ИГРЫ ДОМА

Уважаемые родители, предлагаем Вам простые и эффективные способы занять ребёнка, направить его неуёмную энергию в мирное русло!

- 1. Попросите малыша вспомнить, как кричит корова, лягушка, собака... Или показать свою руку, нос, коленку... Ребенку постарше предложите сосчитать от 1 до 10 (20), а потом от 10 (20) до 1.
- 2. Замри-отомри. Вариаций этой игры множество. Например, по команде "День" ребенок прыгает, играет. А по команде "Ночь" притворяется спящим.

Или пусть малыш представит, что он мышка и бегает-играет, пока вы не скажете "Кошка идет!" (Мышка должна затаиться — замереть). Вместо словесной команды, можно давать звуковую — хлопать в ладоши или звонить в колокольчик.

С детьми постарше поиграйте в "Море волнуется – раз, море волнуется – два, море волнуется – три! Морская фигура – замри! "

- 3. Шторм-штиль. Вариация предыдущей игры. Не требует полного замирания, но "штиль" это тихие, плавные движения, шепот. Что такое шторм, догадайтесь сами.
- 4. Договоритесь с малышом, что как только вы нажмете ему на нос, он сразу "выключится". Можно расширить эту идею, нарисовав пульт управления (или используйте ненужный пульт от телевизора). Нажимайте кнопку на пульте и говорите: "Уменьшаю громкость (выключаю звук, включаю замедление)". Пусть ребенок выполняет команды.
- 5. Предложите ребенку представить, что он тигр на охоте. Он должен долго неподвижно сидеть в засаде, а потом прыгать и кого-то ловить. Или вместе с ребенком ловите воображаемых бабочек, к которым нужно медленно и очень тихо

подкрадываться.

- 6. Предложите ребенку представить себя китом. Пусть он сделает глубокий вздох и ныряет на глубину. Киту можно давать поручения плавать к разным материкам или искать что-то на дне.
- 7. Попросите ребенка закрыть глаза (если он согласится, завяжите глаза платком) и сидеть неподвижно, ожидая определенного сигнала. Например, когда в третий раз прозвенит колокольчик.

Или попросите ребенка что-то сделать с закрытыми глазами (сложить пирамидку, поставить машинку на подоконник, собрать с пола кубики).

- "Чудесный мешочек"- в полотняном мешочке лежат игрушки, предложить, не заглядывая, отгадать, что там (кубик, машинка, мячик и т.д.).
- 8. Попросите ребенка выполнить сложное движение, требующее сосредоточенности (провести пальцем по нарисованному лабиринту, провезти машину за веревочку между кеглями). За выполнение обещайте приз.
- 9. Попробуйте упражнение на чередование напряжения и расслабления. Например, предложите малышу представить, что его и ваши ладошки это снежинки. Пусть снежинки плавно падают на землю. А потом возьмите воображаемый снег с земли и с силой сжимайте руки в кулаки (лепите снежки).

- 10. Предложите игру: Вы говорите слово, а ребенок старается произнести это слово громче, чем вы. А потом, наоборот, попросите малыша говорить тише, чем вы.
- 11. Возьмите простыню или тонкое покрывало и плотно запеленайте "малыша". Возраст ребенка значения не имеет, но важно, чтобы ему эта игра нравилась. Можете взять его на руки, покачать, спеть песенку.
- 12. Возьмите салфетку (или листок дерева) и подбросьте вверх. Скажите ребенку, что пока салфетка падает, нужно как можно громче смеяться. Но как только упадет, следует сразу замолчать. Играйте вместе с ребенком.
- 13. Лучше еще крохой приучить ребенка тому, что, когда Вы распахнёте руки, он побежит к вам в объятия (многие родители так делают), крепко-крепко его обнимите и задержите объятия на несколько секунд.
- 14. Предложите малышу бегать и прыгать, но при этом постоянно выполнять какое-то простое движение. Например, держать соединенными указательные пальцы или вращать кистью руки.
- 15. Сшейте мешочек величиной с ладонь и насыпьте в него 3-4 ложки песка или крупы. Предложите ребенку ходить, бегать, прыгать, удерживая этот мешочек на голове. Обещайте ему что-то приятное (угостить чем-то, поиграть или почитать), если мешочек не упадет, пока не прозвенит таймер (в зависимости от возраста, временной промежуток 1-5 минут).
- 16. Предложите игру "Капитан и корабль". Капитан должен отдавать команды ("Направо", "Налево", "Прямо"), а корабль четко им следовать. Для ребенка постарше можно выбрать цель (например, доплыть в прихожую) и расставить в комнате препятствия (кегли, мягкие игрушки). Ребенок может выбрать любую из ролей.
- 17. Загородите дорогу или схватите носящегося по квартире ребенка. Чтобы пройти (освободиться) он должен ответить на вопрос, требующий сосредоточения (Например, назвать морское животное, сосчитать количество окон в квартире или придумать пять слов на букву "A").
- 18. Попросите ребенка сесть на корточки и представить, что он мячик. Легонько хлопайте его по макушке и пусть малыш подпрыгивает. Ускоряйте и замедляйте хлопки, следя, чтобы малыш прыгал согласно задаваемому темпу.
- 19. Попросите малыша выполнять ваши задания: три раза подпрыгнуть, два раза сбегать на кухню и обратно, четыре раза спрыгнуть с дивана... Важно, чтобы активное задание сочеталось с необходимостью вести подсчет действиям. За каждое выполненное задание рисуйте малышу в альбоме цветок или машинку.
- 20. Предложите ребенку повторять за Вами все слова и действия. Начинайте показывать быстрые, резкие движения или громко кричите. Постепенно переходите к более спокойным, плавным движениям и тихой речи.

Кроме достижения мгновенного эффекта переключения активности, эти игры также помогут малышу научиться контролировать своё поведение.