**Подвижные игры про машины**

Есть несколько подвижных игр на автомобильную тематику. Играть нужно на улице или в просторном помещении. В дополнение - две считалки на автомобильную тему.

Подвижная игра «Воробышки и автомобиль»

Примерный возраст: от 3 до 7 лет

Цель игры: научить детей бегать в разных направлениях, не наталкиваясь друг на друга, начинать движение и менять его по сигналу, находить своё место.  
Описание игры:

Дети садятся на стульчики или скамеечки на одной стороне площадки или комнаты. На улице можно нарисовать для каждого ребенка кружок мелом на асфальте. Это воробышки в гнездышках. На противоположной стороне становится взрослый. Он изображает автомобиль. После его слов «Полетели, воробушки, на дорожку» дети поднимаются со стульев, бегают или скачут по площадке, размахивая руками-крылышками.  
При словах взрослого «Автомобиль едет, летите, воробушки в свои гнездышки!» или же после сигнала автомобиля «Би-бип!» автомобиль выезжает из гаража, воробышки улетают в гнезда (садятся на стулья, забегают в круги). Взрослый может отметить, кто из детей первым вернулся в гнездышко. Автомобиль проезжает пару раз по площадке, давая детям отдохнуть, и возвращается в гараж. Воробышки опять вылетают на дорожку. И т.д.

Советы:  
Необходимо предварительно показать детям, как летают воробушки, как они клюют зернышки, проделать эти движения вместе с детьми, затем можно ввести в игру роль автомобиля. Первоначально эту роль берет на себя взрослый, и только после многократных повторений игры ее можно поручить наиболее активному ребенку. Автомобиль должен двигаться не слишком быстро, чтобы дать возможность всем детям найти свое место.

Подвижная игра «Автомобиль»

Ребенок изображает движение автомобиля (поезда, автобуса, самолета), выполняя соответствующие движения.

Подвижная игра «Цветные автомобили»

Примерный возраст: от 4 до 7 лет

Описание игры: Дети размещаются вдоль стены комнаты или по краю площадки. Они - автомобили. Каждому из играющих дается флажок какого-либо цвета (по желанию) или цветной круг, кольцо. Взрослый стоит лицом к играющим в центре площадки. Он держит в руке три цветных флажка. Взрослый поднимает флажок какого-нибудь цвета. Все дети, имеющие флажок этого цвета, бегут по площадке (в любом направлении), на ходу они гудят, подражая автомобилю. Когда взрослый опустит флажок, дети останавливаются и направляются каждый в свой гараж. Затем взрослый поднимает флажок другого цвета, и игра возобновляется. Взрослый может поднимать один, два или все три флажка вместе, и тогда все автомобили выезжают из своих гаражей. Если дети не видят, что флажок опущен, взрослый может подсказать: «Автомобили (называет цвет) остановились». Можно вообще заменить цветной сигнал словесным (например: «Выезжают синие автомобили», «Синие автомобили возвращаются домой»).

Подвижная игра «Шоферы»

Описание игры:

С одной стороны площадки два "гаража" (начертить линию с "разрывом" в 5 - 6 шагов). На линиях сделать места для "автомобилей"; поставить кубики. В одном гараже стоят машины с красными рулями (на кубиках лежат красные кружки), а в другом - машины с зелеными рулями (на кубиках лежат зеленые кружочки). Дети-"шоферы" поделены на две равные группы. Они становятся лицом к своим машинам каждый возле своего руля, которые лежат на кубиках. Взрослый, который выполняет роль милиционера, между двумя гаражами и руководит движением машин. Когда он отводит левую руку в сторону, дети-шоферы из гаража с левой стороны от взрослого нагибаются, берут обеими руками руль и готовятся к выезду (колонной). На поднятый вверх зеленый флажок дети выезжают из гаража и разьезжаются по всей площадки. На красный флажок останавливаются, на зеленый едут дальше. На слова воспитателя: "В гараж" - машины возвращаются на свои места. Воспитатель отмечает внимательного шофера, который раньше всех вернулся в гараж. Затем воспитатель отводит руку в другую сторону, и дети-шоферы с правой стороны делают то же самое.

Подвижная игра «Санный круг»

Зимняя подвижная игра. Участвуют несколько детей. По большому кругу на расстоянии не менее 2-3 метров друг от друга расставляются санки. Каждый играющий становится около своих санок внутри круга. Взрослый предлагает побегать всем вместе друг за другом так, как будто автомобили едут по дороге. Возле санок автомобили останавливаются, шоферы выходят отдохнуть и присаживаются на них. Потом они снова садятся в машины и едут до следующей остановки.

Если круг очень большой и санок очень много, то автомобили продолжают движение до сигнала взрослого: «Остановка!». По этому сигналу каждый занимает одну скамеечку-саночки. По указанию взрослого движение автомобилей возобновляется.

Подвижная игра «Лихие шоферы»

Примерный возраст: от 5 до 7 лет

Описание игры:

На детские машинки ставят ведерки, до краев наполненные водой. К каждой машинке привязана бечевка длиной 10-15 метров с палочкой на конце. Надо быстро наматывать бечевку на палочку, подтягивая к себе машину. Если вода плещется, ведущий называет игрока-шофера, и тот на секунду перестает мотать. Побеждает тот, кто быстрее подтянул к себе машину и не расплескал воду.

Подвижная игра «Светофор»

Играющие строятся в две шеренги, одна против другой на расстоянии 8-15 шагов. Ведущий становится между шеренгами сбоку. В руках у него два кружка на палочках: один желтого цвета, а второй с одной стороны красного, с другой зеленого цвета - это и есть «светофор».  
Ведущий читает ребятам стихи Сергея Михалкова:  
Если свет зажегся красный,  
Значит, двигаться… (опасно).  
Свет зеленый говорит:  
«Проходите, путь… (открыт)».  
Желтый свет - предупреждение -  
Жди сигнала для… (движенья).  
Слова, поставленные в скобках, произносят хором дети.  
Затем ведущий показывает зеленый кружок светофора. Увидев его, все начинают маршировать на месте. Если ведущий покажет кружок желтого цвета - хлопают в ладоши, а увидев кружок красного цвета, стоят неподвижно. Тот, кто ошибется и неправильно выполнит движение, делает шаг вперед и продолжает играть уже вне общего строя. Кто не выполняет движение – тоже ошибся и делает шаг вперед. За ошибку считается даже попытка к неправильному движению. Ведущий меняет сигналы произвольно и в разном темпе.  
Игра длится 5-8 минут. Кто в итоге остался стоять на месте, тот и выиграл. Ребята, сделавшие несколько шагов вперед, считаются проигравшими. Можно сделать игру и командной. В какой команде к концу игры больше детей останутся стоять на месте - та и выиграла.

Подвижная игра «Светофор». Вариант 2.

На площадке дети рисуют улицу: чертят две параллельных линии на расстоянии 3-5 метров друг от друга. Дети становятся вдоль одной линии лицом к другой. Ведущий становится между линиями, отворачивается от детей, называет какой-то цвет и быстро поворачивается к детям. Те, у кого в одежде есть такой цвет, переходят улицу и становятся у другой линии. Те, у кого нет такого цвета, пытаются перебежать улицу, а ведущий старается осалить нарушителя. Если ведущий дотронулся до нарушителя, тот становится ведущим. Можно ограничить улицу по бокам, чтобы нарушители не пытались перебежать улицу далеко в стороне.

Игра «Светофор». Вариант 3.

Эта игра предполагает знание основных правил дорожного движения. Для игры понадобится нарисованная схема дорог, красные, желтые и зеленые круги, машины и фигурки людей.  
Первый этап. Один из играющих устанавливает на карте определенные цвета светофоров (наложением красных, желтых или зеленых кругов), машины и фигурки людей, идущих в разных направлениях.  
Второй этап. Второй игрок проводит через перекресток машины (по проезжей части) или фигурки людей (по пешеходным переходам) в соответствии с правилами дорожного движения.  
Третий этап. Игроки меняются ролями.  
Рассматриваются различные ситуации, определяемые цветами светофоров и положением машин и пешеходов. Тот из игроков, который безошибочно решает все возникшие в процессе игры задачи или допускает меньше ошибок (набирает меньшее число штрафных очков), считается победителем.

Подвижная игра «Пожарная команда»

Для этой игры понадобятся стулья и бубен. Стулья ставят по кругу спинками внутрь. Участники игры, изображая пожарных, прохаживаются вокруг этих стульев под звуки бубна. Как только музыка замолкает, игроки должны положить на стул, около которого они остановились, предмет одежды. Игра продолжается. Когда каждый участник снимет 3 предмета одежды (они оказываются на разных стульях), ведущий громко говорит: «Пожар!». По этому сигналу дети должны быстро отыскать свои вещи и надеть их.  
Победителем становится тот, кто быстрее всех оденется.

Считалки

Считалка первая  
Ехала машина тёмным лесом  
За каким-то интересом.  
Инте-инте-интерес  
Выходи на букву "С" (эс).  
Буква "С" не подошла,  
Выходи на букву "А"!  
  
Считалка вторая  
Никак шофёру не въехать в гору.  
В снегу дорога, а груза много.  
Круты вершины...  
Слезай с машины!