

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
города Костромы
«Центр развития ребенка - Детский сад №38»

Конкурс дидактических материалов для обучающихся по программам
дошкольного образования
«Люби и знай свой край!»

Номинация: Дидактические игрушки

Игра-викторина
для детей старшего дошкольного возраста
«Знатоки»

Авторы: Скворцова Н.Е., воспитатель
высшей квалификационной категории,
Крутикова И.В., воспитатель
высшей квалификационной категории

Пояснительная записка

Воспитание ответственного гражданина своей Родины, настоящего патриота – задача, к решению которой необходимо приступать ещё в период дошкольного детства, когда душа ребенка так отзывчива к истинным ценностям, а ум так пытлив! Это доказывается и подтверждается в течение всего периода существования дошкольной педагогики, и сейчас уже ни у кого не вызывает сомнений. Также неоспорим и тот факт, что воспитание патриотизма невозможно без детального изучения собственной малой родины, её истории, культуры. «Мы – костромичи!» - хочется слышать эти слова, полные искренней гордости и радости, от своих воспитанников.

Мир, в котором живет ребенок, динамичен и изменчив. Задача педагогов, сделать обучение интересным, ненавязчивым и эффективным. Помочь ребенку научиться видеть свою цель, проявлять инициативу, строить свои отношения в коллективе. Игры всегда привлекают детей, а викторина превращает процесс изучения или закрепления в наполненное положительными эмоциями взаимодействие.

Игра-викторина в вопросах и ответах «**Знатоки**» позволит обобщить и закрепить представления детей о природе Костромского края, истории, о достопримечательностях города, его архитектуре и искусстве.

Цель игры:

Приобщение детей старшего дошкольного возраста к истории и культуре родного края.

Задачи:

- обобщить и закрепить представления детей о родном крае;
- актуализировать словарный запас;
- развивать внимание, логическое мышление, память и умение строить связное высказывание – обоснованный ответ на вопрос викторины;
- воспитывать любовь к родному краю, восхищение достижениями земляков и уважение к традициям, истории и культуре Костромского края;

- воспитывать чувство товарищества, взаимовыручки, умение взаимодействовать в команде, вызвать желание играть по правилам.

Игра-викторина предназначена для детей старшего дошкольного возраста и может быть использована для проведения итогового мероприятия по изученной лексической теме о городе Костроме и Костромском крае, в рамках реализации содержания региональной программы «Юный костромич».

Игра-викторина «**Знатоки**» активизирует процесс обучения, развивает творческие, коммуникативные способности учащихся: умение мыслить, анализировать, находить причинно-следственные связи между ними, рассуждать и отстаивать свою точку зрения.

К тому же игра способствует организации групповой деятельности детей, коллективному поиску решений; учит пользоваться информацией; учит применять полученные знания и умения в новых ситуациях, на практике.

В игре могут принимать участие команды игроков (при этом число участников не ограничено). Кроме того, этот материал будет интересен для проведения семейного досуга, для совместной игры с ребенком дома.

Основная часть

Игра-викторина представлена в виде наборного полотна и имеет 6 тематических разделов: **«История родного города», «Имена», «Улицы родного города», «Искусство», «Архитектура», «Природа родного края»**. В каждом разделе 7 вопросов с 3-мя возможными вариантами ответов (правильный ответ обозначен знаком *). Для удобства восприятия карточки с вопросами разделены по темам и по цвету. Так, карточки в разделе **«Имена»** красного цвета, а в разделе **«История родного города»** - оранжевого и т. д.

В комплект игры входят:

- 42 карточки с вопросами (ответами);
- кубик, на гранях которого отображены основные темы игры-викторины;
- 2 карточки (по одной для каждой команды) «Помощь ведущего»;
- 2 карточки (по одной для каждой команды) «Помощь зала»;
- 50 фишек.

Процесс подготовки к игре не требует дополнительных затрат. Перед игрой достаточно лишь разрезать карточки с вопросами (ответами), вырезать и наклеить 6 карточек на любой крупный кубик, вырезать карточки «Помощь ведущего» и «Помощь зала», вырезать фишки (можно заменить любыми мелкими предметами, но не меньше 42 штук). При желании можно сделать игровое поле в виде наборного полотна, где впоследствии будут расположены карточки с вопросами (ответами) по разделам соответственно.

Существуют 2 варианта игры.

1 вариант:

«Команды»

Игроки делятся на две команды. Взрослый – ведущий игры. При помощи жеребьевки выбирается команда, которая начинает первой. На игровом столе, раскладываются карточки-вопросы (по 6 разделам соответственно). Игрок первой команды бросает кубик, тем самым определяя тематический раздел.

Команда выбирает вопрос, который зачитывает ведущий. Если игроки команды испытывают затруднения или сомнения в правильности ответа, то они могут воспользоваться подсказкой «Помощь ведущего» и «Помощь зала» (если игра проводится при участии зрителей). После чего карточка – подсказка передается ведущему игры и не может быть использована еще раз. Если вопросы выпавшего раздела закончились, игроки выбирают вопрос любого раздела (по желанию). За правильный ответ игроки получают 1 фишку. Побеждает команда, набравшая большее количество фишек.

2 вариант:

«Личное первенство»

В игре могут принимать участие 2 и более игроков. Взрослый – ведущий игры. Участники садятся вокруг игрового стола, на котором разложены карточки-вопросы. При помощи жеребьевки выбирается игрок, который начинает первый. Далее игроки передают ход по часовой стрелке. Игра проводится по аналогии с первым вариантом. Побеждает игрок, набравший большее количество фишек.

Оба варианта игры могут проводиться без кубика. В этом случае игроки сами выбирают раздел и вопрос игры-викторины.

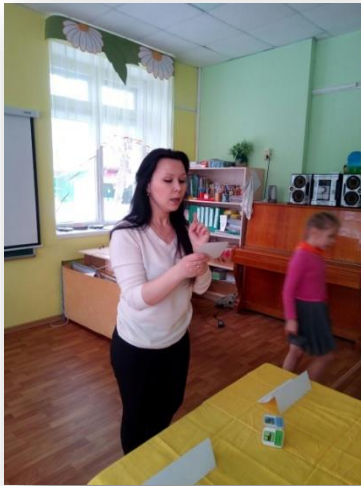
В игре-викторине «**Знатоки**», представлены вопросы по всем аспектам изучения родного края, а викторина превращает процесс закрепления в наполненное положительными эмоциями взаимодействие.

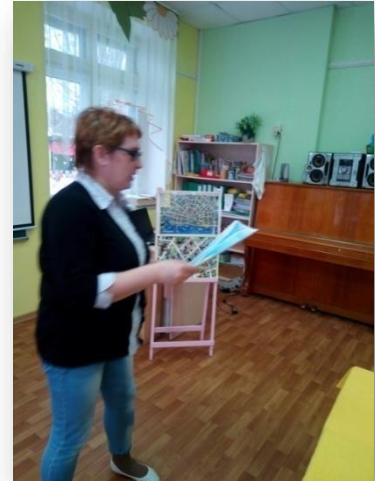
Список использованных источников и литературы

1. Историческая справка. История Костромы.
<https://lifekostroma.ru/municipalnye-obrazovaniya/gorod-kostroma/istoricheskaya-spravka-istoriya-kostromy>
2. Баженов И. В., Костромской Богоявленско-Анастасьинский монастырь, Кострома, 1895.
3. Составитель В.К.Хохлов «Костромская быль», изд. «Современник», Москва, 1984
4. Разумовская И.М. «Кострома», изд. «Художник РСФСР», Ленинград, 1990

Приложение







Структурные элементы игры

история родного края
в вопросах и ответах

игра – викторина
для детей старшего дошкольного возраста

ЗНАТОКИ

Авторы: Н.Е. Скворцова, И.В. Крутикова, МБДОУ города Костромы «ЦРР – Детский сад №38»

Вопросы игры-викторины

для детей старшего дошкольного возраста

Разделы:



- История родного края (вопросы по истории костромской земли);



- Имена (вопросы о земляках прославивших костромской край);



- Улицы родного города;



- Архитектура;



- Искусство (вопросы по искусству, культуре);



- Природа родного края

Игра – викторина для детей старшего дошкольного возраста.

«ЗНАТОКИ»

Цель: Обобщение и закрепление представлений детей о природе костромского края, истории, о достопримечательностях города, его архитектуре, искусстве.

Задачи:

- обобщить и закрепить представления детей о родном крае;
- актуализировать словарный запас;
- развивать внимание, логическое мышление, память и умение строить связное высказывание – обоснованный ответ на вопрос викторины;
- воспитывать любовь к родному краю, восхищение достижениями земляков и уважение к традициям, истории и культуре Костромского края;
- воспитывать чувство товарищества, взаимовыручки, умение взаимодействовать в команде, вызвать желание играть по правилам.

Уважаемые педагоги и родители!

Перед вами игра-викторина в вопросах и ответах «Знатоки», которая позволит обобщить и закрепить представления детей о природе Костромского края, истории, о достопримечательностях города, его архитектуре и искусстве.

Известно, что воспитание ответственного гражданина своей родины, настоящего патриота – задача, к решению которой необходимо приступать ещё в период дошкольного детства, когда душа ребенка так отзывчива к истинным ценностям, а ум так пытлив! Это доказывается и подтверждается в течение всего периода существования дошкольной педагогики, и сейчас уже ни у кого не вызывает сомнений. Также неоспорим и тот факт, что воспитание патриотизма невозможно без детального изучения собственной малой родины, её истории, культуры. «Мы – костромичи!» - хочется слышать эти слова, полные искренней гордости и радости, от своих воспитанников.

В игре-викторине **«Знатоки»**, представлены вопросы по всем аспектам изучения родного края, а викторина превращает процесс закрепления в наполненное положительными эмоциями взаимодействие.

Игра-викторина предназначена для детей старшего дошкольного возраста и может быть использована для проведения итогового мероприятия по изученной лексической теме о городе Костроме и Костромском крае (краеведению). В игре могут принимать участие команды игроков (при этом число участников не ограничено). Кроме того, этот материал будет интересен для проведения семейного досуга, для совместной игры с ребенком дома.

Игра-викторина имеет 6 основных тематических разделов: **«История родного города»**, **«Имена»**, **«Улицы родного города»**, **«Искусство»**, **«Архитектура»**, **«Природа родного края»**. В каждом разделе 7 вопросов с 3-мя возможными вариантами ответов (правильный ответ обозначен знаком *). Для удобства восприятия карточки с вопросами разделены не только по темам, но и по цвету. Так, например, карточки в разделе **«Имена»** красного цвета, а карточки в разделе **«История родного города»** - оранжевого и т. д.

В комплект игры входят:

- 42 карточки с вопросами (ответами);

- кубик, на гранях которого отображены основные темы игры-викторины;
- 2 карточки (по одной для каждой команды) «Помощь ведущего»;
- 2 карточки (по одной для каждой команды) «Помощь зала»;
- 50 фишек.

Подготовка к игре:

Перед игрой необходимо разрезать карточки с вопросами (ответами), вырезать и наклеить 6 карточек на любой крупный кубик, вырезать карточки «Помощь ведущего» и «Помощь зала», вырезать фишки (можно заменить любыми мелкими предметами, но не меньше 42 штук). При желании можно сделать игровое поле в виде наборного полотна, где впоследствии будут расположены карточки с вопросами (ответами) по разделам соответственно.

Варианты игры:

1 вариант:

«Команды»

Игроки делятся на две команды. Взрослый – ведущий игры. При помощи жеребьевки выбирается команда, которая начинает первой. На игровом столе, раскладываются карточки-вопросы (по 6 разделам соответственно). Игрок первой команды бросает кубик, тем самым определяя тематический раздел. Команда выбирает вопрос, который зачитывает ведущий. Если игроки команды испытывают затруднения или сомнения в правильности ответа, то они могут воспользоваться подсказкой «Помощь ведущего» и «Помощь зала» (если игра проводится при участии зрителей). После чего карточка – подсказка передается ведущему игры и не может быть использована еще раз. Если вопросы выпавшего раздела закончились, игроки выбирают вопрос любого раздела (по желанию). За правильный ответ игроки получают 1 фишку. Побеждает команда, набравшая большее количество фишек.

2 вариант:

«Личное первенство»

В игре могут принимать участие 2 и более игроков. Взрослый – ведущий игры. Участники садятся вокруг игрового стола, на котором разложены карточки-вопросы. При помощи жеребьевки выбирается игрок, который начинает первый. Далее игроки передают ход по часовой стрелке. Игра проводится по аналогии с первым вариантом. Побеждает игрок, набравший большее количество фишек.

Примечание:

Оба варианта игры могут проводиться без кубика. В этом случае игроки сами выбирают раздел и вопрос игры-викторины.

Желаем успехов!

Грань кубика

История родного края



304 года в России правила династия Романовых. Все они посещали Кострому и Ипатьевский монастырь. Наш город по праву считается:

- 1. колыбелью дома Романовых; ***
- 2. вотчиной дома Романовых;**
- 3. поместьем дома Романовых.**

В каком году основан город Кострома?

- 1. В 1812 году;**
- 2. В 1900 году;**
- 3. 1152 году. ***

Что изображено на гербе города Костромы?

- 1. Олень;**
- 2. Галера (стар.военное гребное судно, по распоряжению Екатерины II , 1767); ***
- 3. Двуглавый орел.**

Откуда, по мнению многих историков, произошло название нашего города?

- 1. От названия реки, на берегах которой он построен;**
- 2. От названия старинного обряда «прощание с Костромой» (горожане делали куклу из соломы и прутьев, называли Костромой и сжигали на костре);***
- 3. Город был назван по указу князя.**

Кто был основателем нашего города?

1. **Юрий Долгорукий; ***
2. **Иван Грозный;**
3. **Петр 1.**

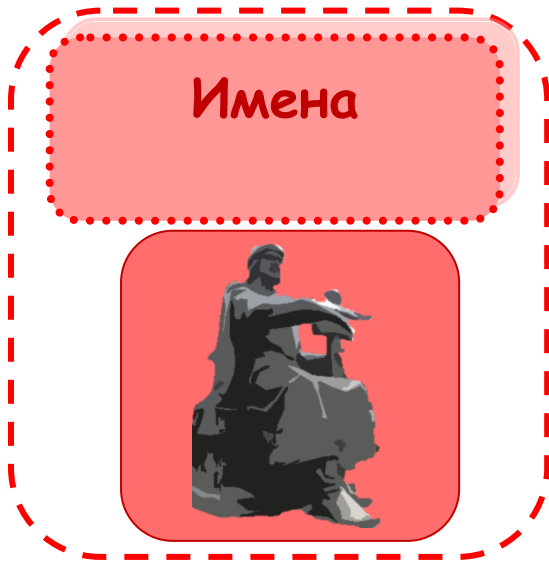
Где, в случае нападения неприятеля, могли укрыться горожане?

1. **В торговых рядах;**
2. **В стенах Кремля;***
3. **В здании Пожарной Каланчи.**

Первое каменное сооружение города это:

1. **Богоявленско-Анастасиин монастырь; ***
2. **Пожарная каланча;**
3. **Беседка Островского.**

Грань кубика



Именем этого человека названа площадь и улица нашего города. В центре Костромы ему поставлен памятник – простому русскому герою. Его имя:

1. **Ю. Долгорукий;**
2. **И. Сусанин; ***
3. **А. Н. Островский.**

Назовите имя самобытного художника и сказочника из деревни Шаблово, автора картины «Щедрое яблоко».

1. **А. С. Пушкин;**
2. **Е. Честняков; ***
3. **Н. Носов.**

Какой подвиг совершил герой земли Костромской Иван Сусанин?

1. **Во время сражения, оставшись один, дал отпор врагу и сумел отстоять занятую позицию;**
2. **В одиночку совершил кругосветное путешествие;**
3. **Завел поляков в лес и спас Царя.***

Крупнейший художник 17 века, костромич, который расписал собор Московского Кремля и своды храма в Ипатьевском монастыре. Своим талантом он прославил наш город.

1. **Гурий Никитин; ***
2. **Федор Федоров;**
3. **Андрей Рублев.**

Именем, какого маршала, героя Великой Отечественной войны, нашего земляка, названа улица в Костроме?

1. Улица маршала Ракошсовского;
2. Улица маршала Новикова; *
3. Улица маршала Жукова.

Этот человек наш земляк. Известный художник. Он создал в Костроме первую художественную школу для детей, которой руководил более 30 лет. Всю любовь к родному краю он передавал своим ученикам. Сейчас эта школа носит его имя.

1. Шлеин; *
2. Шишкин;
3. Репин.

Именем этого человека, великого драматурга, назван наш областной драматический театр:

1. Именем Чуковского;
2. Именем Твардовского;
3. Именем Островского. *

Грань кубика

Улицы родного
города



Как расположены улицы в центральной части города?

1. По кругу, образуя «кольцо»;
2. В виде «зигзага»;
3. В виде «веера». *

Какая из нижеперечисленных улиц считается центральной главной улицей нашего города?

1. Улица Шагова;
2. Проспект Мира;
3. Улица Советская. *

Какая из нижеперечисленных улиц старейшая в городе Костроме?

1. Улица Симановского;
2. Улица Советская;
3. Улица Островского. *

Назовите улицу, которая за всю историю ни разу не меняла свое название.

1. Улица Горная;
2. Улица Сенная; *
3. Улица Симановского.

Какой площади нет в нашем городе?

1. **Октябрьская площадь;**
2. **Манежная площадь; ***
3. **Сусанинская площадь.**

Как называется главная площадь города Костромы?

1. **Красная площадь;**
2. **Площадь Мира;**
3. **Сусанинская площадь.***

Назовите проспект на котором расположен драматический театр имени Островского.

1. **Проспект Мира; ***
2. **Проспект Текстильщиков;**
3. **Проспект Рабочий.**

Грань кубика

Архитектура



Этот памятник архитектуры находится на берегу реки Костромы. Издалека видны его золотые купола. Это:

1. **Кремль;**
2. **Ипатьевский монастырь; ***
3. **Церковь Воскресения на Дебре.**

Назовите одно из любимых мест отдыха костромичей. Отсюда открываются необъятные просторы Волги:

1. **Беседка Островского; ***
2. **Терем Снегурочки;**
3. **Парк на Никитской.**

Это здание было построено в 1823 году. Оно расположено в центральной части города. Когда - то это было самое высокое здание, с него был виден весь город. Это:

1. **Пожарная каланча; ***
2. **Телевизионная башня;**
3. **Драматический театр.**

Сколько в Костроме построено мостов через Волгу?

1. **3;**
2. **2; ***
3. **1.**

В нашем городе сохранились уникальные строения, называемые торговыми рядами. В рыбных рядах продавали рыбу, в табачных рядах – табак. Рядов с каким названием никогда не было в нашем городе?

1. Красные ряды;
2. Мучные ряды;
3. Книжные ряды.*

Какого из нижеперечисленных памятников нет в Костроме?

1. И. Сусанину;
2. А. С. Пушкину; *
3. Юрию Долгорукому.

Как называется центральное место в исторической части нашего города, где очень любят встречаться костромичи?

1. Арбат;
2. Цветной бульвар;
3. Сковородка.*

Грань кубика

Искусство



Название одного из кинотеатров в городе
Костроме:

1. Планета;
2. Звездное небо;
3. Пять звезд;*

Кострома - это:

1. Родина Деда Мороза;
2. Родина кота Матвея;
3. Родина Снегурочки. *

Какая уникальная коллекция представлена в
Костромском музее деревянного зодчества:

1. Коллекция деревянных кукол;
2. Коллекция домово́й резьбы
(уникальные деревянные дома,
построенные без единого гвоздя); *
3. Коллекция деревянной посуды.

Как называется главная святыня земли
Костромской, хранительница нашего
города?

1. Казанская икона божьей матери;
2. Смоленская икона божьей
матери;
3. Феодоровская икона божьей
матери. *

Кострома входит в состав:

1. «Золотого кольца России»*
2. «Бриллиантового кольца России»;
3. «Жемчужного ожерелья России».

Какого из нижеперечисленных театров нет в нашем городе?

1. Театр кукол;
2. Драматический театр;
3. Театр оперы и балета.*

Дайте другое название художественному музею:

1. Галерея;*
2. Аллея;
3. Ассамблея.

Грань кубика

Природа
родного края



Самое крупное копытное животное, живущее на территории Костромской области, это:

1. Лось;*
2. Медведь;
3. Русская выхухоль.

В музее природы города Костромы находится уникальная коллекция:

1. Динозавров;
2. Рыб;
3. Бабочек. *

На берегах какой великой русской реки раскинулся город Кострома?

1. Нил;
2. Дон;
3. Волга. *

Какая из нижеперечисленных минеральных вод добывается из недр Костромской земли?

1. Нарзан;
2. Ессентуки;
3. Светлояр. *

Закаким животными ухаживают на ферме в уникальном заповеднике, созданном на территории Костромской области?

1. Лисы;
2. Куницы;
3. Лоси. *

Самая большая река на территории России и Европы:

1. Унжа;
2. Волга;*
3. Кострома.

Место, где оберегаются и сохраняются редкие и ценные растения, животные, уникальные участки природы, культурные ценности:

1. Музей;
2. Заповедник;*
3. Зоопарк.



Карточки «Помощь ведущего»





Карточки «Помощь зала»



Тематические разделы для игрового поля (стола)

История
родного края

Имена



Улицы родного
города



Архитектура



Природа
родного края



Искусство



Фишки 50 штук

