Календарно-тематическое планирование

6 класс

(1 час в год, всего 34 часов)

№ урока	Дата проведения		Тема урока	Работа компьютерного практикума	д/з
	план	факт			
1.	6.09		Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Объекты окружающего мира		Введение, §1
2.	13.09		Объекты операционной системы.	Практическая работа №1 «Работаем с основными объектами операционной системы»	§2(3)
3.	20.09		Файлы и папки. Размер файла.	Практическая работа №2 «Работаем с объектами файловой системы»	§2(1,2)
4.	27.09		Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношения между множествами.	Практическая работа №3 «Повторяем возможности редактора – создания графических объектов» (задания 1–3)	§3 (1, 2)
5.	4.10		Отношение «входит в состав».	Практическая работа №3 «Повторяем возможности редактора – создания графических объектов» (задания 5–6)	§3 (3)
6.	11.10		Разновидности объекта и их классификация.		§4 (1, 2)
7.	18.10		Классификация компьютерных объектов.	Практическая работа №4 «Повторяем возможности текстового процессора – создания текстовых объектов»	§4 (1, 2, 3)
8.	25.10		Системы объектов. Состав и структура системы	Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задания 1–3)	§5 (1, 2)
9.	8.11		Система и окружающая среда. Система как черный ящик.	Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задания 4–5)	§5 (3, 4)
10.	15.11		Персональный компьютер как система.	Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задание 6)	§6
11.	22.11		Способы познания окружающего мира.	Практическая работа №6 «Создаем компьютерные документы»	§7
12.	29.11		Понятие как форма мышления. Как образуются понятия.	Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты» (зад. 1)	§8 (1, 2)

№ урока	Дата проведения		Тема урока	Работа компьютерного практикума	д/з
	план	факт			
13.	6.12		Определение понятия.	Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты» (задания 2, 3)	§8 (3)
14.	13.12		Информационное моделирование как метод познания.	Практическая работа №8 «Создаём графические модели»	§9
15.	20.12		Знаковые информационные модели. Словесные (научные, художественные) описания.	Практическая работа №9 «Создаём словесные модели»	§10 (1, 2, 3)
16.	27.12		Математические модели. Многоуровневые списки.	Практическая работа №10 «Создаём многоуровневые списки»	§10 (4)
17.	17.01		Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц.	Практическая работа №11 «Создаем табличные модели»	§11 (1, 2)
18.	24.01		Решение логических задач с помощью нескольких таблиц. Вычислительные таблицы.	Практическая работа №12 «Создаем вычислительные таблицы в текстовом процессоре»	§11 (3, 4)
19.	31.01		Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин и их соотношений. Практическая работа	№12 «Создаём информационные модели – диаграммы и графики» (задания 1–4)	§12
20.	7.02		Создание информационных моделей – диаграмм. Выполнение мини-проекта «Диаграммы вокруг нас»		§12
21.	14.02		Многообразие схем и сферы их применения.	Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья» (задания 1, 2, 3)	§13 (1)
22.	21.02		Информационные модели на графах. Использование графов при решении задач.	Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья» (задания 4 и 6)	§13 (2, 3)
23.	28.02		Что такое алгоритм. Работа с интерактивным заданием «Задачи о переправах»		§14
24.	6.03		Исполнители вокруг нас. Работа в среде исполнителя Кузнечик		§15
25.	13.03		Формы записи алгоритмов. Работа в среде исполнителя Водолей		§16
26.	20.03		Линейные алгоритмы.	Практическая работа №15 «Создаем линейную презентацию»	§17 (1)
27.	3.04		Алгоритмы с ветвлениями.	Практическая работа №16 «Создаем презентацию с гиперссылками»	§17 (2)

№ урока	Дата проведения		Тема урока	Работа компьютерного практикума	д/з
	план	факт			
28.	10.04		Алгоритмы с повторениями.	Практическая работа №16 «Создаем циклическую презентацию»	§17 (3)
29.	17.04		Исполнитель Чертежник. Пример алгоритма управления Чертежником. Работа в среде исполнителя Чертежник		§18 (1, 2)
30.	24.04		Использование вспомогательных алгоритмов. Работа в среде исполнителя Чертежник		§18 (3)
31.	8.05		Алгоритмы с повторениями для исполнителя Чертежник. Работа в среде исполнителя Чертежник		§18 (4)
32.	15.05		Обобщение и систематизация изученного по теме «Алгоритмика»		
			Итоговое повторение		
33.	22.05		Выполнение и защита итогового проекта.		
34.	29.05		Резерв учебного времени		