

Перечень оборудования, учебно-методических и игровых материалов для развития познавательных способностей детей 4-5 лет

№ п/п	Наименование оборудования, учебно-методических и игровых материалов	Количество, шт.	Имеется в наличии
1. Оборудование			
1.1.	Коробки для хранения материала, конструкторов	2	
2. Учебно-методические материалы			
2.1.	Обучающие игры , способствующие освоению алгоритмов, подготавливающие к использованию компьютерных технологий. Варианты: «Вычислительные машины-1», «Выращивание дерева» (А.А. Столяр)	1-2 разных игр на группу	
2.2.	Набор развивающих игр, материалов и пособий, направленных на развитие познавательных способностей. Варианты: Логические игры и задачи З.А. Михайловой, А.З. Зака, В.Г. Гоголевой и др. Головоломки «Танграм», «Мозаика» и др.	1-2 разных игр на группу	
3. Игровые материалы			
3.1.	Игрушки. Поющие (музыкальные) электронные книжки	1-2	
3.2.	Электронный экран (пособие для рисования), обучающие пособия (компьютеры) Варианты: Обучающая игра «Умка», пособие- компьютер «Маленький гений» и т.п.	1-2	
3.3.	Роботизированные игрушки (телефон, грузовик, «говорящие» животные)	1-2 на группу	

Перечень оборудования, учебно-методических и игровых материалов для развития познавательных способностей детей 4-5 лет

№ п/п	Наименование оборудования, учебно-методических и игровых материалов	Количество, шт.	Имеется в наличии
1. Оборудование			
1.1.	Коробки для хранения материала, конструкторов	2	
2. Учебно-методические материалы			
2.1.	Обучающие игры , способствующие освоению алгоритмов, подготавливающие к использованию компьютерных технологий. Варианты: «Вычислительные машины-1», «Выращивание дерева» (А.А. Столяр)	1-2 разных игр на группу	
2.2.	Набор развивающих игр, материалов и пособий, направленных на развитие познавательных способностей. Варианты: Логические игры и задачи З.А. Михайловой, А.З. Зака, В.Г. Гоголевой и др. Головоломки «Танграм», «Мозаика» и др.	1-2 разных игр на группу	
3. Игровые материалы			
3.1.	Игрушки. Поющие (музыкальные) электронные книжки	1-2	
3.2.	Электронный экран (пособие для рисования), обучающие пособия (компьютеры) Варианты: Обучающая игра «Умка», пособие- компьютер «Маленький гений» и т.п.	1-2	
3.3.	Роботизированные игрушки (телефон, грузовик, «говорящие» животные)	1-2 на группу	

**Перечень оборудования, учебно-методических и игровых материалов
для развития познавательных способностей детей 3-4 лет**

№ п/п	Наименование оборудования, учебно-методических и игровых материалов	Количество, шт.	Имеется в наличии
1. Оборудование			
1.1.	Коробки для хранения материала, конструкторов, игрушек	2	
2. Учебно-методические материалы			
2.1.	Набор пособий и материалов, способствующих освоению последовательности действий (геометрические фигуры для игр, схемы выполнения действий и т.п.)	3-4 разных на группу	
3. Игровые материалы			
3.1.	Игрушки роботизированные и электронные. Варианты: Поющие (музыкальные) электронные книжки	1-2 на группу	
	Роботизированные игрушки (телефон, грузовик, «говорящие» животные и т.п.)	1-2 на группу	

**Перечень оборудования, учебно-методических и игровых материалов
для развития познавательных способностей детей 3-4 лет**

№ п/п	Наименование оборудования, учебно-методических и игровых материалов	Количество, шт.	Имеется в наличии
1. Оборудование			
1.1.	Коробки для хранения материала, конструкторов, игрушек	2	
2. Учебно-методические материалы			
2.1.	Набор пособий и материалов, способствующих освоению последовательности действий (геометрические фигуры для игр, схемы выполнения действий и т.п.)	3-4 разных на группу	
3. Игровые материалы			
3.1.	Игрушки роботизированные и электронные. Варианты: Поющие (музыкальные) электронные книжки	1-2 на группу	
	Роботизированные игрушки (телефон, грузовик, «говорящие» животные и т.п.)	1-2 на группу	