

Консультация для родителей "Особенности социо-игровой технологии"

Игра идет на пользу общему развитию ребенка: стимулирует его познавательные интересы, активизирует интеллектуально-творческие способности, дает возможность ребятам самоутвердиться и реализовать себя, помогает восполнить дефицит общения.

Социо-игровая технология помогает повысить воспитательный потенциал занятия, она ориентирует воспитателя на поиск способов такого общения с детьми, при котором принуждение уступает место увлеченности.

Смысл социо-игровой педагогики – группно-игровая педагогика. Любую детскую игру следует осуществлять в атмосфере взаимопонимания, договоренности о «праве» на ошибку и «обязанностях» слышать и видеть окружающих. Педагог должен помнить, что взрослый и ребенок имеют одинаковое право на ошибку.

Социо-игровая технология подразумевает свободу действий, свободу выбора, свободу мыслей ребёнка. Не менее важным в социо-игровой технологии является договор, правило. Дезорганизация, хаос, беспорядок не должны быть неосознанными, дети спорят, оживлённо обсуждают, в деловой обстановке общаются.

Составляющие социоигровой технологии:

- работа в микрогруппах;
- смена лидерства;
- дети двигаются;
- смена темпа и ритма;
- интеграция нескольких видов деятельности;
- воспитатель – партнер, советчик.

Давайте более подробно ознакомимся со всеми составляющими.

Микрогруппа – группа детей, внутри которой возникают благоприятные условия для позитивного сравнения своих знаний, умений, возможностей с возможностями, умениями и знаниями своего друга. Она позволяет создать уникальные условия для детской самостоятельности.

Рекомендуемое число детей в микрогруппах: от 3 до 6. Работа детей в малых группах такой численности нейтрализует давление лидеров на детей не очень активных. К тому же тихому ребёнку всегда есть возможность уйти от давления лидера в микрокоманде, защитившись окружением детей таких же тихих, как он.

Евгений Евгеньевич Шулешко отмечал, что в шестёрке каждый ребёнок может найти наиболее выгодные условия для возникновения коллективного делового общения. В большой группе все дети хотя и известны друг другу, но не все близки между собой. Попадая же во время учебных занятий в новые шестёрки, дети расширяют и тренируют свои умения входить в рабочий контакт с известными, но недостаточно близкими сверстниками.

Воспитателям в течение года на своих занятиях использует как постоянные шестёрки, так и временные. Через работу в постоянных и временных шестёрках дистанция между разными детьми быстро уменьшается. Одни дети начинают

находить подходы друг к другу. Другие открывают в себе ситуационную терпимость (толерантность) и начинают видеть ее пользу для того общего дела, которым заняты все его соседи по малой группе.

Микрогруппа возникает при игровом делении детей, либо по интересам. При игровом делении на микрогруппы можно использовать:

- считалки;
- разрезные картинки;
- деление по цвету глаз;
- деление по цвету одежды;
- по буквам в имени и т.д.

Деление детей на микрогруппы самим воспитателем, может вызвать у детей негативное отношение к деятельности.

Смена лидерства - в процессе выполнения задания участвует вся группа: посыльные получают задания, вся команда обсуждают, общаются между собой. Представлять выполненное задание можно только одному: кому – решает компания, выбирает представителя через голосования, либо по считалочке. В одной компании представителей может быть несколько, в зависимости от количества заданий. Такая форма работы позволяет не скучать активным детям, а также помогает набраться опыта более скромным товарищам, и в дальнейшем также выступать в роли представителя компании.

Движение детей – это также один из составляющих компонентов социо-игровой технологии. Во время работы дети могут свободно перемещаться по группе: меняются место микрогруппы, ищут подсказки в помещении группы, могут просить совета и задавать вопросы другой группе детей.

В социо-игровой технологии перемещение детей - неотделимый атрибут. Можно сказать, что если во время занятия дети сидели на стульчиках или двигались очень мало, то социо-игровая технология не состоялась.

Смена темпа и ритма –при социо-игровой технологии дети действуют в своем темпе и ритме, в зависимости от игры или задания. На выполнение задания отводится определенное время и по сигналу дети начинают выполнять задание и заканчивают тоже по сигналу.

Интеграция нескольких видов деятельности – в настоящее время очень актуальный момент и в социо-игровой педагогике – неотъемлемая часть. Социо-игровая технология подразумевает использование различных видов деятельности: «если погнаться за 133 зайцами, то глядишь, с десяток и наловишь».

Воспитатель – партнер, советчик – это тоже один из важных моментов социо-игровой технологии, при котором, воспитатель занимает позицию партнера по отношению к ребенку. На традиционных занятиях о том, что правильно, а что нет – судит в основном педагог. И это стало нормой, не воспринимается как проблема в обучении. Но если посмотреть на ситуацию с другой стороны: это своего рода «суд» над детьми, который устраивает педагог. Если воспитателям на своих занятиях брать на себя роль советчика, то, это положительно сказывается на отношениях педагога с детьми.

Таким образом, данные рассмотренные выше компоненты, являются главным отличием социо-игровой педагогики от традиционной.