

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
города Костромы « Детский сад № 4»

Методическая разработка
Квест-игра
«Путешествие по земле Костромской»

Разработала:
Инструктор по физической культуре
МБДОУ г. Костромы
«Детский сад №4»
Перова Екатерина Сергеевна

Кострома
2022 год

Спортивная квест-игра в детском саду.

Для детей старшего дошкольного возраста. (Подготовительной к школе группы).

Тема: «Путешествие по земле Костромской»

Цель: популяризация здорового образа жизни, расширений знаний о Родном городе, повышение двигательной активности детей старшего дошкольного возраста в процессе организации совместной с родителями двигательной игровой деятельности

Задачи:

Образовательная:

Расширить и закрепить знания детей о городе Кострома.

Развивающая:

Совершенствовать физические способности детей.

Развивать выносливость, быстроту реакции, ловкость, координацию движений.

Умение ориентироваться в пространстве.

Расширить и активизировать словарный запас детей.

Воспитательная:

Способствовать сближению и организованности детей и родителей.

Воспитывать у детей умение работать в команде.

Воспитывать чувство патриотизма о своём родном городе.

Место проведения: спортивная площадка, территория, участок детского сада.

Оборудование и инвентарь: музыкальная колонка; запись песни «Вместе весело шагать по просторам»; картинки: памятника Ивану Сусанину, железнодорожного вокзала, терема Снегурочки, Красная сосна, Пожарная каланча; 2 обруча; 2 ведра, 2 корзины, 2 совка, 8 кочек, 2 скакалки, 8 флажков, 8 ориентиров, чемодан, 3 грамоты; 3 сладких подарка (на каждую группу).

Ход мероприятия:

Ведущий: Здравствуйте друзья! Сегодня я предлагаю Вам отправиться в туристический поход. Хотите?

Дети: да!

Ведущий: А знаете ли Вы кто такие туристы? (Ответы детей)

Ведущий: Правильно, Вы все сказали. Туристы смелые, ловкие, сильные, находчивые! Туристы ходят в поход, чтобы своими глазами увидеть красоты нашей Родины. Но наш поход будет не простой, мы поиграем в квест-игру «Путешествие по земле Костромской». Слово "квест"- означает "поиск". Это игровое приключение, где участниками предлагается задание, в котором необходимо что-то найти, отгадать, например - предмет, подсказку, чтобы можно было двигаться дальше. Нас ждёт прогулка по нашему, красивому, великолепному городу Кострома и те только по городу, мы побываем в удивительных лесах нашей Костромской области. Согласны?

Дети: да.

Ведущий: Для того чтобы нам не заблудиться в пути, каждой команде я даю карту «Юного путешественника», на ней отмечен весь наш маршрут. Отправляемся в путь.

Станция 1. Начинаем мы наше путешествие с прогулки по набережной от памятника Ивану Сусанину. Высота памятника 12 метров. Иван Сусанин – герой, патриот земли русской. Он спас царя от врагов, завёл их в глубокое болото. Сам погиб, но не дал полякам найти Михаила Фёдоровича Романова. В честь него назвали главную площадь города – площадь Сусанинскую. (Проводится музыкальная разминка «Вместе весело шагать по просторам» (слова М. Матусовский, музыка В. Шаинский)).

Ведущий: Молодцы, вот мы готовы продолжить наше путешествие.

Станция 2. «Пожарная каланча».

Ведущий: Давным-давно, еще в 18 веке в Костроме случился большой пожар, уничтоживший деревянные постройки города. Пожарную каланчу построили в 1823–1827 годы, находится в центре города, высота 35 м, она стала самой

высокой точкой города. С момента создания в здании находилась пожарная служба. С нее был отличный обзор на весь город, ни один пожар не мог остаться незамеченным. Караульный, всё время дежуривший на смотровой башне, отслеживал возникающие в городе пожары и при начавшемся очаге возгорания звонил в колокол, который располагался здесь же. В начале XXI века же там появилась выставка в честь российского пожарного дела, в 2005 году каланчу официально присоединили к Костромскому музею-заповеднику. Здесь посетители могут узнать причины появления случаев пожара, насколько храбрыми и доблестными были работники пожарной команды.

Игра «Пожарные на учении».

Описание: Игроки делятся на 2 команды, выстраиваются в колонну по одному. У первых игроков в руке ведро. Необходимо добежать до корзины с песком, положить в ведро 1 совок песка, дальше пробежать до огня, засыпать песком и вернуться к команде, передавая ведро следующему участнику. Итак, пока последний участник не потушит пожар. Выигрывает команда, которая быстрее потушит пожар.

Ведущий: Замечательно, все справились с заданием. Продолжаем наше путешествие.

Станция 3. Красная сосна.

Ведущий: «Красная сосна» - место предполагаемой гибели Ивана Сусанина. Ведь именно в этих местах нашли свою смерть поляки, которые были посланы в эти земли для убийства будущего царя Михаила Романова. А наш земляк Иван Сусанин совершил свой героический подвиг, заведя иноземцев в непроходимые топи и приняв здесь смерть от их рук. У самого края болота "Чистое", которое ошибочно называют Исуповским, стоит с 1988 года памятный 60-тонный камень, который указывает на начало туристического спуска в низину. Само болото очень протяженное, 12 километров в длину, на его территории произрастает 13 видов редких растений, занесенных в Красную книгу. Особенно привлекательны редкие северные орхидеи.

Эстафета «Болото»

Описание: Игроки делятся на две команды. Выстраиваются в колонну по одному. По сигналу первый участник прыжками на двух ногах перепрыгивает болото по кочкам, пока не окажется на островке безопасности, помахав флажком на нём, тогда начинает следующий участник. Так пока не окажется вся команда на островке. Выигрывает команда, которая первая пройдёт болото, не нарушая правил.

Ведущий: Отлично, Вы справились с заданием. Путешествие продолжаем.

Станция 4. Железнодорожный вокзал.

Ведущий: Мы прибыли на железнодорожный вокзал. Первая железная дорога была построена в 1887 году на правом берегу реки Волги. Но большинство фабрик и заводов находились на левом берегу реки. Поэтому в мае 1932 года построили первый железнодорожный мост. В уютных вагонах приезжают в наш город гости из разных городов нашей страны, чтобы познакомиться с Костромой.

Эстафета «Поезд».

Описание игры

По команде ведущего первый игрок каждой колонны бежит как можно быстрее до стойки, обегая флажки, бегом возвращается назад и берет за руки следующего игрока. Далее они бегут уже в паре. Затем они возвращаются и забирают с собой третьего игрока и т. д. Таким образом, к завершению эстафеты вся команда должна пробежать беговую дистанцию в полном составе. Победившей считается команда, которая быстрее завершила эстафету.

Ведущий: Молодцы, отлично все справились с заданием. Продолжаем путешествие.

Станция 5. Терем Снегурочки.

Ведущий: Ребята, посмотрите, куда мы с вами попали? Да это же Терем Снегурочки. Снегурочка - внучка Деда Мороза, а Родиной Снегурочки,

является наш город Кострома. А вот и сама Снегурочка вышла нас встречать.

Ведущий: Здравствуй, Снегурочка.

Снегурочка: Здравствуйте, дети. Я узнала, что Вы сегодня путешествуете по Костроме.

Дети: Да

Снегурочка: Скажите, пожалуйста, где Вы были, что видели? (Ответы детей)
Я приготовила для Вас сюрприз, он находится в чемодане, а для того, чтобы его открыть, вам надо отгадать 3 загадки - ответы на них - это код замка.

Интеллектуальный конкурс

Снегурочка: 1. Кто написал сказку «Снегурочка»? (Ответы детей).
Правильно, написал сказку Александр Николаевич Островский.

2. Где, в Костроме находится беседка Островского? (На берегу Волги)

3. Назовите театр, которому было присвоено имя известного драматурга? (Александр Островский).

Ведущий: Молодцы ребята, всё правильно сказали. Мы наши код к замку, сейчас я открываю сундучок. Воспитатели групп, помогите мне, пожалуйста. (Открывает сундук, достаёт гостинцы и грамоты, награждение участников). Я хочу наградить каждого из вас вручаю вам грамоту «За изучение и прекрасное владение информацией о достопримечательностях города Костромы» и, конечно, же, подарки от Снегурочки принимайте Вы скорей. (Вручение грамот и награждение медалями и подарками представителей команд).

Снегурочка: К сожалению, наше путешествие по городу Костроме подошло к концу. Я говорю Вам до свидания друзья, до новых встреч. (Уходит).

Ведущий: Огромное спасибо всем участникам нашего похода! Поздравляю всех вас с победой, желаю вам здоровья, успехов и удачи, и, конечно же, интересных открытий!!!

Список использованных источников:

1. Азбука юного Костромича / Редакторы: Л. В. Вахаев, Ю. В. Ребинник, Л. А. Михайлова // ООО «Костромаиздат-850»
2. Елизавета Миронец / Интересные прогулки по Костроме // Миронец Елизавета - Кострома: ООО «Линия График», 2016- 40с.
3. <https://ped-kopilka.ru/igry-konkursy-razvlechenija/razvivayuschie-igry-dlja-doshkolnikov/malopodvizhnye-igry-dlja-detei-5-7-let-v-detskom-sadu.html>
4. <https://www.rgo.ru/ru/article/mesto-gibeli-ivana-susanina-gotovo-udivit-kostromichey>
5. <https://www.tourister.ru/world/europe/russia/city/kostroma/placeofinterest/22570?ysclid=l8hktne1pw295253857>

