муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Центр развития ребёнка – детский сад №13» г. Галич Костромской области

PACCMOTPEHO

На заседании Педагогического совета

Протокол № 1 «<u>01</u>» <u>09</u> 20<u>2</u>г. Заведующий МДОУ ЦРР – д/с №13 Гайдукевич Р.А.

Рабочая программа к дополнительной общеразвивающей программе кружка «Шашки» Возраст обучающихся 4 — 7 лет Срок реализации 3 года

Автор: Галашова Светлана Валентиновна – воспитатель

г. Галич

2021 г.

Пояснительная записка.

Большой популярностью в нашей стране пользуется шашечная игра. По массовости шашки занимают восьмое место среди других видов спорта. Игра шашки пришло в наши дни с древних времен. На сегодняшний день эта игра стала одним из видов спорта.

Игра в шашки развивает логическое мышление, смекалку, сообразительность; вырабатывает умение мыслить абстрактно; воспитывает усидчивость, пространственное воображение; развивает способность действовать в уме; самое главное — развивает память. Шашки — это средство для умственного развития детей. Ребенок, обучающийся этой игре, становиться собраннее, самокритичнее, привыкает самостоятельно думать, принимать решения, бороться до конца, не унывать при неудачах. Такая деятельность рассчитана на работу в паре и изначально предполагает так же элемент соревновательности, что повышает эффективность развития ребенка.

Раннее обучение детей дошкольного возраста игре в шашки позволяет обеспечить более комфортное вхождение ребенка в учебный процесс начальной школы, позволяет снизить уровень стресса, благотворно влияет как на процесс обучения, так и на развитие личности ребенка, повышение продуктивности его мышления.

Экспериментальные исследования совпадают с выводами практиков: игра в шашки может занять определенное место в педагогическом процессе детского сада, ибо знакомство с шашками в столь раннем возрасте способствует развитию у детей воображения, логического мышления, укрепляет их память, учит сравнивать и предвидеть результат, планировать свою деятельность. Дети, проявляя живой интерес к игре, учатся быть внимательными, познают дух соперничества и соревнования. Кроме того, массовое обучение дошкольников помогает выявить дарования.

Настоящая программа предназначена для шашечного кружка учреждений дошкольного образования и предусматривает изучение детьми материала по теории и практике, истории шашек, участие в соревнованиях. Наряду с этим в кружке ведётся работа по правильной организации досуга дошкольников, воспитанию у них активности, развитию норм и принципов нравственного поведения.

Обучение шашечной игре является сложным и трудоемким процессом. Поэтому очень важно довести до сознания кружковцев то, что достижение спортивного успеха возможно только при настойчивости, трудолюбии, постоянной аналитической работе. Без воспитания в себе сильной воли, привычки к самостоятельным занятиям, без соблюдения режима, общефизической подготовки нельзя добиться серьёзных результатов в шашках. Программа игровых познавательных ситуаций по шашкам предусматривает в кратном, описательном виде усвоение основ знаний по теории и практике игры в шашки. В творческом отношении систематические встречи по данной программе должны приблизить начинающего шашиста к умению мысленно рассуждать, анализировать, строить на шашечной доске остроумные комбинации, предвидеть замыслы партнера.

Цель: Раскрытие умственного, нравственного, эстетического, волевого потенциала личности воспитанников.

Задачи:

Обучающие:

- обучение основам шашечной игры;
- обучение простым комбинациям, теории и практике шашечной игры.

Воспитательные:

- воспитание отношение к шашкам как к серьезным, полезным и нужным занятиям, имеющим спортивную и творческую направленность;
- воспитание настойчивости, целеустремленности, находчивости, внимательности, уверенности, воли, трудолюбия, коллективизма;
- выработка у детей умения применять полученные знания на практике. Развивающие:
- развитие стремления детей к самостоятельности;
- развитие умственных способностей детей: логического мышления, умения производить расчеты на несколько ходов вперед, образное и аналитическое мышление.

Эстетические:

• играя, ребенок живет в мире сказок и превращений обыкновенной доски и шашки в волшебные, а умение находить в обыкновенном необыкновенное обогащает детскую фантазию, приносит эстетическое наслаждение, заставляет восхищаться удивительной игрой.

Физическое:

• осуществление всестороннего физического развития воспитанников. Занятие кружка проводится 1 раз в неделю.

Список детей, посещающих кружок «Шашки»

№	Фамилия, имя Александрова Даша	
1		
2	Аноева Юля	
3	Грубова Кристина	
4	Данилов Савелий	
5	Канарейкин Арсений	
6	Комаров Ярослав	

Мониторинг уровня умений дошкольников играть в шашки Диагностика сформированности умения детей играть в шашки

(Давыдова Т.Г., Атаян Г.М. Обучение детей игре в шашки. - Справочник старшего воспитателя. № 8 август 2011)

Методика проведения диагностики:

Диагностика сформированности умения детей играть в шашки предусматривает наблюдение за его игрой с педагогом, сверстниками, а также беседы с родителями о том, как дошкольник играет в шашки дома.

Диагностическая карта сформированности умения старших дошкольников играть в шашки.

Фамилия, имя ребенка	Расставляет шашки на поле	Начало игры	Ход шашек	Бой шашек соперника	Решение диаграмм	Дамка	Доводит игру до конца

Пояснения к пунктам таблицы:

- 1. Ребенку предлагается расставить шашки в количестве 24 штук двух цветов для дальнейшей игры.
- 2. Кто начинает игру и почему? Как определить, кто играет белыми шашками?
- 3. Педагог предлагает ребенку начать игру, наблюдая за тем, как он делает ходы.
- 4. В игре педагог создает ситуацию, при которой ребенок имеет возможность бить шашки соперника как по одной, так и несколько.
- 5. Педагог предлагает разыграть диаграммы в соответствии с определенным условием.
- 6. Проверка понимания игроком преимущества дамки перед обычной шашкой проходит непосредственно во время игры.
- 7. Проверку целесообразно проводить в игре как со взрослыми, так и со сверстниками.
- 8. Если ребенок оставляет партию незаконченной, педагог должен попытаться выяснить причину. Нежелание проиграть партию, обида на соперника, отставание в счете битых у соперника шашек расценивается как низкий уровень развития игровой мотивации.

Критерии оценки результатов:

Высокий уровень — ребенок самостоятельно и правильно справился с заданием; Средний уровень — для правильного выполнения задания ребенку требуется несколько самостоятельных попыток или подсказка педагога; Низкий уровень — ребенок не выполнил задание даже после подсказки педагога.

Ожидаемые результаты

К концу обучения дети должны знать:

- Шашечные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнёры, начальное положение, ход, взятие, пат, ничья;
- Правила хода.

К концу обучения дети должны уметь:

- Ориентироваться на шашечной доске:
- Играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения правил;
- Правильно располагать доску между партнёрами;
- Правильно располагать фигуры перед игрой;
- Решать простые шашечные задачи.

Оборудование и материалы

Nº	Наименование	Количество
1	Доски картонная	5 шт
2	Шашки	5 наборов

Литература

- 1. В.Б. Городецкий. Книга о шашках, М.: «Детская литература», 1984.
- 2. А.И. Куличихин. История развития русских шашек, «ФИС», 1982.
- 3. А. Сидлин. Как оценивать позицию в шашках, «ФИС», 1966.
- 4. Л.М. Рамм. Курс шашечных начал, 1953.
- 5. В.С. Литвинович, Н.Н.Негра. Курс шашечных дебютов, Минск, «Полымя», 1985.
- 6. Г.И. Хацкевич. 25 уроков шашечной игры, Минск: «Полымя», 1979.
- 7. В.Б. Городецкий. Учись играть в шашки, М.: «Детская литература», 1956.
- 8. Ю. Барский, Б. Герцензон. Приключения на шашечной доске, «Лениздат», 1969.
- 9. П.А. Слезкин. Основы шашечной игры, ОГИЗ Физкультура и туризм, 1936.
- 10. Шашечный кодекс, М.: «Советский спорт», 1986.
- 11. И.И. Куперман, В.М.Каплан. Начала и середина игры в шашки, «ФИС», 1957.
- 12. Н.В. Крогиус. Психология шахматного творчества, «ФИС», 1981.

Тематическое планирование. 1 год обучения 2020 – 2021 гг. **(средняя группа)**

No	Тема	Содержание	Ответственный	Сроки
1	«Королевство шашек».	Познакомить с понятиями шашка, жителями шашечной страны.	Руководитель кружка	Октябрь
2	«Путешествуем по сказочному королевству» - «Шашечная доска и шашки.	Познакомить с общими понятиями: шашечная доска и шашки. Расстановка шашек. Чтение и инсценировка дидактической сказки «Королевство шашек»		Ноябрь
3	«Волшебные ниточки сказочного королевства» - «Шашечные дороги». «Задания умной совы» - «Шашечные дороги».	Познакомить с понятием вертикаль. Игра «Кто больше назовет предметов, расположенных вертикально». Например: дерево, стена дома, окно, столб и т.д. После этого найдите отличие от вертикали, расположенной на шашечной доске. Познакомить с понятием «горизонталь» игра «Кто больше назовет предметов, расположенных горизонтально».		Декабрь
	Встреча на лесной поляне - «Зайкины шашки».	Познакомить с понятиями: Ходы шашек. Тихий ход. Ударный ход. Виды боя (взятия). Художественно-продуктивная деятельность: «Королевство шашек» Выставка детских работ.		Январь
	«Путешествие в мир открытий» - Шашечные поля.	Чтение художественной литературы «Русские шашки – зайкины шашки». Познакомить детей, что у каждого поля на доске есть свой адрес - свое название Поля обозначены цифрами и буквами. Сначала говорится название вертикали, потом номер горизонтали, т.е. сначала буква, потом цифра. Например – поле 1: d4 (дэ 4) игра: «Самый меткий стрелок». Назвать все поля, из которых состоят вертикали и горизонтали.		Февраль
	«В гостях у знатока шашек – Зайки».	Практическое закрепление материала. Упражнения на выполнение ходов пешками. Дидактические игры по		Март

		маршруту и их взятие с учетом	 T
		контроля полей, на ограничение	
		подвижности фигур.	
		Тренировочные упражнения по	
		закреплению знаний о	
		шахматной доске.	a 11 M
7	«Там на невиданных	Познакомить с понятием	Апрель
	дорожках» -	диагональ- косая линия,	Timpesis
	«Диагональ».	состоящая из клеточек одного	
		цвета, соединенных уголками	
		(второе отличие). На доске есть	
		диагонали разной длины. Всего	
		на доске 13 белых и 13 черных	4,0
		диагоналей.	
		Самая важная шашечная	
		диагональ – большая дорога или	
		большак. Она самая длинная – из	
		8-и клеточек. Идет из левого	
		нижнего угла в правый верхний	
		угол	
8	«Лесная школа	Познакомить с шашечным	16.4
U	умного зайца» -		Май
	Основы шашечной	понятием фланг. Практическое	
	игры: сила флангов	закрепление материала.	
	игры. сила флангов	Упражнения на выполнение	
		ходов пешками. Дидактические	
		игры по маршруту и их взятие с	
		учетом контроля полей, на	
		ограничение подвижности	
		фигур. Тренировочные	
		упражнения по закреплению	
9	«Лесная школа	знаний о шахматной доске.	17.
,	«лесная школа умного зайца» -	Познакомить с шашечным	Июнь
		понятием центр. восемь полей:	
	Центр	c3, c5, d4, d6, e3, e5, f4, f6	
		считаются центральными, но	
		собственно центром являются	
		поля c5, d4, e5, f4 Шашки,	
		расположенные на этих полях	
		называются центральными	
		шашками. Практическое	
		закрепление материала.	
		Упражнения на выполнение	
		ходов пешками. Дидактические	
		игры по маршруту и их взятие с	
		учетом контроля полей, на	
		ограничение подвижности	
		фигур. Тренировочные	
		упражнения по закреплению	
		знаний о шахматной доске.	

Тематическое планирование. 2 год обучения 2021 – 2022 гг. **(старшая группа)**

Nº	Тема	Содержание	Ответственный	Сроки
1	«Лесная школа	Поля первой и последней	Руководитель	Октябрь
	умного зайца» -	горизонтали a1, c1, e1, g1; b8, d8,	кружка	
	Бортовые поля	f8, h8 и поля вертикалей а и h:		
	,	a1, a3, a5, a7; h2, h4, h6, h8 (поля		
		отмечены знаком Х). Все эти		
		поля находятся с краю доски:		
		слева, справа, внизу и вверху.		
		Шашки, занимающие эти поля,		
		называются бортовыми		
		шашками. Практическое		
		закрепление материала.		
		Упражнения на выполнение		
		ходов пешками. Дидактические		
		игры по маршруту и их взятие с		
		учетом контроля полей, на		
	2	ограничение подвижности		
		фигур. Тренировочные		
	0	упражнения по закреплению		
		знаний о шахматной доске.	•	
2	«В гости к друзьям»	Познакомить с правилами:		Ноябрь
	- «Как ходят шашки».	шашка (простая) ходит по		
		диагонали только вперед на одно		
		поле, если оно не занято другой		*
		шашкой. Ходить назад шашками		1
		запрещено!		
		Практическое закрепление		
		материала. Упражнения на		
		выполнение ходов пешками.		
		Дидактические игры по		
		маршруту и их взятие с учетом		
		контроля полей, на ограничение		
		подвижности фигур.		
		Тренировочные упражнения по		
		закреплению знаний о		
		шахматной доске.		
3	«Правила хорошие,	Познакомить с основными		Декабрь
	знать каждому	правилами: Если шашка		Д
	положено»- Основные	соперника стоит вплотную к		
	правила шашечной	Вашей шашке, а за ней есть		
1	игры	свободное место, то Вы обязаны		
		срубить шашку соперника, если		
		Ваш ход. Срубленная шашка		
		убирается с доски после		
		завершения хода. Ходить назад		
		нельзя, а рубить нужно.		
		Практическое закрепление		
		материала. Упражнения на		
		выполнение ходов пешками.		

	Y		-	
4	«Лесная школа	Упражнения на выполнение		Январь
	умного зайца» -	ходов. Дидактические игры по		5
	Основы шашечной	маршруту и их взятие с учетом		
	игры: ловушка и	контроля полей, на ограничение		
	короткие партии	подвижности фигур.		
		Тренировочные упражнения по		_
		закреплению знаний о		
		шахматной доске.		
5	«Лесная школа	Познакомить с правилом: Если		Февраль
	умного зайца» -	после того, как Вы срубили		
	Основные приёмы	одну шашку, Ваша шашка вновь		
	борьбы на шашечной	оказывается перед шашкой		
	доске	соперника, которая стоит с		5.
		Вашей на одной диагонали и за		
		шашкой соперника есть		
		свободное место, то и эта шашка		
		соперника должна быть		
		срублена. Если вновь возникает		_
		такая же ситуация, но действие		
		продолжается уже с разворотом		
	2	на другую диагональ, то все		
		шашки должны быть срублены,		
		не зависимо от количества		
		шашек и количества разворотов.	=	
6	«Лесная школа	Упражнения на выполнение		Март
	умного зайца» -	ходов дамкой. Дидактические	ı	т.шрт
	Основы шашечной	игры по маршруту и их взятие с		
	игры: как пройти в	учетом контроля полей, на		7
	дамки	ограничение подвижности	<u>, </u>	
		фигур. Тренировочные		
		упражнения по закреплению	= 1	
		знаний о шахматной доске.		
		Познакомить с правилом		
		Простая шашака, достигнув		
		дамочного поля, превращается в		
		дамку. Это может произойти как		
	=	тихим ходом (передвижение		
		шашки с 7-й горизонтали на 8-ю		
		для белых или со 2-й на 1-ую для		
		черных), так и ударным. Дамка		
		может ходить как вперед, так и		
		назад по диагонали на любое		
		возможное количество полей.		
		Рубит дамка, как и шашка,		
		только шашки соперника могут		
		быть расположены дальше, чем		
		на одну клеточку от дамки.		
		Перескакивая через шашку		
		соперника, дамка может		
		приземлиться на любое		
		возможное поле.		

7	«Этикет игрока» -	Познакомить с правилами	·	Апрель
	Правила поведения во	поведения во время игры		ипрель
	время игры	Правило 1: Перед началом игры		
	Spenia in par	соперники пожимают друг другу		*
		руки – желают хорошей игры и		
		победы. После игры (как бы она	ν.	
				-
		не закончилась) вновь пожимают		140
		руки, благодаря друг друга за		
		честную игру, а проигравший		
		еще и поздравляет соперника с		
		победой.		
		Этот спортивный ритуал		A*
		дисциплинирует участников и		
		настраивает их на серьезную		
		игру.		
		Правило 2: Взялся – ходи!		
		Правило 3: Если Ваша шашка	_	
		стоит неаккуратно (на 2 поля или		
		на 4 поля) и ее нужно поправить,		
		Вы говорите «поправляю» и уже		
	-	потом поправляете шашку.		
		Правило 4: Если у Вас возникла		
		одна из ситуаций, описанных в		
		главе 4, и требуется помощь		
		судьи или помощника судьи		
		чтобы посчитать количество	# 1100	
		ходов для признания партии		
		закончившейся вничью, можете		
		поднять руку или просто позвать		
		судью.		
		Правило 5: Во время игры		
		нельзя разговаривать с		
0	D	соперником или с соседями		
8	Викторина	Практическое закрепление		Май
	«Королевство шашек»	материала. Дидактические игры		
		«Кто быстрее построит на доске		
		фигуры», «Ловушки»	-	
		закрепление шашечных		
		терминов: поле, центр, дамка,		
		главная дорога, диагональ.		
	«Лесной турнир»	Практическое закрепление		
		материала.		
9	«Соревнования»	Подведение итогов года.		Июнь
	•	Соревнования между игроками в		-210110
		детском саду, шашечные		
		встречи, досуги, шашечные		
		турниры».		
-	I	турипры».		

Тематическое планирование. 3 год обучения 2022 – 2023 гг. (подготовительная группа)

No	Тема	Содержание	Ответственный	Сроки
1	«Цели игры и	Обучение алгоритму хода.	Руководитель	Октябрь
	определение	Выигрыш, ничья, виды ничьей.	кружка	
	результата партии»	Решение упражнений на	•	
	Способы защиты.	выигрыш в различное		
	Открытые и двойные	количество ходов.		
	ходы.			
2	Основные приемы	Упражнения на выполнение		Ноябрь
	борьбы на шашечной	ходов пешками. Дидактические		Полорь
	доске «Делаем	игры по маршруту и их взятие с		
	наилучшие ходы».	учетом контроля полей, на		
	панну шие ходы».	ограничение подвижности		
		фигур. Игра «уголки» Игра		100
		«поддавки» Основные приемы		a a
2	0	борьбы на шашечной доске		
3	Основные приемы	Шашечный этюд. Задание,		Декабрь
	борьбы на шашечной	заключающееся в том, чтобы		
	доске «Простые	найти для белых путь к		
	комбинации».	выигрышу или к ничьей при		
-		данной расстановке фигур.	*	
4	«Умники и умницы».	Практическое закрепление		Январь
		материала. Чтение худ	"	•
		литературы «Сеня, Храбрик и	*	
		шашки» Авторы: Барский Ю.		*
		П., Городецкий В. Б.Рработа с		
		диаграммами. Игра «Сдавайся»		
5	«Лесные забавы»	Практическое закрепление		Февраль
		материала. Упражнения на		Февраль
		выполнение ходов пешками.	1	
		Дидактические игры по		
		маршруту и их взятие с учетом		
		контроля полей, на ограничение		
6	Ograniu io rimino ii	подвижности фигур.		
U	Основные приемы	Знакомство с понятием	=	Март
	борьбы на шашечной	«Связывание». Практическое		
_	доске «Связы-вание»	закрепление материала.		
7	Основные приемы	Знакомство с понятием		Апрель
	борьбы на шашечной	«Шашечные окончания».	9	
1	доске «Шашечные	Практическое закрепление		
	окончания».	материала.		
8	Основные приемы	Знакомство с понятием		Май
	борьбы на шашечной	«Размен». Дидактическая игра		
	доске «Размен».	«Игры на уничтожение»		
9	«Турнир	Практическое закрепление	İ	Июнь
	сильнейших»	материала. Подбор игр и		THOUD
		заданий на обобщение знаний.		
1		Подведение итогов года.		