**. Дидактическая игра «Кто что ест?» (с прищепками).**

**Цель:**закрепить знания по темам "Дикие и домашние животные»;

закрепить умение различать и называть животных; развитие мелкой моторики рук; развитие у детей зрительного анализа изображённых предметов.

**Материал:**фигурки животных на прищепках, круг с секторами.

**Ход игры:**ребёнку предлагается прикрепить прищепки с мордочками животных на круг таким образом, чтобы обозначить соответствие животного и вида пищи.

При этом воспитатель интересуется, как называется животное, чем оно питается. Причём, у одного животного может быть несколько пристрастий к еде. Можно об этом поговорить и уточнить.

