

Подвижная игра – это сознательная двигательная деятельность, предполагающая точное и своевременное выполнение заданий, с обязательными для всех играющих правилами.

Вся жизнь - игра... Игра начинается с началом жизни человека. Игра для ребенка - важный момент его развития. Играя, ребенок упражняется в различных движениях, познаёт мир, определяет себя в этом мире, свою роль в семье, в коллективе. С помощью взрослых он овладевает новыми, более сложными видами. Для нас, взрослых, важно научить ребенка играть, поощрять игры, и, конечно же, самим активно участвовать в детских забавах. Именно участие в игре взрослого наравне с ребенком дает малышу возможность почувствовать, что мама и папа - они такие же, как он, им можно доверять. Родители - первые участники игр своих малышей. Родители не только организуют игры, но и сами включаются в детские забавы. Такое участие взрослых приносит двойную пользу: доставляет детям много радости и удовольствия, а папам и мамам дает возможность лучше узнать своего ребенка, стать его другом. Все подвижные игры разнообразны по своей организации. Вы сами, уважаемые родители, получите море удовольствия, не говоря уже о вашем ребенке.

«Сделай фигуру»

По сигналу взрослого все дети разбегаются по площадке. На следующий сигнал (удар в бубен) все играющие останавливаются на месте, где их застала команда, и принимают какую-либо позу. Взрослый отмечает тех, чьи фигуры получились интереснее, наиболее удачными. Можно выбрать водящего, который будет определять, чья фигура интереснее и сложнее, тех, кто каждый раз придумывает новые фигуры.



Желаем Вам приятного, активного, весёлого отдыха с детьми!

Муниципальное бюджетное
дошкольное образовательное
учреждение города Костромы
«Детский сад №4»

Играем в подвижные игры
с детьми 5-6 лет во дворе



Подготовила:
Инструктор по физической
культуре
Перова Екатерина Сергеевна

«Ловишки»

Дети выстраиваются за чертой на одной стороне площадки. Они должны добежать до противоположной стороны так, чтобы ловишка, стоящий посередине, их не поймал. Кого осалят, считается пойманным. После 2-3 пробежек пойманные подсчитываются. Выбирают нового ловишку.

«Парный бег»

Дети стоят в колоннах парами на одной стороне площадки за чертой. На другой стороне площадки поставлены предметы (кегли, кубы и т. д.), по числу звеньев. По сигналу взрослого первые пары детей, взявшись за руки, бегут до предметов, огибают их и возвращаются в конец своей колонны. По следующему сигналу бегут вторые пары. Пара, разъединившая руки, считается проигравшей. Варианты: бежать с захлестом голени. Бег между предметами змейкой до ориентира.

«Третий лишний»

Игроки встают парами друг за другом, лицом в центр круга. Водящий, выбранный считалкой, оббегает круг и встает впереди одной из пар. Игрок, стоящий в этой паре третьим, оказывается лишним и убегает, чтобы занять место в другой паре. Во время игры нельзя пробегать через круг. Игрок в паре может стать впереди этой же пары и водящему придется занимать другое место.

«Затейники»

Выбирается водящий-затейник, который встает в центр круга, образованный детьми. Взявшись за руки, дети идут по кругу и произносят:

«Ровным кругом друг за другом мы идём за шагом шаг.

Стой на месте дружно вместе делаем вот так...»

Дети останавливаются, опускают руки, а затейник показывает какое-нибудь движение, и все должны его повторить. Игра повторяется с другим затейником.

«Кто сделает меньше прыжков?»

На площадке обозначают две линии на расстоянии 5-6 метров. Несколько детей встают к первой линии и по сигналу прыгают до второй линии, стараясь достичь её за меньшее число прыжков. Ноги слегка расставить и приземляться мягко на обе ноги. Варианты: увеличить дистанцию до 10м. (это в среднем 8-10 прыжков).

«Эстафета парами»

Цель: развитие умения у детей бегать в парах, держась за руки, стараясь прибежать к финишу вперёд своих соперников. Развитие выносливости, ловкости. Ход игры: Дети становятся в 2 колонны парами за линию на одной стороне площадки. На противоположной стороне ориентиры. По сигналу первые пары, взявшись за руки, бегут до ориентиров, оббегают их и возвращаются в конец колонны. Выигрывает та колонна, игроки которой быстрее выполняют задание и не разъединят руки во время бега. Варианты: дети встают спиной друг к другу и сцепляются локтями.