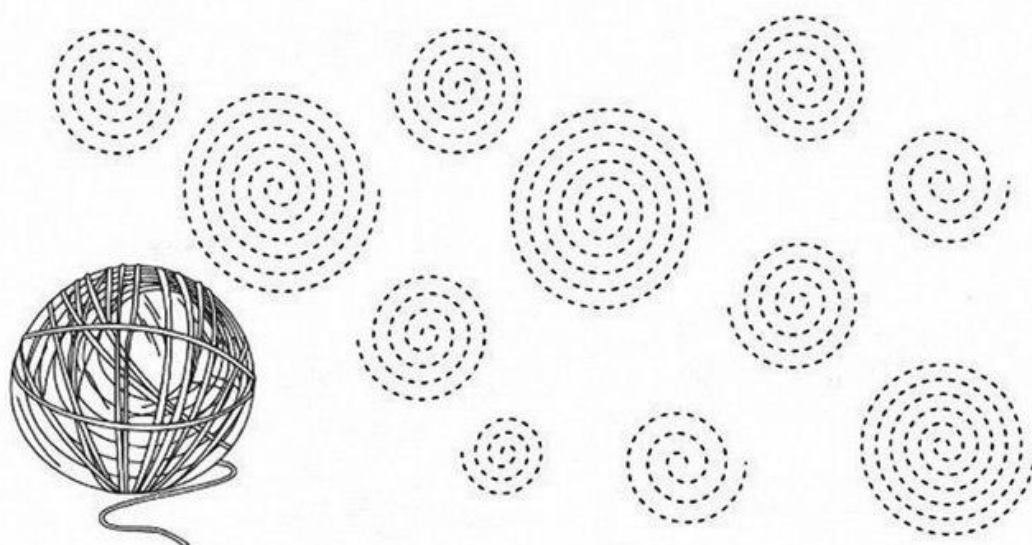


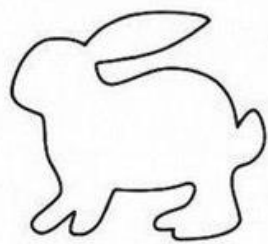
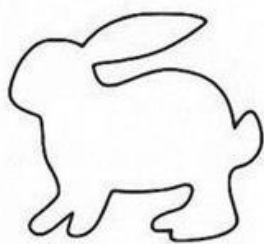
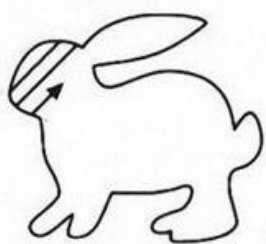
Обведи ниточки по пунктирам и ты узнаешь, кто какой шарик держит. Раскрась картинку.



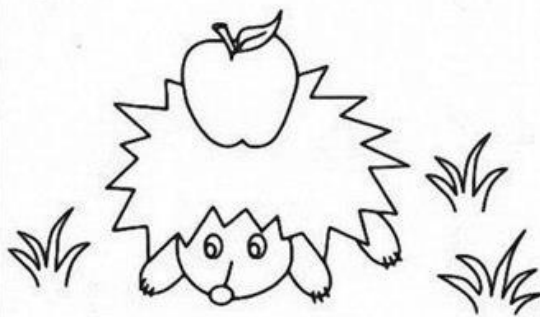
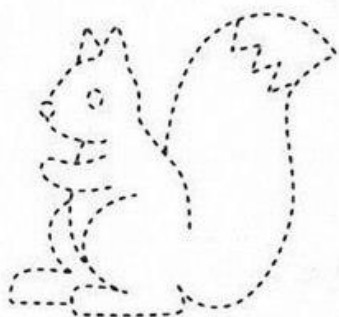
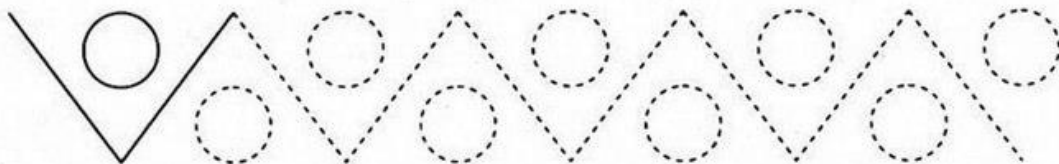
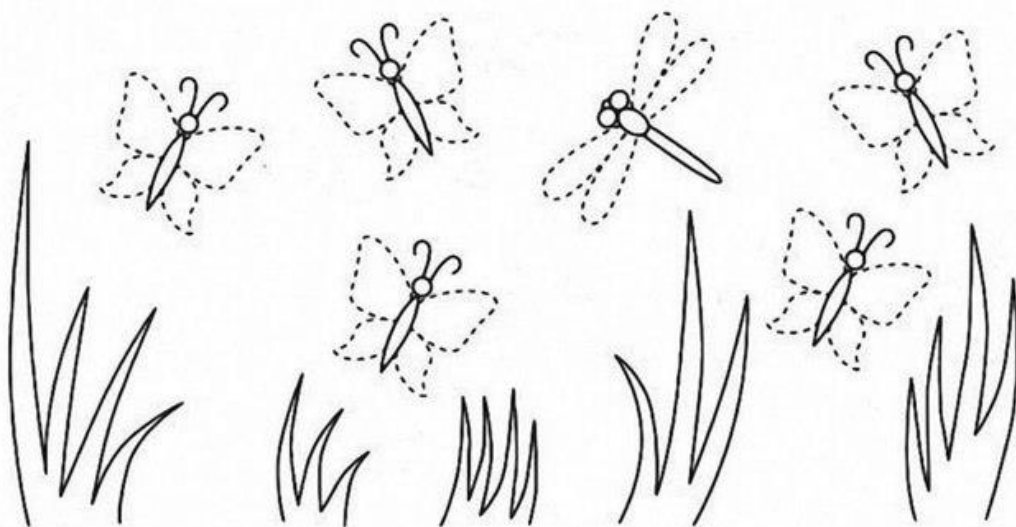


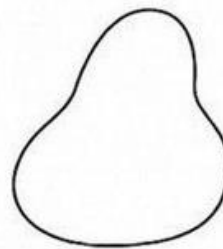
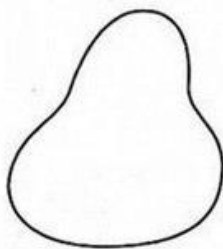
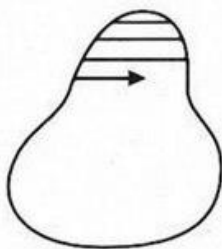
Обведи клубочки по пунктирным линиям.





Дорисуй и раскрась картинку.





Раскрась по цифрам.

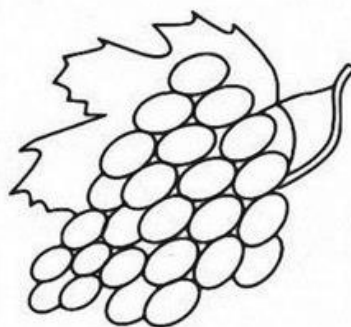
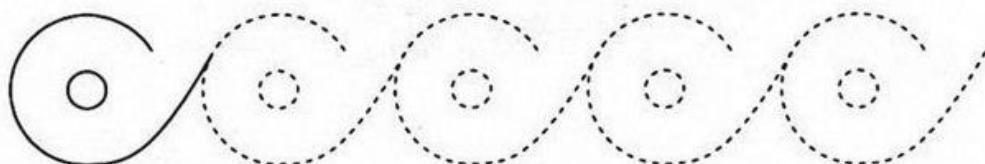
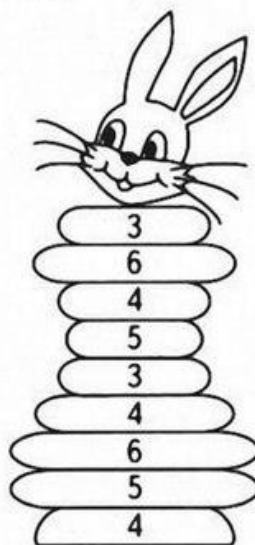


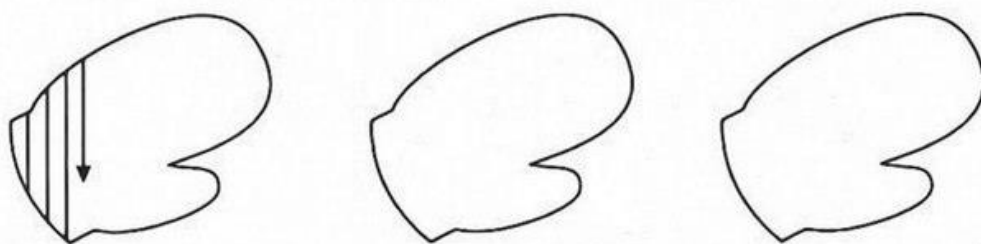
3
кр

4
син

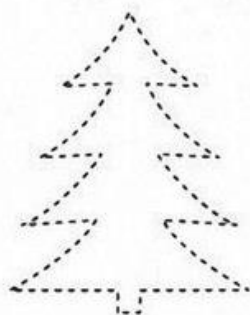
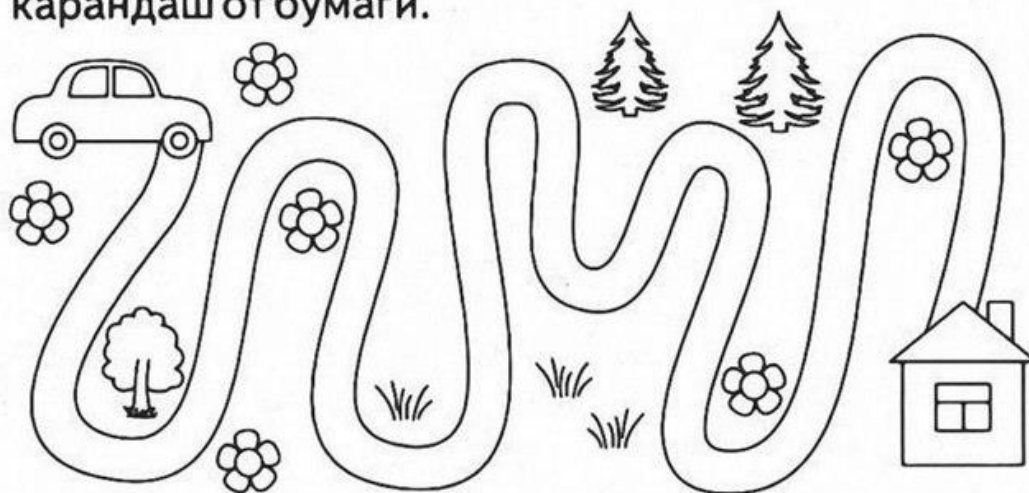
5
желт

6
зел



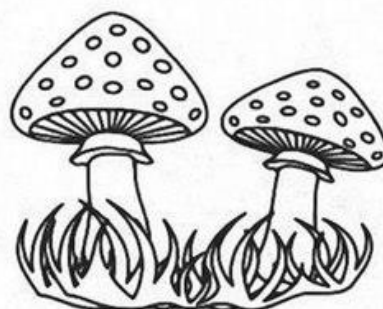
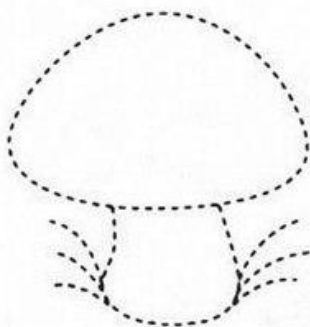
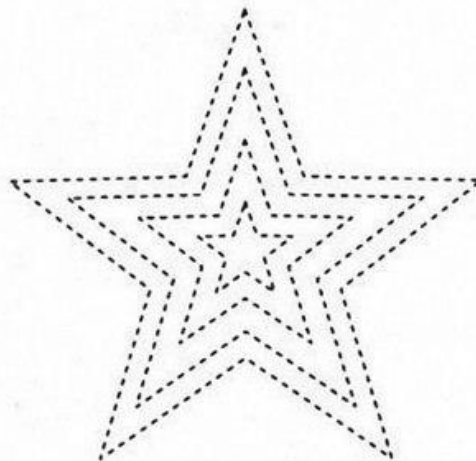
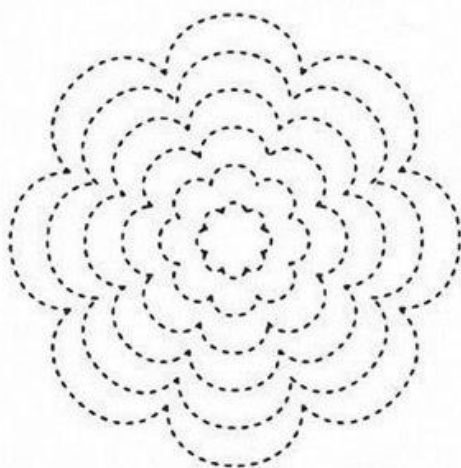


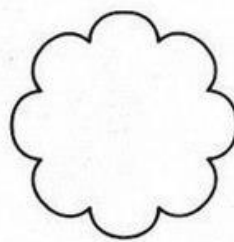
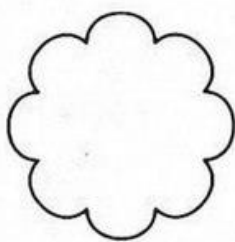
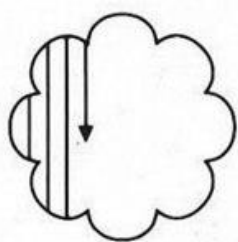
Помоги машинке доехать до домика. Проведи линию, не касаясь краёв дорожки и не отрывая карандаш от бумаги.



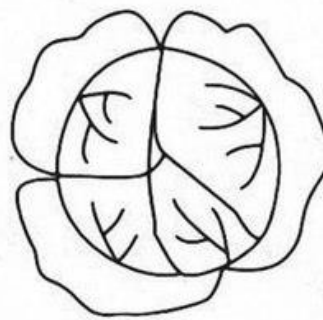
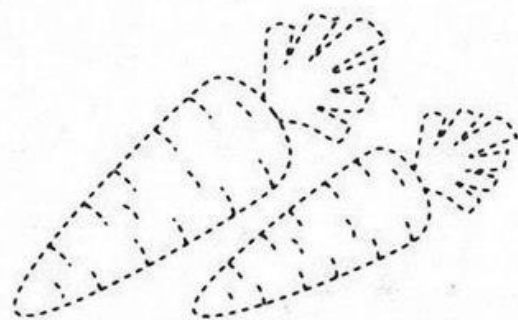
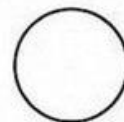
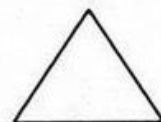
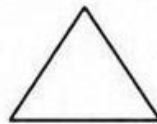
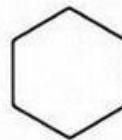
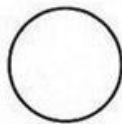
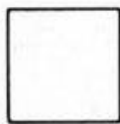
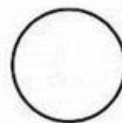


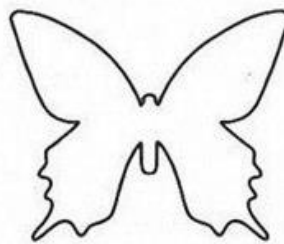
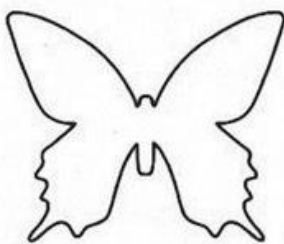
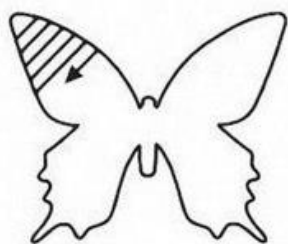
Обведи рисунки по пунктирным линиям.





Раскрась одинаковые фигуры одним цветом.





Дорисуй картинки.

