## Учимся играя….

1. Выберите сказку или историю для игры. Например, “Три медведя” или “Репку”.
2. Создайте декорации для теневого театра, которые будут соответствовать сюжету игры.
3. Сделайте фигурки персонажей, которые будут представлять героев сказки.
4. Установите экран для теневого театра и организуйте освещение.
5. Подготовьте карточки с звукоподражаниями, которые будут ассоциироваться с персонажами. Например, для медведя - “р-р-р”, для мышки - “пи-пи” и т. д.
6. Проведите игру: рассказывайте сказку, управляя фигурками персонажей на экране и сопровождая их действия звукоподражанием, которое соответствует данному персонажу. Игроки должны угадать, кто из персонажей издает звук.
7. В конце игры подведите итоги и определите победителя.