

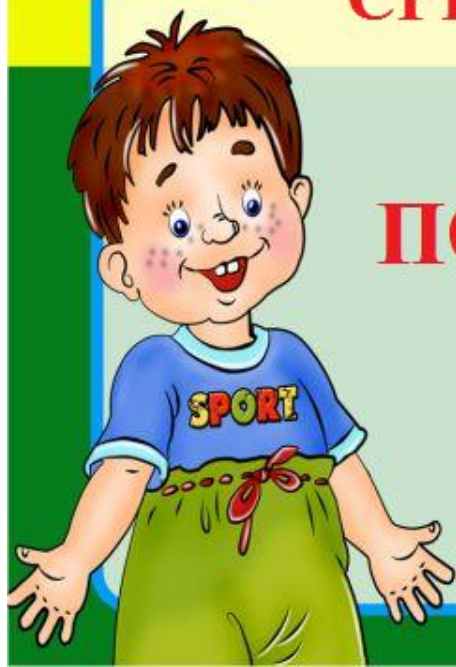


# Картотека игр по ПДД



**СРЕДНИЙ ВОЗРАСТ**

**ПОДВИЖНЫЕ  
ИГРЫ**





## «Едет весело машина!»

В руки руль скорей берите – *Рулет двумя руками.*  
Да моторчик заводите – *Руль влево, вправо.*  
Накачаем дружно шины – *Топают ногой.*  
Едут весело машины – *Едут по залу.*  
*Ведущий поднимает красный круг.*  
Стой машина! Стой мотор!  
Перед вами светофор!  
Загорелся красный свет,  
Значит, вам проезда нет!  
*Ведущий поднимает зеленый круг.*  
Зеленый свет для вас горит,  
Это значит, путь открыт (*игра проводится 2-3 раза*).



## «Воробушки и кот»



Дети изображают воробушков. Один - «кот», он сидит на стуле. «Кот» поочередно называет цвета светофора, дети выполняют движения в соответствии с названным цветом:

- на зеленый цвет - «воробушки» разлетаются по деревьям (разбегаются в разные стороны);
- на желтый цвет - прыгают на месте;
- на красный цвет - замирают на месте.

Невнимательные, не подчинившиеся сигналам светофора становятся добычей «кота» - выбывают из игры.





## «Едет весело машина!»

В руки руль скорей берите – *Рулет двумя руками.*  
Да моторчик заводите – *Руль влево, вправо.*  
Накачаем дружно шины – *Топают ногой.*  
Едут весело машины – *Едут по залу.*  
*Ведущий поднимает красный круг.*  
Стой машина! Стой мотор!  
Перед вами светофор!  
Загорелся красный свет,  
Значит, вам проезда нет!  
*Ведущий поднимает зеленый круг.*  
Зеленый свет для вас горит,  
Это значит, путь открыт (*игра проводится 2-3 раза*).



## «К своим флажкам»



Играющие делятся на три группы. Каждая группа образует свой круг, в центре которого находится игрок с цветным (красным, желтым, зеленым) флажком. По первому сигналу руководителя (хлопок в ладоши) все, кроме игроков с флажками, разбегаются по площадке. По второму сигналу дети останавливаются, приседают и закрывают глаза, а игроки с флажками переходят на другие места. По команде ведущего: «К своим флажкам!» дети открывают глаза и бегут к флажкам своего цвета, стараясь первыми встать в круг. Выигрывают те, кто первыми встали в ровный круг, взявшись за руки.





## «Красный, зеленый»

### Задачи:

- Закрепить у детей умение различать цвета (красный, зеленый).
- Развивать умение ориентироваться в пространстве.

### Материал:

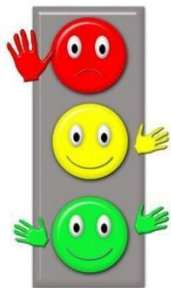
- Флажки — красный, зеленый.
- Эмблемы — автомобили.
- Рули

### Ход игры:

Дети — «автомобили». В руках у педагога два флажка. Если он поднимает красный — дети стоят, если зеленый — двигаются по всей группе. Дети во время игры «ездят», подражают автомобилям, соблюдая ПДД.



## Игра «Огни светофора».



На светофоре – красный свет!  
Опасен путь – прохода нет!  
А если желтый свет горит –  
Он «приготовься» говорит.  
Зеленый вспыхнул впереди –  
Свободен путь – переходи.

В игре все дети – «пешеходы».

Когда регулировщик дорожного движения показывает на «светофоре» желтый свет, то все участники выстраиваются в шеренгу и готовятся к движению, когда «зажигается» зеленый свет – можно ходить, бегать, прыгать по всему залу; при красном свете – все замирают на месте. Кто из детей ошибается, тот выбывает из игры.



## «Путешествие»

Для игры нужны стулья – одним меньше числа играющих детей. Стулья ставятся плотно по кругу, один возле другого, сиденьями наружу. Каждый из играющих детей занимает свободное место. Водящий стула не имеет. Он идет вокруг играющих детей, держа в руке флажок, и говорит: «Я еду в Москву, приглашаю желающих». Все ребята один за другим присоединяются к нему. Водящий говорит: «В Москву мы едим автобусом (*поездом, самолетом*)», и одновременно ускоряет шаг. «Автобус набирает скорость», – продолжает водящий и переходит на бег. «Москва уже совсем близко», объявляет он (*без замедляется*). «Внимание, остановка!» – неожиданно раздается команда водящего. По этой команде все бегут к стульям. Каждый старается занять любое свободное место. Водящий тоже старается занять место. Тот, кто остается без стула, становится водящим, получает флажок и повторяет игру. Водящий может увести учеников в сторону от стульев, повести их через зал и т.п. и подать команду «Посадка!» неожиданно в любом месте.



## «Самый быстрый»

Каждый чертит себе кружок (зелеными, красными мелками) и встает в него.

Ведущий стоит в середине площадки. По его команде: «Раз, два, три - беги!» дети разбегаются. Ведущий произносит: «Раз, два, три - в светофор беги!», и сам старается занять какой-либо кружок. Не успевший занять кружок становится ведущим.



# «Стоп»



## Задачи:

- Закрепить представления о сигналах светофора.
- Воспитывать внимание, навыки осознанного использования знаний правил дорожного движения в повседневной жизни.

**Материал:** цветные картонные кружки (желтый, зеленый, красный)

## Ход игры:

Участники игры двигаются в соответствии со словами и цветовыми сигналами ведущего:

"Дружно шагай" - зелёный кружок,

"Смотри, не зевай" - жёлтый кружок,

"Стоп!" - красный кружок.



## «Цветные автомобили»



Дети размещаются вдоль стены комнаты или по краю площадки. Они — автомобили. Каждому из играющих детей дается флажок какого-либо цвета (по желанию) или цветной круг, кольцо. Воспитатель стоит лицом к детям, в центре комнаты (площадки). Он держит в руке три цветных флажка.

Воспитатель поднимает флажок какого-нибудь цвета. Все дети, имеющие флажок этого цвета, бегут по площадке (в любом направлении), на ходу они гудят, подражая автомобилю. Когда воспитатель опустит флажок, дети останавливаются и направляются каждый в свой гараж. Затем воспитатель поднимает флажок другого цвета, и игра возобновляется.

Воспитатель может поднимать один, два или все три флажка вместе, и тогда все автомобили выезжают из своих гаражей.

Если дети не видят, что флажок опущен, воспитатель дополняет зрительный сигнал словесным: «Автомобили (называет цвет) остановились».

Воспитатель может заменить цветной сигнал словесным.

