



**ДЕПАРТАМЕНТ
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
КОСТРОМСКОЙ ОБЛАСТИ**

ул. Ленина, 20, г. Кострома, 156013,
тел. (4942) 51 34 16, факс (4942) 31 42 71

Е-mail: obrn@adm44.ru

ОКПО 00095680 ОГРН 1024400521111

ИНН/КПП 4401004835/440101001

от «5» мая 2015г. № 3380

Руководителям муниципальных
органов управления образования

Руководителям
областных государственных
образовательных учреждений

**О проведении викторины
«Безопасность на воде»**

Уважаемые коллеги!

В рамках проведения в апреле-августе 2015 года на территории Костромской области областной акции «Безопасный водоем» в соответствии с Планом мероприятий по проведению акции прошу Вас организовать в образовательных организациях в мае 2015 года проведение викторины «Безопасность на воде» в соответствии с прилагаемой методической разработкой.

Информацию о проведении викторины «Безопасность на воде» прошу направить в срок до 01.06.2014г. в отдел дошкольного, общего и дополнительного образования департамента образования и науки Костромской области.

Приложение: на 15 л. в 1 экз.

Директор департамента

Т.Е.Быстрыкова

Методическая разработка викторины «Безопасность на воде»

Кострома

2015

Аннотация.

Данная методическая разработка представляет собой тематическую викторину для обучающихся среднего и старшего школьного возраста (5 – 11 класс), содержит ряд теоретических и практических заданий, предназначенных для закрепления знаний правил безопасного поведения на воде и водоемах.

Содержание.

1. Введение.....	4
2. Цель и задачи викторины.....	5
3. Правила и ход викторины.....	6
4. Заключение.....	15

Введение.

Скоро наступит лето, и пустые сейчас пляжи заполнятся детьми и их родителями. Замечательная летняя забава – искупаться в реке!

Но водная среда помимо пользы и радости может являться и одним из источников опасности, которая может привести к трагическим последствиям - гибели детей на воде.

Что приводит к таким трагическим последствиям? В настоящее время точно установлено, что основными причинами гибели детей на воде являются человеческая халатность, самонадеянность и незнание детьми и родителями элементарных правил поведения на воде.

Родители, не проводящие должной разъяснительной работы со своими детьми, и сами дети, не соблюдающие правила поведения на воде, легко могут стать жертвой несчастного случая.

В целях предупреждения несчастных случаев на воде и водоемах, во всех школах важно проводить мероприятия, которые призваны напомнить детям о безопасном поведении на воде.

Ниже, Вашему вниманию предлагается примерный вариант викторины направленной на закрепление знаний и формирование навыков безопасного поведения на воде и водоемах.

Цель и задачи викторины

Цель: профилактика несчастных случаев и гибели детей на воде и водоемах.

Задачи:

- выявить уровень знаний учащихся правилам безопасного поведения на воде;
- закрепить полученные знания и умения учащихся правил безопасного поведения на воде;
- формировать навыки и умения безопасного поведения на воде и водоемах;
- научить выстраивать причинно – следственные связи, логические цепочки, а также находить соответствие из предложенных вариантов.
- воспитать у детей ценностное отношение к сохранению своей жизни и здоровья, а также окружающих.

Правила и ход викторины.

В викторине участвует от двух до пяти команд по 5-7 человек. Викторина включает в себя 5 тематических туров (этапов), которые проходят команды. Для проведения игры потребуется ведущий, (далее - Нептун) и его помощники – морские коньки, а также заранее распечатанные и подготовленные материалы для участников.

По решению ведущего задания викторины могут выполнять как вся команда, так и отдельные ее участники. По итогам викторины побеждает команда, которая набирает наибольшее количество баллов по результатам прохождения всех туров.

Викторину можно проводить в спортивном, актовом зале, или, если нет подходящих помещений, каждый этап тур в отдельном учебном классе.

ВНИМАНИЕ! Количество туров викторины, участников, содержание некоторых заданий и начисления баллов можно изменить в зависимости от условий, места, времени проведения викторины, общего количества участников и т.п.

Перед началом викторины, участникам можно предложить участникам дать задание придумать название команды, девиз и эмблему.

Игра начинается со слов помощников, когда команды заходят в зал:

Всем! Всем! Всем!

Лед сошел с реки, и грозный Нептун вышел на поверхность, чтобы поприветствовать своих подданных! Встречайте, повелителя рек, морей и океанов! (входит Нептун)

Нептун: Здравствуй народ земной! Наконец лед и на вашей реке вскрылся...Скоро прогреет солнце лучами своими землю, воду, дно морское...и вы, рыбы! побежите к воде, плескаться, воду мутить, речным жителям покой нарушать! А я вас буду потихоньку на дно, в свое царство забирать, вы там чешуей покроетесь, жабрами обрастете...если только не будете правил соблюдать... Придумали же людишки правила...так кто их соблюдает, того мне и трогать не за чем!

А вот давайте мы и проверим, кто из вас как рыба в воде, а кто главный претендент на увлекательное путешествие на дно морское!!!

1 тур – теоретический – Тест «Безопасность на водоеме»

Вопрос № 1

Закончи правильно предложение: "Купаться безопаснее ..."

- А) одному
- Б) в присутствии взрослых в специально отведенных местах
- В) с другом вдали от берега
- Г) если рядом находится лодка

Вопрос № 2

Можно ли нырять в незнакомом месте?

- А) Нет, под водой могут быть посторонние и опасные предметы
- Б) Можно. Не надо ничего бояться.
- В) Можно, но только если Ты с кем-то поспорил.
- Г) Можно, но только если рядом есть взрослые.

Вопрос № 3

Для чего на воде установлены буйки?

- А) Это украшает водоем.
- Б) Держась за буйки, можно отдохнуть в воде.
- В) Буйки разделяют зоны «слабаков» и «хороших пловцов».
- Г) За буйки заплывать ЗАПРЕЩЕНО.

Вопрос № 4

Можно ли простыть, если долго находиться жарким днем в прохладной воде?

- А) Да. Организм может переохладиться.
- Б) Нет. Летом простыть невозможно.
- В) Да. Если кушать в воде мороженое.
- Г) Такое невозможно, если купаешься в озере.

Вопрос № 5

Что надо делать, чтобы избежать судороги при купании?

- А) Ничего. В воде судороги быть не может.
- Б) Надо чаще менять стиль плавания.
- В) Не плавать на глубине.
- Г) Надевать купальную шапочку.

Вопрос № 6

Что нужно делать, если во время купания все-таки свело ногу?

- А) Ничего делать не надо, само пройдет.
- Б) Надо постоянно массировать сведенную ногу и позвать на помощь.
- В) надо побыстрее плыть к берегу.
- Г) Надо постараться встать на дно.

Вопрос № 7

Можно ли отплывать далеко от берега на надувном матрасе?

- А) Можно.
- Б) Нельзя.
- В) Можно, если плыть вдвоем.
- Г) Это зависит от размеров матраса.

Вопрос № 8

Можно ли долго находиться на солнце?

- А) Можно.
- Б) Можно, если надеть панаму или кепку.
- В) Можно, надо только поливать себя водой.
- Г) Нельзя. Так как возможен ожог кожи.

Вопрос № 9

Разрешается ли во время движения лодки меняться местами или садиться на борт?

- А) Не разрешается.
- Б) Разрешается. В этом нет никакой опасности.
- В) Да. Если, хотя один из катающихся на лодке, умеет плавать.
- Г) Да. Если на водоеме нет волн.

Вопрос № 10

Что может произойти, если лодка станет бортом к волне?

- А) Ничего.
- Б) В лодку может набраться вода.
- В) Могут потеряться весла.
- Г) Лодка может перевернуться.

Вопрос № 11

Катаясь на лодке, ты заметил, что человек тонет. Что ты должен делать?

- А) Бросить ему любой предмет, который поможет ему держаться на воде.
- Б) Позвать старших на помощь.
- В) Сплавать за подмогой.
- Г) Ничего не делать. У тебя не хватит сил помочь ему.

Вопрос № 12

Как называется профессия человека, который отвечает за безопасность в месте купания людей?

- А) Водолаз.
- Б) Рыбак.
- В) Полицейский.
- Г) Спасатель.

Вопрос № 13

Вы решили перейти реку вброд, глубина воды не больше 30 см, течение небыстрое. Как вы будете переходить?

- А) Сняв обувь.
- Б) Сняв обувь и верхнюю одежду.
- В) Не снимая обуви.

Вопрос №14

Средствами спасения на воде являются

- А) Спасательный круг.
- Б) Спасательный жилет.
- В) Спасательный жилет Александра.

Вопрос №15

Переправится через водную преграду вплавь можно:

- А) с помощью поддерживающих средств.
- Б) с помощью друга.
- В) с помощью веревки.

Правильные ответы

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Б	А	Г	А	Б	Б	Б	Г	А	Г	А	Г	В	А	В

За каждый правильный ответ командам начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов за тур – 15.

2 тур – «Спастись из полыньи!»

Примечание: В этом туре могут участвовать команда или ее представитель.

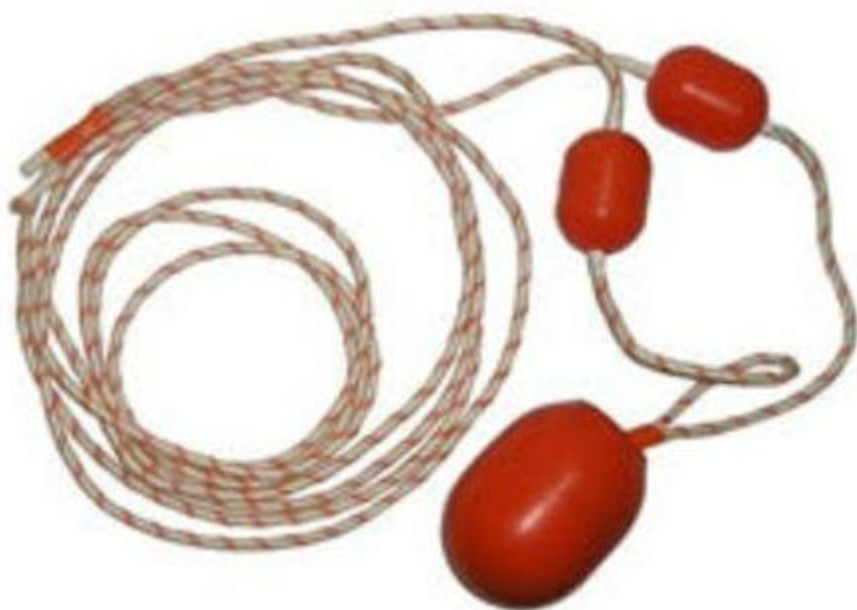
Помощники Нептуна раскладывают на столе заранее приготовленные и нарезанные картинки по правилам спасения из полыньи. По команде Нептуна команды (или ее представитель) должны разложить картинки в правильном порядке. За каждую правильно указанную позицию командам начисляется по 1 баллу. Максимальное количество баллов, которое может получить команда за тур – 7. В случае если последовательность нарушена, и все картинки разложены неверно, то баллов не начисляется.



3 тур – «Средства спасения»

Помощники Нептуна раздают командам картинки. Нептун предлагает командам назвать предметы, которые являются средствами спасения людей на воде

и рассказать о приемах их использования. За каждое правильно названное средство спасения командам начисляется 1 балл, за каждое правильное пояснение по использованию средства спасения начисляется 1 балл. За неправильные ответы баллы не начисляются. Максимальное количество баллов за тур - 6.





RIO





4 тур – «Юный знаток»

Помощники Нептуна раздают командам карточки- задания. Нептун предлагает командам выполнить задание, в котором необходимо исключить из списка пункты, которые противоречат правилам безопасного поведения на воде и объяснить почему.

1. Уставший пловец должен помнить, что лучшим способом для отдыха на воде является положение «лежа на спине».
2. Купайся только в специально оборудованных местах.
3. Нырять в незнакомых местах.
4. Не заплывать за буйки.
5. Приближаться к судам.
6. Не хватать друг друга за руки и ноги во время игр на воде.

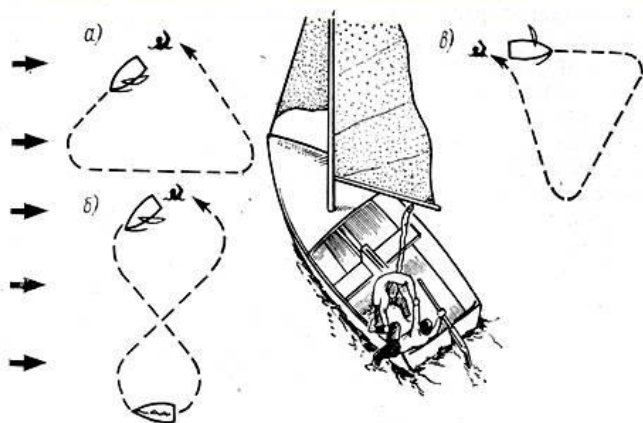
Правильные ответы: №3, 5.

За каждый правильный ответ командам начисляется 1 балл, за правильные пояснения – 1 балл. Максимальное количество баллов за тур – 4.

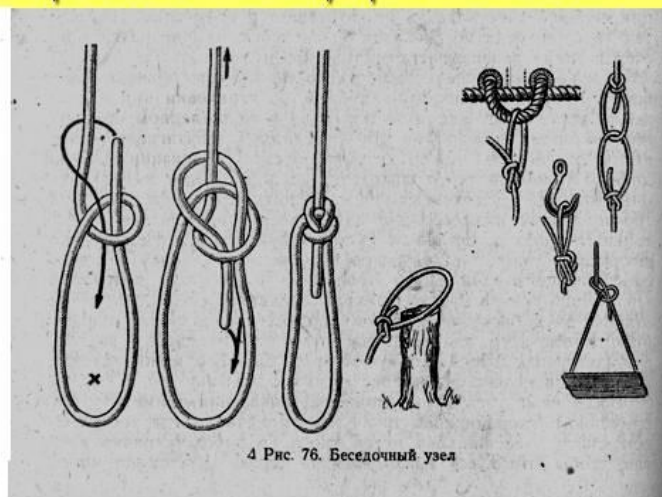
5 тур – Практический

Необходимо нарисовать схему подхода к утопающему на шлюпке и завязать беседочный узел, который может быть использован при спасении утопающего.

ПОДХОД К ТЕРПЯЩЕМУ БЕДСТВИЕ



ПОДХОДИТЬ НЕОБХОДИМО
ПРОТИВ ТЕЧЕНИЯ ИЛИ ВЕТРА



ПРИ НЕВОЗМОЖНОСТИ
ПОДНЯТЬ СПАСАЕМОГО
НА БОРТ

За правильно нарисованную схему дается 2 балла, за правильно завязанный узел начисляется 1 балл, за правильные пояснения к использованию узла начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов за тур – 4. За неправильные ответы баллов не начисляется.

Нептун благодарит команды за участие и за проявленное усердие и просит своих помощников - морских коньков определить команду, победившую в викторине.

В итоге игры, первое место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

После подведения итогов команды победители и призеры награждаются грамотами и призами. По итогам викторины, можно наградить участников победителей в заявленных номинациях.